

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales



utel.edu.mx

(55) 3684.1409

01.800.444.8835

contacto@utel.edu.mx

La Ingeniería en Sistemas Computacionales es la disciplina que desarrolla las aplicaciones o programas (*software*) sustentándose en los avances tecnológicos sobre cómputo y microprocesadores.



¿Qué habilidades y conocimientos desarrollaré?

- Diseño y desarrollo de metodologías para la implantación de sistemas y programas.
- Análisis y diseño de sistemas de información y desarrollo de software para aplicaciones industriales y científicas.
- Arquitectura de equipos de sistemas operativos en el desarrollo de sistemas, seleccionando y utilizando lenguajes de programación adecuados a cada caso.
- Administración de centros de información, bases de datos o redes de teleproceso.

¿Dónde podré trabajar?

- En empresas u organismos de cualquier sector de la actividad económica, que por su dimensión o complejidad cuenten con áreas específicas para atender las necesidades de cómputo internas.
- En organizaciones dedicadas al diseño, construcción, instalación y puesta a punto de redes y sistemas de cómputo, de equipos de fabricación robotizados, o de sistemas computarizados de control de procesos de fabricación.
- En inmuebles que cuenten con los llamados "*equipos inteligentes*", atendiendo el funcionamiento correcto de dichos equipos y sistemas.

Asignaturas

Estructura de la industria de la transformación
Álgebra superior
Desarrollo sustentable
Álgebra lineal
Física
Estadística y probabilidad
Arquitectura de computadoras
Cálculo diferencial e integral
Programación estructurada
Desarrollo de páginas Web
Algoritmos y estructuras de datos
Electrónica
Bases de datos
Sistemas digitales y periféricos
Análisis y diseño de sistemas
Lenguaje ensamblador
Programación orientada a objetos
Sistemas operativos
Inteligencia artificial
Redes de computadoras

Áreas de Concentración*

1. Administración

Administración de proyectos
Administración de operaciones
Logística

2. Tecnologías de Información

Administración de sistemas computacionales
Animación digital y videojuegos
Tecnologías de la Información
Ingeniería en programación
Dirección de proyectos Web
Ingeniería Web
Desarrollo de aplicaciones Open Source

3. Finanzas

Comercio y relaciones internacionales
Riesgos financieros
Administración financiera

Créditos Totales: 300

*El alumno cursará las materias del área de concentración de su interés, por lo que deberá elegir 2 salidas profesionales correspondientes a la especialización de su licenciatura. Adicionalmente, deberá cursar 4 materias co-curriculares.

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas Computacionales RVOE 20111185. Este plan de estudio se encuentra incorporado al Sistema Educativo Nacional, con fecha 9 de diciembre de 2011 y No. de Acuerdo 20111185, emitido por la Dirección de Instituciones Particulares de Educación Superior, Dirección General de Educación Superior Universitaria, de la Secretaría de Educación Pública.