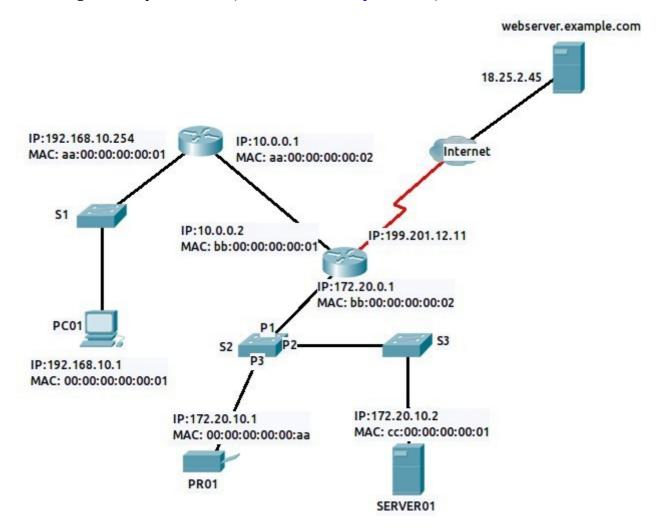
# Supuesto de red en prueba práctica

Dado el siguiente esquema de red (Nota: en azul las explicaciones)



1) Mostrar la tabla **ARP** del queipo **SERVER01** sudponiendo que conoce la información de todos los equipos de su red (1p)

En la tabla ARP los equipos almacenan la dirección MAC asociada a las direcciones IP que va averiguado el equipo. Cómo un equipo sólo puede conocer la dirección MAC de los equipos de su propia red. Para el caso del SERVER01 su tabla será de la forma

Dirección Ip	-	Dirección MAC
172.20.10.1		00:00:00:00:00:aa
172.20.0.1		bb:00:00:00:00:02

2) Mostrar la **tabla de direccionamiento MAC** del switch **S2** (1p)

En la tabla de direccionamiento MAC los switches almacenan las direcciones MAC

accesibles desde los puertos físicos del mismo.

Puerto - Dirección MAC

P1 bb:00:00:00:02

P2 cc:00:00:00:01

P3 00:00:00:00:00:aa

3) Si el equipo **PC01** quiere comunicarse con la impresora **PR01**, mostrar las direcciones **IP** y **MAC** de **origen** y **destino** que se generan en el camino de **ida**. (2p)

A la hora de realizar este apartado hemos de tener en cuenta que:

- $\rightarrow$  las direcciones IP de origen y destino no cambian en el paquete en su recorrido
- → las direcciones MAC cambian cada vez que la trama cambia de red

#### Paquete/trama en la red 192.168.10.0/24

	origen	destino
IP	192.168.10.1	172.20.10.1
MAC	00:00:00:00:00:01	aa:00:00:00:00:01

# Paquete/trama en la red 10.0.0.1/8

	origen	destino
IP	192.168.10.1	172.20.10.1
MAC	aa:00:00:00:00:02	bb:00:00:00:00:01

## Paquete/trama en la red 172.20.0.0/16

	origen	destino
IP	192.168.10.1	172.20.10.1
MAC	bb:00:00:00:00:02	00:00:00:00:00:aa

4) Si el equipo **PC01** quiere comunicarse con el servidor de Internet webserver.example.com, mostrar las direcciones **IP** y **MAC** (si existen) de **origen** y **destino** que se generan en el camino de **ida** y en el camino de **vuelta**. (3p)

A la hora de realizar este apartado hemos de tener en cuenta que:

- → las direcciones IP de origen y destino no cambian en el paquete en su recorrido sino cuando salen de la red privada y entran en la red pública
- $\rightarrow$  No sabemos las tecnologías que atraviesan las tramas en Internet por lo que no sabemos sus direcciones MAC (si es que la tienen)

#### Recorrido de Ida

Paquete/trama en la red 192.168.10.0/24

	origen	destino
IP	192.168.10.1	18.25.2.45
MAC	00:00:00:00:00:01	aa:00:00:00:00:01

### Paquete/trama en la red 10.0.0.0/8

	origen	destino
IP	192.168.10.1	18.25.2.45
MAC	aa:00:00:00:00:02	bb:00:00:00:00:01

Paquete en Internet. Al pasar por el router ADSL este, mediante NAT, enmascara la IP de origen y le pone la pública suya para que el paquete sea enrutado en Internet, ya que en Internet las Ips privadas son deshechadas.

	origen	destino
IP	199.201.12.11	18.25.2.45
MAC		

#### Recorrido de vuelta

### Paquete en Internet

	origen	destino
IP	18.25.2.45	199.201.12.11
MAC		

Al entrar en la red privada el router ADSL cambia la IP de destino por la privada del equipo que hizo la petición para que los routers de la red privada le hagan llegar el paquete

### Paquete/trama en la red 10.0.0.0/8

	origen	destino
IP	18.25.2.451	192.168.10.1
MAC	bb:00:00:00:00:01	aa:00:00:00:00:02

### Paquete/trama en la red 192.168.10.0/24

	origen	destino
IP	18.25.2.451	192.168.10.1
MAC	aa:00:00:00:00:01	00:00:00:00:00:01