

## Viikkoraportti 4

Neljännellä viikolla toteutin projektini viimeisen sorttausalgoritmin - QuickSortin. Algoritmi oli nimestään huolimatta aika monimutkainen hahmottaa ja toteuttaa. Toteutin sen kuitenkin samalla menetelmällä kuin aiemmatkin algoritmit: ensin opiskelua, animaatioita ja videoita netistä. Sitten pseudokoodin kirjoittaminen ruutupaperille ja algoritmin läpikäyntiä paperilla lyhyellä esimerkkitaulukolla. Koodi lähti parin työn korjauksen jälkeen toimimaan melkein heti.

Neljännellä viikolla annettiin myös ensimmäiset vertaispalautteet. Minulle osunut projekti oli aika haastava arvioida, sillä siinä kehitettiin reitinsintäalgoritmia Vindinium-haasteeseen. Ts. koodia oli tosi paljon, ja sen toiminnan täydellinen sisäistäminen olisi ollut aivan liian aikaa vievää. Ohjelmaa ei oikein voinut myöskään ajaa omalla koneella, vaan sitä olisi pitänyt testata em. verkkopalvelussa. Löysin sieltä kuitenkin oleellisen, eli Dijkstran ja pohdiskelin sitä.

Seuraavalla viikolla alan toteuttaa komentorivikäyttöliittymää ja pohtimaan miten parhaiten saisin mitattua menetelmien tehokkuutta.

Projektiin käytetty aika tällä viikolla n. 4 tuntia.