

Manual de usuario

Proyecto administrador de archivos

Ivan Alexander Tobar Villota
Jean Carlos Murillo Martinez

Estructuras de datos

UNIVERSIDAD DE CALDAS

2023-2



**FACULTAD DE
INGENIERÍAS**

Contenido

I. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Objetivo
- 1.2 Requerimientos

II. OPCIONES DEL SISTEMA

- 2.1 Ingreso del sistema
- 2.2 Herramientas del sistema

III. REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

- 3.1 Explorador de directorios
- 3.2 Eliminación de archivos y carpetas
- 3.3 Búsqueda de archivos
- 3.4 Copiar y pegar archivos y carpetas
- 3.5 Renombrar archivos y carpetas

IV. MÓDULOS

V. REQUISITOS PREVIOS

VI. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

I.Introducción

Proyecto: Desarrollo de un administrador de archivos.

1. Objetivo

Crear una aplicación que permita al usuario administrar archivos de manera eficiente y amigable, mediante una interfaz gráfica intuitiva y el uso de estructuras de datos para organizar la información, incluyendo un árbol de directorios para representar la organización de los archivos y carpetas.

2. Requerimientos

- Investigación y selección de herramientas
- Diseño de interfaz gráfica
- Implementación de las estructuras de datos necesarias
- Integración de las funcionalidades y la interfaz gráfica

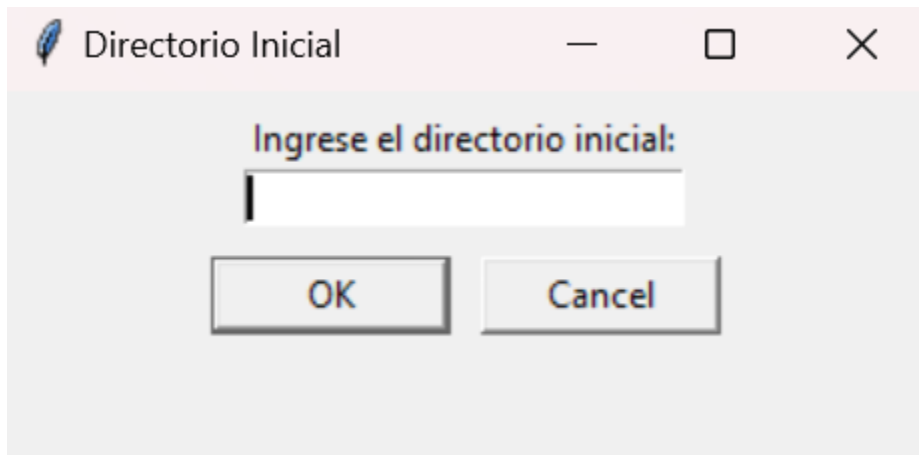
II. Opciones del sistema

El presente manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema de la siguiente manera:

1. Ingreso a la plataforma
2. Visualización del árbol de directorios
3. Operaciones básicas

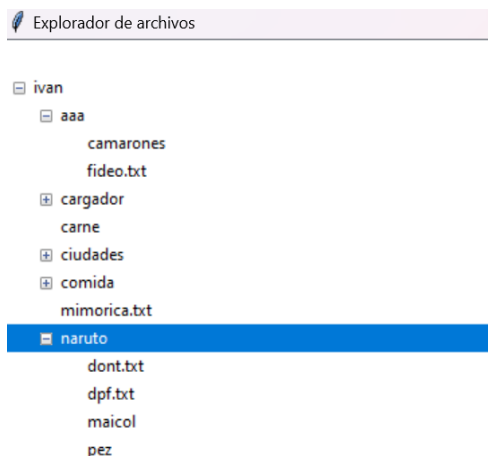
1. Ingreso al sistema

El usuario cuando ingresa al administrador de archivos se va a encontrar con una interfaz amigable, que le permitirá poder hacer uso de las opciones del sistema.



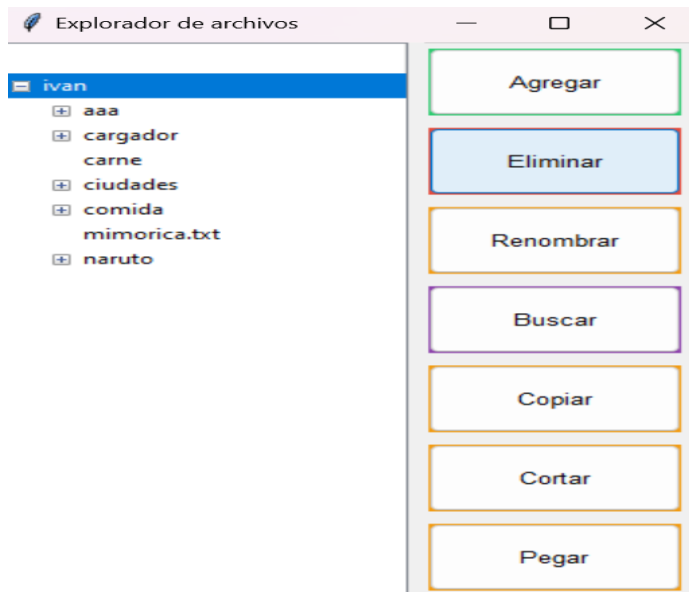
2. Visualización del árbol de directorios

Por defecto el sistema carga el directorio raíz que se integra desde la parte del backend por medio de una URL, usted puede hacer cambio de este como lo deseen.



3. Operaciones básicas

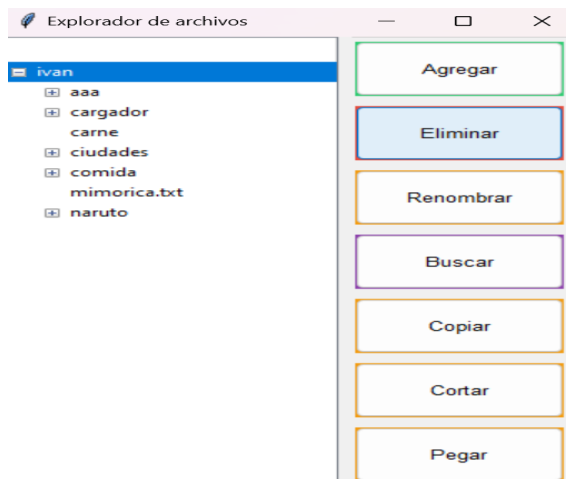
Los requisitos que se pidieron para el sistema de administrador de archivos, se trabajaron de tal forma que el usuario se pueda familiarizar con el entorno, es por eso que las opciones requeridas del administrador de archivos se pueden visualizar de una forma organizada para realizar las tareas.



III. Requerimientos funcionales

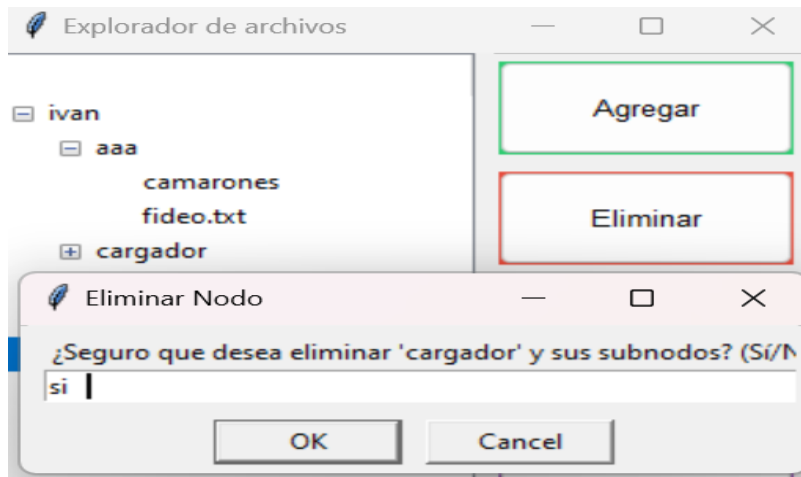
3.1. Explorador de directorios

Permitir al usuario navegar por el sistema de archivos y ver los archivos y carpetas existentes en el equipo.



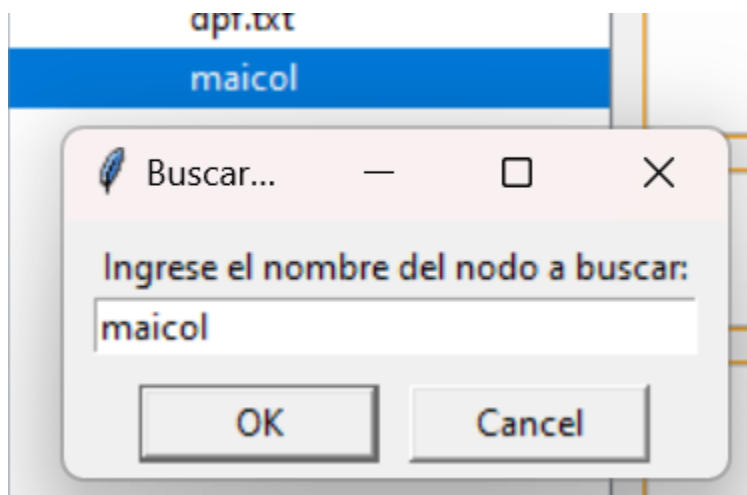
3.2. Eliminación de archivos y carpetas

Permitir al usuario eliminar archivos y carpetas de manera fácil y segura.



3.3. Búsqueda de archivos y carpetas

Permitir al usuario buscar archivos específicos dentro de una carpeta o en todo el sistema de archivos.

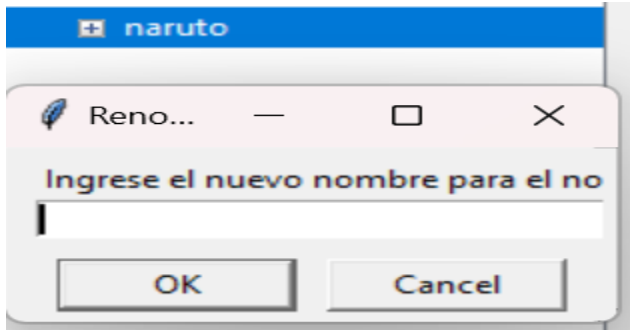


3.4. Copiar y pegar archivos y carpetas

Permitir al usuario poder copiar y pegar un directorio o un archivo donde lo desee solo dando click lo que desea despues seleccionando los botones copiar y pegar y despues seleccionando el boton pegar, esto hace que se un facil uso de la aplicación.

3.5. Renombrar archivos y carpetas

Permitir al usuario cambiar el nombre de archivos y carpetas existentes.

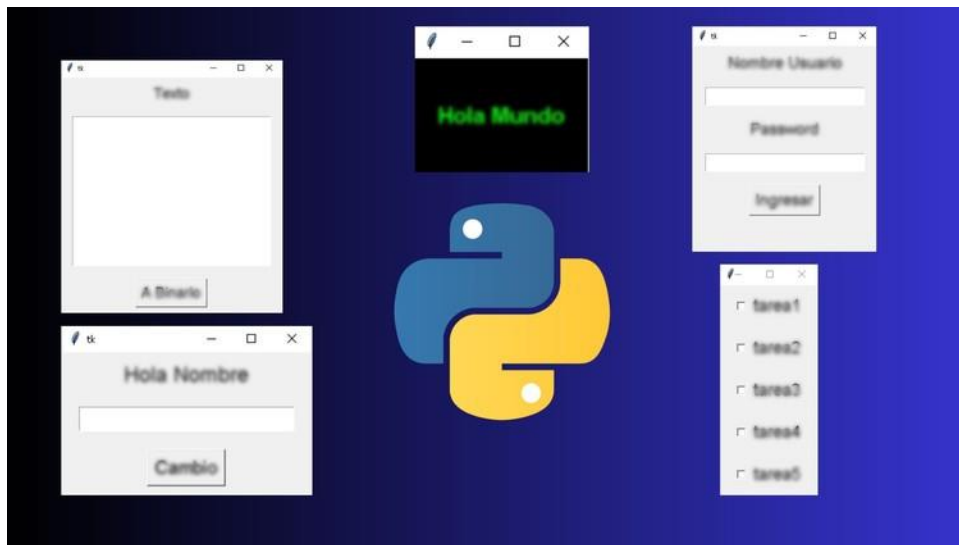


IV. Módulos

- **Tkinter**

El paquete tkinter es una fina capa orientada a objetos encima de Tcl/Tk. Para usar tkinter , no necesita escribir código Tcl, pero deberá consultar la documentación de Tk y, ocasionalmente, la documentación de Tcl. tkinter es un conjunto de envoltorios que implementan los widgets Tk como clases de Python.

- **Módulo tkinter**



- **Módulo OS**

Este módulo provee una manera versátil de usar funcionalidades dependientes del sistema operativo.

