
Editor y motor de juegos 2D para no programadores

2D game editor and engine for non-programmers



TRABAJO DE FIN DE GRADO

Pablo Fernández Álvarez
Yojhan García Peña
Iván Sánchez Míguez

Dirigido por: Pedro Pablo Gómez Martín
Grado en Desarrollo de Videojuegos
Facultad de Informática
Universidad Complutense de Madrid

Septiembre 2023

Documento maquetado con T_EX^S v.1.0+.

Este documento está preparado para ser imprimido a doble cara.

Editor y motor de juegos 2D para no programadores

2D game editor and engine for non-programmers

Pablo Fernández Álvarez, Yojhan García Peña e Iván Sánchez Míguez

Versión 1.0+

Dirigido por: Pedro Pablo Gómez Martín
Grado en Desarrollo de Videojuegos
Facultad de Informática
Universidad Complutense de Madrid

Septiembre 2023

Copyright © Pablo Fernández Álvarez, Yojhan García Peña e Iván Sánchez Míguez

ISBN 978-84-692-7109-4

Agradecimientos

*A todos los que la presente vieron y
entendieron.*

Inicio de las Leyes Orgánicas. Juan
Carlos I

Gracias a Yojhan e Iván por confiar en mí cuando nadie más lo hizo.

Resumen

*Si no tengo tiempo para leer el libro
entero, leo el resumen; si no tengo
tiempo para leer el resumen, leo la
última página; si no tengo tiempo para
leer la última página, no leo nada.*

José Saramago

Esto va de...

Abstract

*Perfection is achieved, not when there is
nothing more to add, but when there is
nothing left to take away.*

Antoine de Saint-Exupéry

This is about...

Índice

0.1. Introducción

En esta sección se discutirán algunos conceptos importantes.

0.2. Desarrollo

El desarrollo del tema abarcará varios puntos. ...

Capítulo 1

Introducción

...

RESUMEN: ...

1.1. Introducción

...

Notas bibliográficas

Citamos algo para que aparezca en la bibliografía... (Bautista et al., 1998)

Y también ponemos el acrónimo CVS para que no cruja.

Ten en cuenta que si no quieres acrónimos (o no quieres que te falle la compilación en “release” mientras no tengas ninguno) basta con que no definas la constante `\acronimosEnRelease` (en `config.tex`).

En el próximo capítulo...

...

Parte I

Apéndices

Apéndice A

Así se hizo...

...

...

RESUMEN: ...

A.1. Introducción

...

Bibliografía

*Y así, del mucho leer y del poco dormir,
se le secó el cerebro de manera que vino
a perder el juicio.*

Miguel de Cervantes Saavedra

BAUTISTA, T., OETIKER, T., PARTL, H., HYNA, I. y SCHLEGL, E. *Una Descripción de $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$* . Versión electrónica, 1998.

*–¿Qué te parece desto, Sancho? – Dijo Don Quijote –
Bien podrán los encantadores quitarme la ventura,
pero el esfuerzo y el ánimo, será imposible.*

*Segunda parte del Ingenioso Caballero
Don Quijote de la Mancha
Miguel de Cervantes*

*–Buena está – dijo Sancho –; fírmela vuestra merced.
–No es menester firmarla – dijo Don Quijote–,
sino solamente poner mi rúbrica.*

*Primera parte del Ingenioso Caballero
Don Quijote de la Mancha
Miguel de Cervantes*

