



Dilation



Erosion



Opening

Closing

(a) Dilation

先讀入原始灰階照片後轉為 ndarray 利用迴圈為找出 kernel 中的 local maximum 再利用第二個迴圈將各 pixel 值轉為 maximum value

(b) Erosion

先讀入原始灰階照片後轉為 ndarray 接著利用迴圈判斷 kernel 是否能 fit 原始的 pixel(除了黑色以外) 若能完全 fit 則判斷 kernel 中的 local minimum 最後再將各個 pixel 值轉為 local minimum

(c) Opening & Closing

```
def opening(img, kernel):
    return dilation(erosion(img, kernel), kernel)

def closing(img, kernel):
    return erosion(dilation(img, kernel), kernel)
```

According to the course slides,

The definition of opening is $B \circ K = (B \ominus K) \oplus K$

The definition of closing is $\begin{tabular}{c} B ullet K = (B \oplus K) \ominus K \end{tabular}$