

PROGRAMMAZIONE IN C

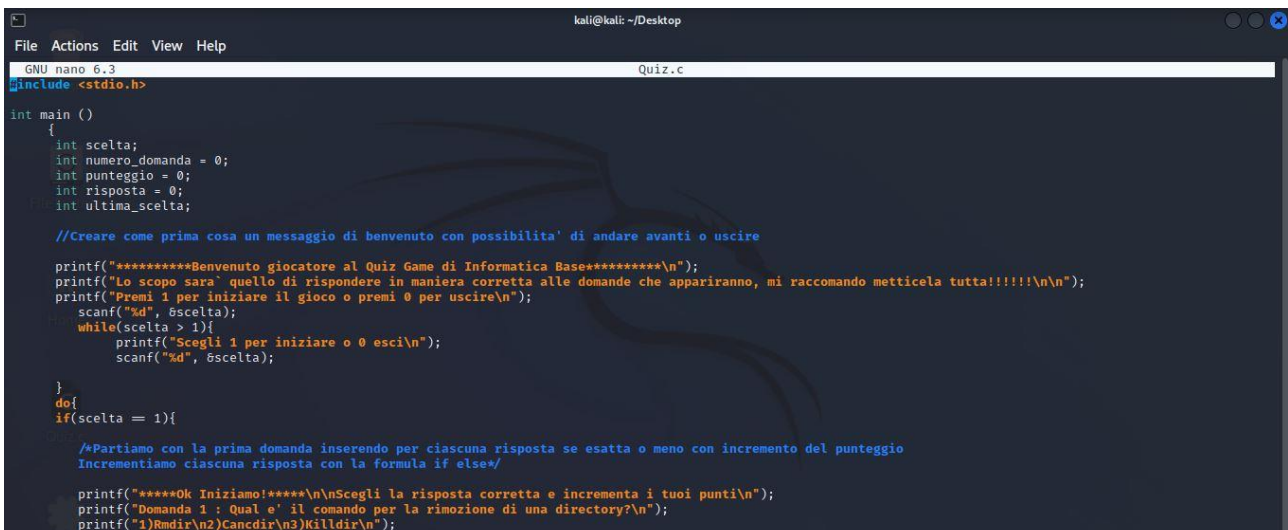
TASK

Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente sullo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Ri-presentare il menu di scelta: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

COSTRUZIONE DEL CODICE:



```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
GNU nano 6.3 Quiz.c
#include <stdio.h>

int main ()
{
    int scelta;
    int numero_domanda = 0;
    int punteggio = 0;
    int risposta = 0;
    int ultima_scelta;

    //Creare come prima cosa un messaggio di benvenuto con possibilita' di andare avanti o uscire
    printf("*****Benvenuto giocatore al Quiz Game di Informatica Base*****\n");
    printf("Lo scopo sara' quello di rispondere in maniera corretta alle domande che appariranno, mi raccomando metticela tutta!!!!\n\n");
    printf("Premi 1 per iniziare il gioco o premi 0 per uscire\n");
    scanf("%d", &scelta);
    while(scelta > 1){
        printf("Scegli 1 per iniziare o 0 esci\n");
        scanf("%d", &scelta);
    }
    do{
        if(scelta == 1){
            /*Partiamo con la prima domanda inserendo per ciascuna risposta se esatta o meno con incremento del punteggio
            Incrementiamo ciascuna risposta con la formula if else*/

            printf("*****Ok Iniziamo!*****\n\nScegli la risposta corretta e incrementa i tuoi punti\n");
            printf("Domanda 1 : Qual e' il comando per la rimozione di una directory?\n");
            printf("1)Rmdir\n2)Candir\n3)Killdir\n");
```

```

scanf("%d", &risposta);
if(risposta != 1){
    printf("Sbagliato!\n\n");
}
else{
    printf("Giusto! Vedo che hai studiato!\n\n");
    punteggio = punteggio + 1;
}

//Seconda domanda continuando con l'incremento del punteggio in base alla risposta

printf("Domanda 2 : Quale di queste topologie di rete e' vera?\n");
printf("1)Lineare\n2)Cerchio\n3)Anello\n");
scanf("%d", &risposta);
if(risposta != 3){
    printf("Sbagliato! Ahhh che guaio!\n\n");
}
else{
    printf("Giusto! Ci sai fare allora!\n\n");
    punteggio = punteggio + 1;
}

//Ultima domanda inserendo alla fine la conclusione dei punteggi ottenuti

printf("Domanda 3 : Quale tra queste risposte e' un alternativa nano per la creazione di un file?\n");
printf("1)sudo\n2)vi\n3)add\n");
scanf("%d", &risposta);
if(risposta != 2){
    printf("Sbagliato! Torna a studiare Asino!\n\n");
}
else{
    printf("Giusto! Mi hai stupito!\n\n");
    punteggio = punteggio + 1;
}
}

```

```

//Dare possibilita' all'utente di ritentare a giocare attraverso scanf e while

printf("Il gioco e' finito, sei riuscito ad arrivare ad un punteggio totale di %d punti", punteggio);
printf("\nSe hai commesso degli errori ti consiglio di riprovare a giocare forse sarai piu' bravo.");
printf("\n\nPer continuare a giocare digita 1, altrimenti digita 0 per uscire\n");
scanf("%d", &ultima_scelta);
}
while(ultima_scelta == 1);
return 0;
}

```

RISULTATO

Per avviarlo dal terminale bisogna prima usare il comando <<gcc Quiz.c -o Quiz>> e successivamente <<./Quiz>>

```

$ ./Quiz
*****Benvenuto giocatore al Quiz Game di Informatica Base*****
Lo scopo sara` quello di rispondere in maniera corretta alle domande che appariranno, mi raccomando metticela tutta!!!!!!

Premi 1 per iniziare il gioco o premi 0 per uscire
1
****Ok Iniziamo!****

Scegli la risposta corretta e incrementa i tuoi punti
Domanda 1 : Qual e' il comando per la rimozione di una directory?
1)Rmdir
2)Cancdir
3)Killdir
1
Giusto! Vedo che hai studiato!

Domanda 2 : Quale di queste topologie di rete e' vera?
1)lineare
2)Cerchio
3)Anello
3
Giusto! Ci sai fare allora!

Domanda 3 : Quale tra queste risposte e' un alternativa nano per la creazione di un file?
1)sudo
2)vi
3)add
2
Giusto! Mi hai stupito!

Il gioco e' finito, sei riuscito ad arrivare ad un punteggio totale di 3 punti
Se hai commesso degli errori ti consiglio di riprovare a giocare forse sarai piu' bravo.

Per continuare a giocare digita 1, altrimenti digita 0 per uscire

```