

TEST 05-11-2022

FACCILONGO DOMENICO

CACCIA AGLI INSETTI

CODICE:

```
#include <stdio.h>

void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();

int main ()
{
    char scelta = {'\0'};
    menu ();

    do{ //Ho inserito il do per dare possibilità di ritornare indietro
        scanf ("%c", &scelta); //Ho modificato il tipo di variabile da d a c altrimenti non mi leggeva il carattere

        switch (scelta)
        {
            case 'A':
                moltiplica();
                break;
            case 'B':
                dividi();
                break;
            case 'C':
                ins_string();
                break;
            default : //Il default mi permette di riproporre all'utente di inserire uno dei 3 parametri
                printf("Inserisci una delle tre opzioni\n");
                rewind(stdin);
        }
    } while(scelta < 'A' || scelta > 'C');
```

```
    //Ho inserito il while per dare possibilità che si inseriscano uno tra i tre valori proposti
return 0;
}

void menu ()
{
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
    printf ("Come posso aiutarti?\n");
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
}

void moltiplica ()
{
    int a,b = 0; //Ho tolto lo short
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare\n");
    printf ("Numero uno: ");
    scanf ("%d", &a); //Bisogna inserire d anzichè f altrimenti non prende il valore numerico
    printf ("\nNumero due: ");
    scanf ("%d", &b);

    short int prodotto = a * b;

    printf ("\nIl prodotto tra %d e %d è: %d", a,b,prodotto);
}
```

```
void dividi ()
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%d", &a);
    printf ("\nInserisci il denominatore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a / b; //Per la divisione dobbiamo inserire il parametro /
    printf ("\nLa divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
}

void ins_string ()
{
    char stringa[10];
    printf ("Inserisci una stringa di massimo 10 caratteri:");
    scanf ("%s", &stringa);
    printf("La tua stringa è: %s", stringa);
}
```