ИБ 2020: De Bruijn Graph assembler

Артем Иванов

24 апреля 2021 г.

Программа строит сжатый граф де Брейна и выводит полученные ребра в формате FASTA, а также полученный граф в формате GFA1, который можно визуализировать, например в Bandage. Доступны две стратегии очистки графа:

- 1. Отбрасывание хвостиков (strategy="tails") отбрасываются все тупиковые ребра, у которых покрытие в 2 раза меньше, чем среднее покрытие сборки, или длина ребра меньше $2 \cdot k$.
- 2. Отбрасывание низкопокрытых ребер (strategy="lowcov") отбрасываются все ребра, у которых покрытие в 2 раза меньше, чем среднее покрытие сборки, или длина ребра меньше $2 \cdot k$.

Результаты запуска доступны в папке out. Ниже приведены результаты сравнения различных стратегий. Если не использовать очистку, то в графе много коротких ребер и он очень шумный. При отбрасывании всех низкопокрытых ребер лишний мусор убирается, однако граф разваливается на части. Отбрасывание хвостиков работает лучше всего, получаются очень длинные контиги с редкими неотброшенными хвостиками и пузырями.

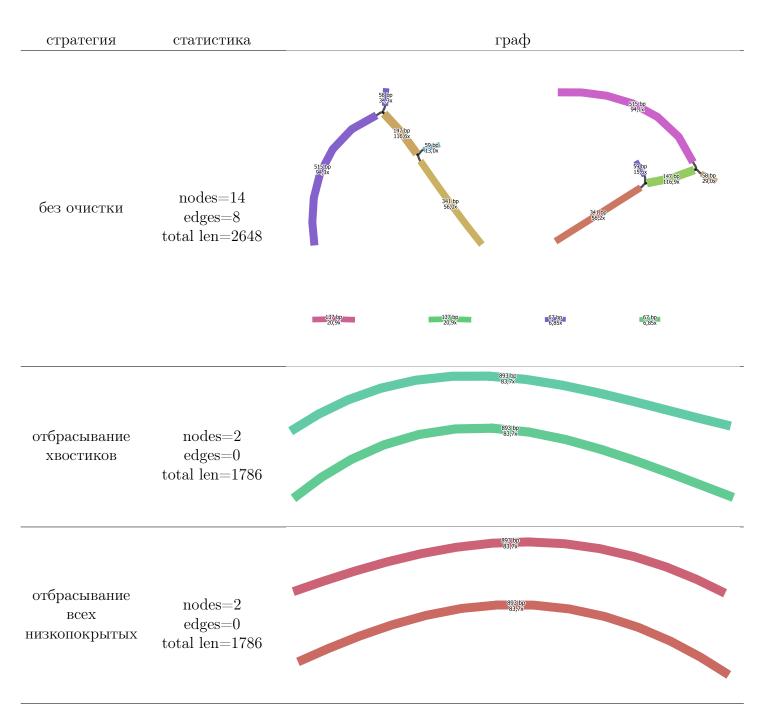


Таблица 1: Сравнение различных стратегий очистки графа для $s_\,6.first1000$

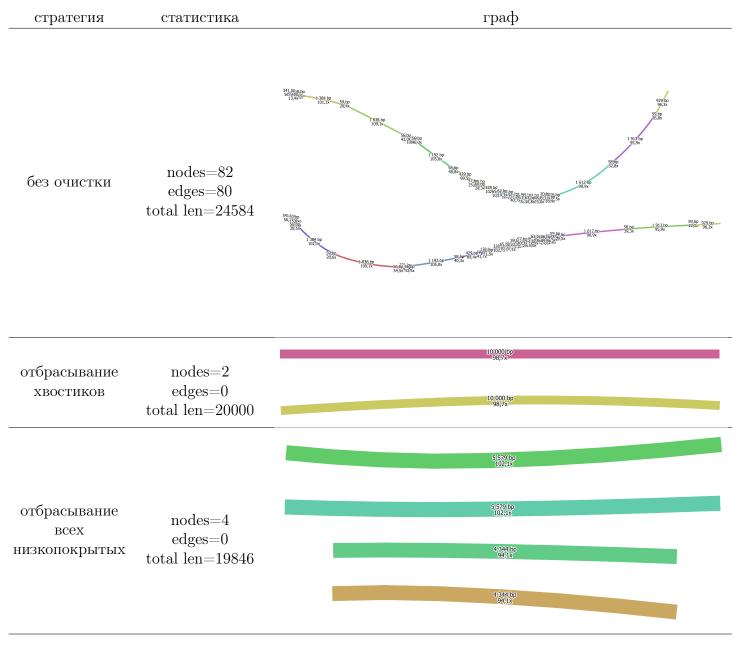


Таблица 2: Сравнение различных стратегий очистки графа для $s_6. first 10000$

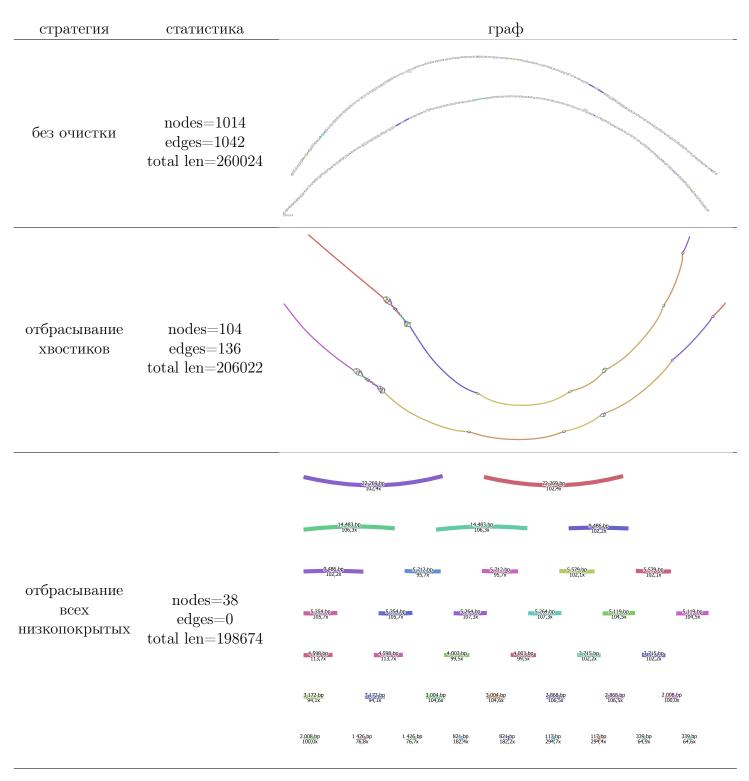


Таблица 3: Сравнение различных стратегий очистки графа для *s 6.first100000*