1.Тестова стратегия

(Отвличане на принцеси)

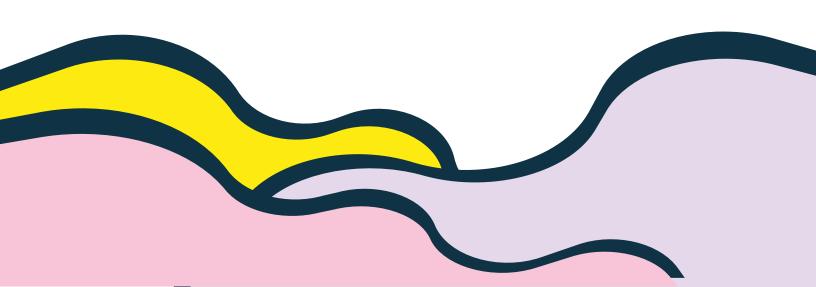
- ❖ Типът на тестовете ще бъдат главно практически и теоретичен.
- ❖ Броя необходими тестове ще бъдат минимум 2 естествено практически упражнения и теоретичен - лекции, които ще се изпълняват през 3 месеца.
- ❖ А броя тестери ще бъдат 4ма за всеки начин на тестване трябва да има поне двама човека. Единият ще бъде по-опитен, за да съблюдава за правилното изпълнение на работата на своя колега, както и на правилното развитие на чудовищата в дисциплината

2.Тест план

- ❖ Обхвата на тестовете ще бъде естествено всички посещаващи дисциплината, а именно това са чудовищата от 4ти курс тъй като това е сложна дисциплина
- ❖ Тестовата среда ще бъде университета за чудовища, където се преподава дисциплината, както и дома за принцеси близо до университета, с който той има договор, за да му предоставят принцеси за специалните практически изпити на чудовищата
- Тестови сценарии са в точка 4
- Тестови инструменти ще бъдат всякакви дегизировки, въжета, стълби, шперцове, оръжия, хлороформ, хапчета за забравяне

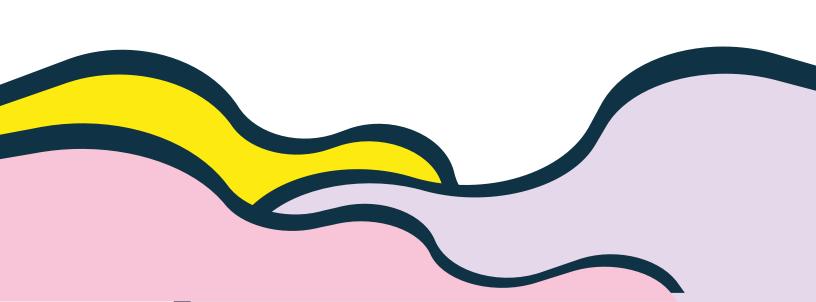
Оценка на риска

Nº	Риск	Impact	Предизвиква се от	Как можем да се справим с него
1	Липса на хладнокръвие	Висок	Невъзможността на чудовището да остане спокойно в непредвидени обстоятелства	Трябва да се тестват и чудовищата не само по материала, а как реагират в извънредни случаи или извънредни психически, физически и умствени практически изпити
2	Слаба физическа подготовка	Средно висок	При извършване на отвличането е възможно чудовището да има проблеми със справянето с някои препятствия, имайки предвид, че трябва и да мъкне и принцеса	В университета е хубаво да се наблегне над физическата подготовка като всяко чудовище полага нормативи
3	Липса на известен умствен капацитет	Средно висок	Отвличането на принцеса е изкусен занаят, затова и при липсата на умствен капацитет чудовището може да не успее да си покрие правилно следите и да бъде хванато или принцесата да го надхитри	Отделяне на внимание над теоретичната подготовка и при по- тежки случаи имплантиране на мозъчни клетки



3.Учебна програма

Понеделник	Вторник	Сряда	Четвъртък	Петък
8:15 — 11:45 Влизане с взлом- лекция	10:45- 14:15 Хладнокръвието- как да го постигнем –лекция	9:15 — 11:45 Всичко за принцесите	8:15- 11:45 Влизане с взлом- лекция	8:00 — 10:00 Влизане с взлом- упражнение
13:45- 15:15 Хладнокръвието- как да го постигнем - упражнение	15:00 — 17:00 Влизане с взлом- упражнение	12:00-13:00 Спорт	13:00-15:00 Как да боравим с оръжия	10:45- 14:15 Хладнокръвието- как да го постигнем – лекция
16:00-17:00 Спорт	17:00 — 19:00 Как да боравим с оръжия	14:00-16:00 Химия или как да приспиш принцеса	16:00-18:00 Изкуството на заплахата	15:00-17:00 Химия или как да приспиш принцеса
		16:15 – 18:15 Хладнокръвието- как да го постигнем - упражнение		



Име	Тест сценарии	Тестови случай	Предусловие	Стъпки	Очакван резултат
Test- senario-01	Влизане успешно с взлом	Правилно влизане взлом без някой да усети	Набелязана стая и принцеса, подготвени имструменти	1.Отиване до стаята незабелязано 2.Разбиване на ключалката 3.Изчезване с принцесата	Успешно отвлечена принцеса
Test- senario-02	Взимане успешно на изпита по химични елементи — приспиване на принцеса	Успешно положен изпит	Добре подготвено чудовище	1.Явяване в деня на изпита 2.Влизане в залата 3.Попълване на теста правилно	Успешно взет изпит по химия
Test- senario-03	Неуспешно взимане на изпита по химични елементи — приспиване на принцеса	Неуспешно положен изпит	Неподготвено чудовище	1.Явяване в деня на изпита 2.Влизане в залата 3.Попълване на теста неправилно	Неуспешно взет изпит по химия
Test- senario-04	Успешно взимане на изпит по боравене с оръжия	Успешно положен изпит	Подготвено физически и психически чудовище	1.Явяване в деня на изпита 2.Влизане в залата 3.Стреляне по мишената	Всички изстрели са попаднали точно в целта
Test- senario-05	Успешно взет изпит по хладнокръвие	Успешно положен изпит	Подготвено физически и психически чудовище	1.Явяване в деня на изпита 2.Влизане в залата 3.Включване на различни демонстрации върху чудовището	Справяне с всички холограмни симулации с оценка не по- малка от 4

