# Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого Институт компьютерных наук и кибербезопасности Высшая школа программной инженерии

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

#### Выбор оптимальной опции оптимизации

по дисциплине: «Основы разработки программного обеспечения»

Выполнил студент гр.30030/2x

В.Ю.Сподынейко

Руководитель доцент, к.т.н

А.В.Петров

# Содержание

| 1            | Задание                               |                                      |   |
|--------------|---------------------------------------|--------------------------------------|---|
|              | 1.1                                   | Выбор подходящего уровня оптимизации | 3 |
|              | 1.2                                   | Выбор системного метода оптимизации  | 3 |
|              |                                       | Отчётность                           |   |
| 2            | Осн                                   | овная часть                          | 4 |
|              | 2.1                                   | Особенности реализации               | 4 |
|              | 2.2                                   | Описание алгоритма                   | 4 |
| 3            | Заключение                            |                                      | 6 |
| Cı           | Список литературы                     |                                      |   |
| $\mathbf{A}$ | А Приложение - Исходный код программы |                                      |   |

### 1 Задание

Цель работы – выбор опции оптимизации, оптимальные для вашего приложения.

#### 1.1 Выбор подходящего уровня оптимизации

На основе примера, демонстрирующего различные уровни оптимизации, написать первый сценарий, выполняющие следующие действия в  $uu\kappa ne$ :

- Компиляцию вашего приложения, не интерактивно обрабатывающего данные, на языке C/C++/Fortran/Objective/Objective C++/Ada с ключами оптимизации:
  - o -O0
  - o -Os
  - o -O1
  - o -O2
  - o -O3
  - $\circ$  -O2 -march=native
  - $\circ$  -O3 -march=native
  - -O2 -march=native -funroll-loops
  - ∘ -O3 -march=native -funroll-loops
- Вычисление времени выполнения программы (time). Приложение без оптимизации должно работать по меньшей мере 20 с.
- Вычисление занимаемого исполняемым файлом дискового пространства (в байтах) (du).
- Сценарий должен принимать только имя исходного файла программы. Вывод сценария должен содержать следующую информацию:
- Текущие опции оптимизации.
- Время затраченное программой на выполнение.
- Занимаемое программой дисковое пространство.

#### 1.2 Выбор системного метода оптимизации

Выберите вариант оптимизации, дающий наибольшую производительность для вашего приложения (оптимальная опция).

Проведите оптимизацию с оптимальной опцией, межпроцедурной оптимизацией <sup>1</sup> (см. серию опций -fipa-\*) и оптимизацией времени компоновки<sup>2</sup> (-flto). Определите время работы приложения.

Проведите оптимизацию с оптимальной опцией и с оптимизацией с обратной связью (-fprofile-generate/-fprofile-use). Определите время работы приложения.

Проведите оптимизацию с оптимальной опцией, межпроцедурной оптимизацией, оптимизацией времени компоновки и с оптимизацией с обратной связью. Определите время работы приложения.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>interprocedural analysis

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>link-time optimization

#### 1.3 Отчётность

Подготовить в электронной форме документ (не отчёт), содержащий таблицу со всеми используемыми вариантами оптимизации и временем работы при них. Сделать вывод по оптимальной стратегии оптимизации вашего приложения.

#### 2 Основная часть

#### 2.1 Особенности реализации

Основная программа перемножает две прямоугольные матрицы заданного размера: A(100, 50) и B(50, 20).

Элементы результирующей матрицы  $C = A \times B$  формируются по правилу:

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^{50} a_{ik} b_{kj}, i = 1, 2, \dots, 100, j = 1, 2, \dots, 20.$$
 (1)

#### 2.2 Описание алгоритма

Исходный код программы размещён в Приложении А.

Алгоритм перемножения двух прямоугольных матриц реализован с помощью технологии FORTRAN. Основная логика программы использует вложенные итерирующие циклы (оператор do), в которых изменяются индексы i, j, k и поочерёдно находятся члены результирующей матрицы C, согласно формуле (1). Перебор элементов с индексом i производится с помощью доступа к элементам массивов посредством сечений массивов (array sections)<sup>3</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>напр.: A(:,k)

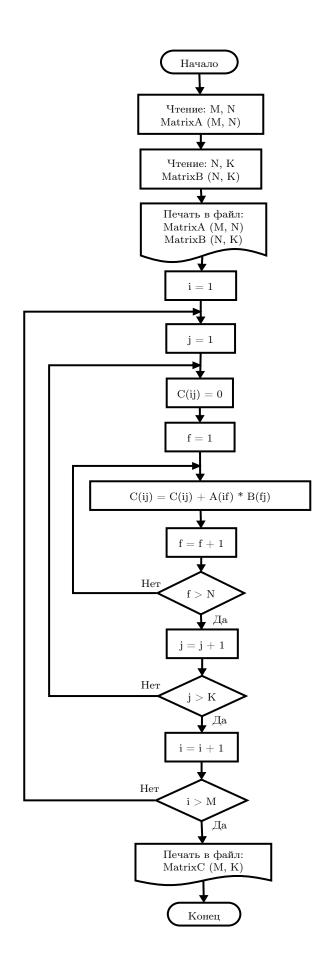


Рис. 1: Блок-схема алгоритма перемножения двух прямоугольных матриц

#### 3 Заключение

Для выбора наиболее оптимального соотношения скорости выполнения программы и объёма конечного исполняемого файла необходимо выбрать уровень оптимизации и подобрать дополнительные системные опции оптимизации. В ходе выполнения лабораторной работы я поочерёдно компилировал исходный файл с различными значениями ключей оптимизации. После компиляции я замерял время выполнения программы и объём конечного исполняемого файла. Для автоматизации измерений был написан сценарий командной строки.

На основании полученных данных было принято решение о выборе уровня оптимизации - $O3^4$ . При этом уровне оптимизации включены следующие флаги межпроцедурной оптимизации: -fipa-bit-cp, -fipa-cp, -fipa-icf, -fipa-ra, -fipa-sra, -fipa-vrp, -fipa-cp-clone[1].

Оптимизация времени компоновки (флаг -flto) позволяет уменьшить дисковое пространство, занимаемое исполняемым файлом. Сокращения времени выполнения не наблюдается.

Оптимизация с оптимальной опцией и с обратной связью (-fprofile-generate / -fprofile-use) не дала видимых результатов.

**Вывод:** достаточной оптимизацией данного приложения будет выбор уровня оптимизации -O3 с оптимизацией времени компоновки -flto. Время выполнения программы уменьшилось в  $7.5~\mathrm{pas}^5$ , объём конечного исполняемого файла уменьшился на 20%6.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Данный ключ в дополнение ко всем методам, применяемым на уровнях -O2 и -O1, включает в себя более дорогостоящие методы оптимизации, такие как подстановка функции и др.

 $<sup>^{5}{</sup>m C}~3.32$  секунд до 0.43 секунд

 $<sup>^6</sup>$ С 20952 байта до 16688 байта

# Список литературы

- [1] Using the GNU Compiler Collection For gcc version 13.2.0: manual / Richard M. Stallman and the GCC Developer Community.— Boston: GNU Press, 2023.—p.173-246.
- [2] Metcalf M. Modern Fortran Explained / M. Metcalf, J. Reid, M. Cohen. $-7^{th}$  Ed.—New York: Oxford University Press Inc., 2011. -488 p.
- [3] Основы программирования. Методические указания по составлению схем алгоритмов: метод. указание / И. А. Вернинов, В. А. Зимницкий, Л. К. Кириллова. Ленинград: Изд-во ЛПИ им. М. И. Калинина, 1986. 39 с.
- [4] Львовский С. М. Набор и верстка в пакете L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X— 5-е изд., переработанное М.: МЦНМО, 2014.-400 с.

## А Приложение - Исходный код программы

```
1 program exercise_3_18_v2
2
3
      implicit none
      character(*), parameter :: matrixA_file = "matrixA.txt",
4
         matrixB_file = "matrixB.txt", output_file = "output.txt"
5
      integer, parameter
                                  :: R_{-} = 8
                                  :: In = O, M, N, K
6
      integer
7
      real(R_), allocatable
                                 :: matrixA(:, :), matrixB(:, :),
         matrixC(:, :)
8
9
      ! Read the MatrixA(M, N), M - rows, N - columns
10
      open (file=matrixA_file, newunit=In)
11
         read (In, *) M, N
12
         allocate (matrixA(N, M)) ! matrixA(j, i): j - column
            number, i - row number
         read (In, *) matrixA
13
      close (In)
14
15
16
      ! Read the MatrixB(N, K), N - rows, K - columns
17
      open (file=matrixB_file, newunit=In)
18
         read (In, *) N, K
         allocate (matrixB(K, N)) ! matrixB(j, i): j - column
19
            number, i - row number
20
         read (In, *) matrixB
         allocate (matrixC(M, K))
21
22
      close (In)
23
24
      ! Find the matrixes Multiplication with use of matrixMult
         function
25
      matrixC = matrixMult(matrixA, matrixB)
26
27
    contains
28
29
       pure function MatrixMult(A, B) result(C)
                    A(N, M), B(K, N), C(M, K)
30
         real(8)
31
         intent(in) A, B
32
         integer
                     jC, kC
33
            C = 0.0
34
35
               do jC = 1, K
36
                   do kC = 1, N
                   C(:, jC) = C(:, jC) + (A(:, kC) * B (kC, jC))
37
38
39
            end do
40
      end function MatrixMult
41
42 end program exercise_3_18_v2
```