

Fakturačný systém (SuperFaktura v2)

Popis zadania

Vytvorte GUI aplikáciu pre evidenciu faktúr. Aplikácia bude uchovávať zoznam faktúr, zoznam zákazníkov a zoznam tovarov.

O zákazníkoch bude uchovávať informácie:

- Meno a priezvisko (stačí reprezentovať ako jeden String)
- Adresu a jej číslo, mesto, PSČ (Stringy)

O tovaroch bude uchovávať informácie:

- Názov
- Stručný popis tovaru
- Cena

Faktúra bude obsahovať informácie:

- Dátum vystavenia
- Zákazník
- Zoznam fakturovaných tovarov a množstvo každého druhu tovaru
- Pri výpise faktúry sa bude zobrazovať aj celková suma fakturovaných tovarov

Program bude umožňovať:

1. Vytváranie nových zákazníkov
2. Vytváranie nových tovarov
3. Vytváranie nových faktúr
4. Editovať informácie o existujúcich zákazníkoch
5. Editovať informácie o existujúcich tovaroch

Po editácii informácii o existujúcich zákazníkoch, alebo tovaroch sa obsah existujúcich faktúr nebude meniť.

Aplikácia bude GUI, musí byť funkčná a ošetrovaná voči chybným vstupom. Dátové zložky musia byť zapúzdrené (všetky private). Využite objektovo orientované princípy a techniky bez zbytočných duplicit kódu (DRY).

V prípade, že použijete súbory a zdrojové kódy z internetu je povinné uvádzať všetky použité zdroje. Študent musí rozumieť každému riadku daného kódu a orientovať sa v ňom.

Ak nie je v zadaní niečo explicitne určené, môžete si zadanie doplniť a vymyslieť.

Myslite na príjemné používateľské rozhranie na jednej strane a na druhej na dobrý návrh a štruktúru. Inšpirujte sa <https://www.superfaktura.sk/faktura-zadarmo>.

Všetky časti projektu (zdrojové kódy + JAR spustiteľné súbory aplikácie) sa odovzdávajú do systému AIS.