FACCILONGO DOMENICO

REQUISITI E SERVIZI

- Kali Linux IP 192.168.32.100
- Windows 7 IP 192.168.32.101
- HTTPS server: attivo
- Servizio DNS per risoluzione nomi di dominio: attivo

TRACCIA

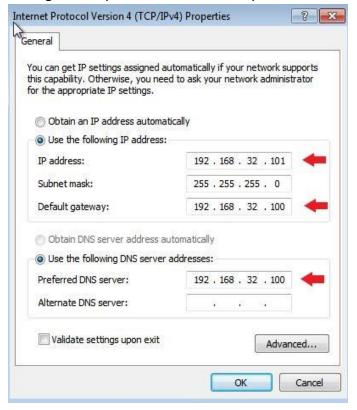
- Simulare in ambiente di laboratorio virtuale, un architettura client server in cui un client con indirizzo 192.168.32.101 richiede tramite web browser una risorsa all'hostname <<epicode.internal>> che risponde all'indirizzo 192.168.32.100
- 2. Si intercetti poi la comunicazione con Wireshark, evidenziando i MAC adrress di sorgente e destinazione ed il contenuto della richiesta HTTPS
- 3. Ripetere l'esercizio sostiutendo il server HTTPS, con un server HTTP. Si intercetti nuovamente il traffico, evidenziando le differenze tra il traffico appena catturato in HTTP ed il traffico precedente in HTTPS. Spiegare, motivandole le principali differenze.

ANALISI E VALUTAZIONI

- 1. Innanzitutto dobbiamo andare a modificare le configurazioni delle nostre macchine come richiesto dai requisiti.
 - Per Kali basterà andare nel prompt dei comandi e digitare <<sudo nano /etc/network/interfaces>> ed andiamo a modificare i campi come indicati in figura:



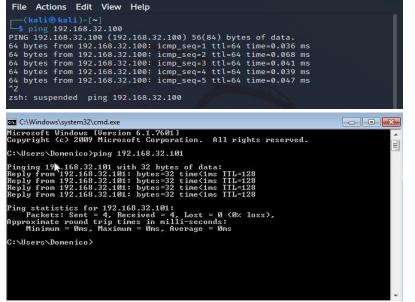
 Per Windows i passaggi sono questi Control Panel → Network and Settings → Change Settings → Proprerties → IPv4 → Properties:



Non basterà altro che andare a Modificare i campi evidenziati dalle Freccette in rosso, inserendo come Default Gateway l'IP della macchina da cui dobbiamo permettere il collegamento per il Browser, stessa cosa faremo per il DNS.

Mentre per l'IP address inseriremo l'IP come richiesto dai requisiti.

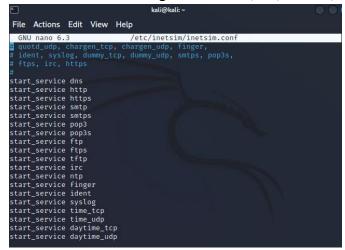
<u>FACOLTATIVO</u>: Per fare un test possiamo pingare le due macchine sempre con il comando, dal prompt dei comandi, "ping (IP della macchina opposta)" e il risultato sarà questo:



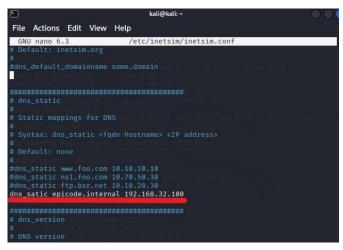
[Ping di Kali per Windows]

[Ping di Windows per Kali]

2. Come passaggio successivo dobbiamo andare a configurare il DNS su Kali, per farlo abbiamo bisogno di entrare nella configurazione di InetSim, per farlo basterà andare sempre nel prompt dei comandi di Kali e digitare <<sudo /etc/inetsim/inetsim.conf>>



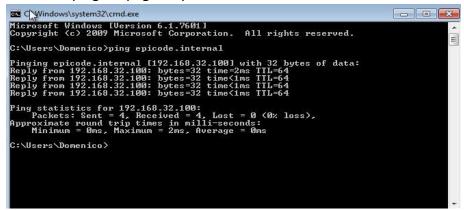
[pagina di avvio successivamente al comando]



Bisognerà ora andare ad impostare il DNS statico andando ad inserire la nomenclatura come indicata in figura in modo tale da dare l'input alla macchina di Windows di cercare dal Browser il sito "epicode.interal" inserendo anche l'indirizzo IP della macchina che hosterà.

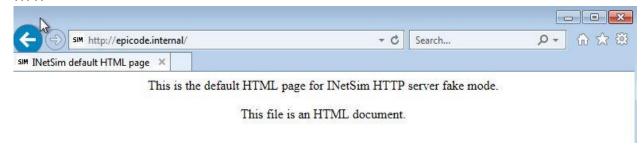
3. Subito dopo possiamo avviare inetsim dal prompt dei comandi di Kali inserendo la dicitura <<sudo inetsim>>:

Si può notare come nella sezione Listening On ci apparirà proprio l'indirizzo IP della macchina in questione ovvero Kali che era quello che ci serviva al fine di ottenere la pagina web epicode.internal 4. Successivamente andiamo a fare un test da Windows per vedere effettivamente se la macchina pinga la pagina epicode.internal:

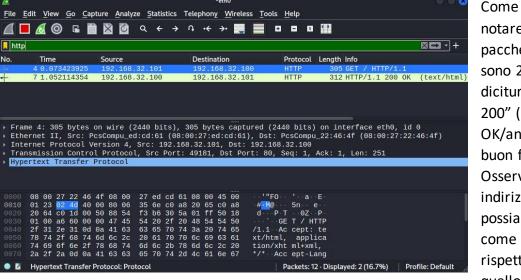


Come si può notare la macchina riesce a pingare epicode.internal di fatti abbiamo 4 pacchetti inviati e 4 ricevuti con 0 persi.

- 5. Pertanto possiamo ora andare a testare se effettivamente il Browser di internet ci fornisce la pagina web "epicode.internal". Il test verrà effettuato sia per HTTPS con analisi dei pacchetti e sia per HTTP.
 - HTTP



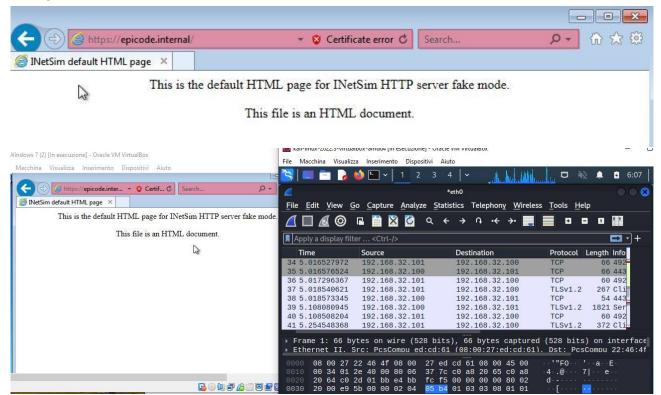
Andando ora in Wireshark da Kali, poi su eth0 possiamo andare ad analizzare i pacchetti ottenuti del tipo HTTP osservando anche gli indirizzi MAC Source&Address



Come possiamo notare i pacchetti trovati sono 2 con dicitura su "Info 200" (ovvero OK/andato a buon fine). Osservando gli indirizzi MAC possiamo notare come sono rispettivamente quello di

Windows su richiesta mentre destinazione quello di Kali, viceversa su risposta.

HTTPS:



Anche in questo caso possiamo andare ad analizzare i pacchetti ottenuti dalla ricerca della pagina HTTPS di epicode.internal, i quali sono da analizzare principalmente i pacchetti del tipo TLS che sono proprio quelli relativi all'HTTPS. Anche in tal caso si è notato come l'indirizzo MAC sorgente è proprio quello relativo a Windows che fa appunto richiesta a Kali, con quest'ultimo che riceve la risposta e risponde a sua volta inviando un nuovo pacchetto con richiesta avvenuta per permettere così la trasmissione via Web.