Massendiagramm:

Renderable Object y: namber X: number upolate () bubbles Moving Company t: humber V: number dx: number draw (): vois dy number Fish 1 &; number move(): void y: namber o(raw (): void Fish ? nom nom x: uamber x: uum seu y: namber y: namber drast void duaco (1: void

Auhivitats diagramm foir das Fattern: Aupassang an der init ()-Faultion: Aus lassaugen doc. aef Element by ID ("(anvas"). add Event Listener)
"(lich", feed fishes) H Feed fishes clich : Event y-West ous NomNom mit y-West des Events überschreiben Howbaus NomWoun wit X-Werk des Events überschreiben draw - Funktion mit diesen hoordingten aufwafen