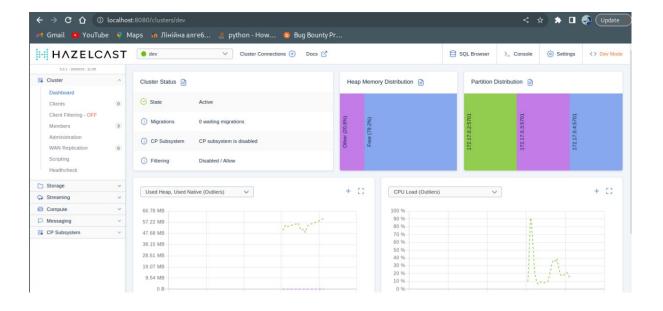
sudo docker run -p 5701:5701 hazelcast/hazelcast sudo docker run -p 5702:5701 hazelcast/hazelcast sudo docker run -p 5703:5701 hazelcast/hazelcast

## bottom left window:

sudo docker run -p 8080:8080 hazelcast/management-center:latest

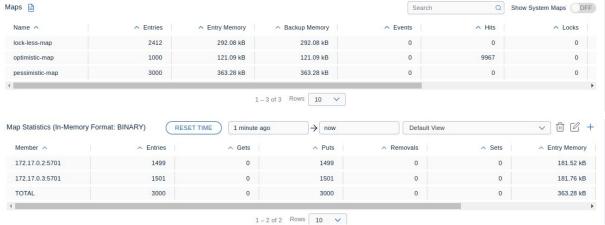




Num replaces in each thread = 1000 Num replaces in each thread = 1000 Num replaces in each thread = 1000 - скрін для оптимістичного локу - три потоки, в кожному по 1000 replace-ів, в сумі 3000 реплейсів і заповнена всіма

потрібними значеннями мапа, як і для песимістичного локу - нічого не втрачається, потоки заповнюють мапу на 1000 елементів кожен і бачимо відповідно втрату для мапи без локів - менше елементів з 3000 які мали бути. I такі самі результати будуть, якщо запустити не три ноди, а дві:

Maps 🖹 Name ^ Fntries △ Events

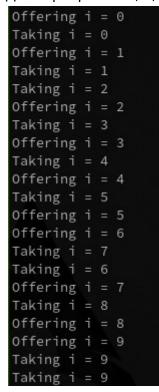


други скрін тут - розподіл елементів по двух нодах, де песимістичний лок

Окрема реалізація distributed map є в окремому аналогічному файлі і заповнює повністю мапу:



3. Для черги реалізація досить схожа як для мапи



не зависає і забирає і віддає всі елементи.

## гітхаб:

https://github.com/ivddorrka/swa ucu