

Требования к проекту «*Gather Round*»

1 Цель

1.1 Обзор проекта

«Gather Round» — приложение, созданное для упрощения организации встреч компаний друзей на культурных мероприятиях. Идея создания приложения возникла из наблюдения за сложностями, с которыми сталкиваются компании людей при выборе события и места встречи, учитывая разбросанность по городу. Часто процесс организации затягивается, в том числе из-за того, что некоторые из участников тратит значительно больше времени на дорогу, чем другие.

1.1.1 Цель продукта

Цель разработки «Gather Round» — предоставить пользователям инструмент, который упростит процесс организации совместных мероприятий, сделает его быстрым и удобным, а также повысит посещаемость культурных событий.

2 Потребительская ценность

2.1 Целевая аудитория

Все возрастные категории, поскольку приложение будет предоставлять информацию о событиях различной направленности.

2.2 Особенности отрасли:

Рост интереса к локальным культурным мероприятиям.

Широкое распространение мобильных устройств и приложений для планирования досуга.

2.3 Рыночные тренды:

Увеличение числа пользователей, предпочитающих мобильные приложения для организации времени.

Спрос на персонализированные сервисы, учитывающие индивидуальные потребности.

2.4 Ценностные предложения:

Оптимизация места встречи:

Равное время в пути для всех участников.

Экономия времени и повышение комфорта при планировании встреч.

Единый сервис для поиска событий:

Интеграция с API KudaGo и Портала открытых данных Правительства Москвы для получения актуальной информации о событиях.

Простота и удобство использования:

Интуитивно понятный интерфейс.

Быстрое взаимодействие с приложением без лишних действий.

2.5 Рисковые гипотезы

Низкий уровень доверия к новым приложениям:

Пользователи могут опасаться предоставлять данные о своем местоположении.

Технические ограничения:

Возможны сложности с интеграцией API Яндекс Карт.

3 Программное решение

3.1 Основные свойства продукта:

Разработка:

ОС: Android

Бэкенд: Kotlin

Фронтенд: JavaScript с использованием фреймворка Vue.js

Интеграции:

API KudaGo и Портала открытых данных Правительства Москвы для получения актуальных данных о культурных событиях.

API Яндекс Карт для построения оптимальных маршрутов.

Функционал:

Добавление участников встречи и расчет оптимального места встречи.

Отображение маршрутов для каждого участника с указанием времени в пути.

Дизайн:

Интуитивно понятный интерфейс.

Быстрая навигация по приложению.

3.2 Этапы разработки

- 1). Настройка инструмента для измерения покрытия кода на Kotlin тестами.
 - 2). Подача заявки и получение API ключа портала открытых данных правительства Москвы.
 - 3). Реализация класса для представления взвешенного графа.
 - 4). Реализация и покрытие тестами алгоритма построения кратчайших путей в взвешенном графе.
 - 5). Реализация класса для хранения информации о станциях метро.
 - 6). Получение необходимых данных о станциях московского метро (внутри кольцевой линии) и времени в пути между ними.
- Парсинг и сохранение данных для использования программой.
- 7). Реализация и тестирование функции построения оптимального маршрута между станциями метро.
 - 8). Реализация класса для хранения информации о мероприятиях.
 - 9). Получение данные о мероприятиях и станциях метро, рядом с которыми находятся места их проведения (данные получать вручную из открытого доступа).
 - 10). Реализация и тестирование алгоритма нахождения мероприятия, время в дороге до которого у всех участников примерно одинаково.
 - 11). Реализация и тестирование класса консольного взаимодействия с пользователем.
 - 12). Реализация первой версии приложения и внедрение взаимодействия с пользователем через текстовый интерфейс в приложении
 - 13). Подготовка первой версии приложения к публикации в RuStore:
 - создание иконки приложения;
 - создание описания предназначения и функций приложения;

- подготовка снимков экрана из приложения;

- заполнение и подача заявки на публикацию

14). Прохождение модерации и релиз в RuStore

15). подача заявки и получение API ключа сайта KudaGo.ru

16). Получение необходимых данных о станциях московского метро (всех) и времени в пути между ними.

Парсинг и сохранение данных для использования программой.

17). Реализация и внедрение в приложение интерактивной карты метро (используется фреймворк Vue.js).

18). Подготовка второй версии приложения к публикации в RuStore.

19). Прохождение модерации и публикация второй версии приложения в RuStore.

20). Настройка получения данных о мероприятиях и местах их проведения с сайта KudaGo.ru.

21). Подготовка третьей версии приложения к публикации в RuStore.

22). Прохождение модерации и публикация третьей версии приложения в RuStore.

23). Подключение модуля "Метро" из API Яндекс.Карт.

24). Реализация и внедрение в приложение отображения маршрута от финишной станции метро к месту проведения мероприятия.

25). Подготовка четвертой версии приложения к публикации в RuStore.

26). Прохождение модерации и публикация четвертой версии приложения в RuStore.

3.3 Критерии запуска продукта:

Успешное прохождение локального тестирования.

4 Реализация

4.1 План развития после запуска

При достижении целей:

Расширение функционала: разработка web-версии для доступа с устройств на IOS и Windows.

Масштабирование: добавление других российских городов, в которых есть метрополитен.

Если цели не будут достигнуты:

Анализ: изучение отзывов пользователей для выявления причин.

Корректировка стратегии: изменение и улучшение функционала.