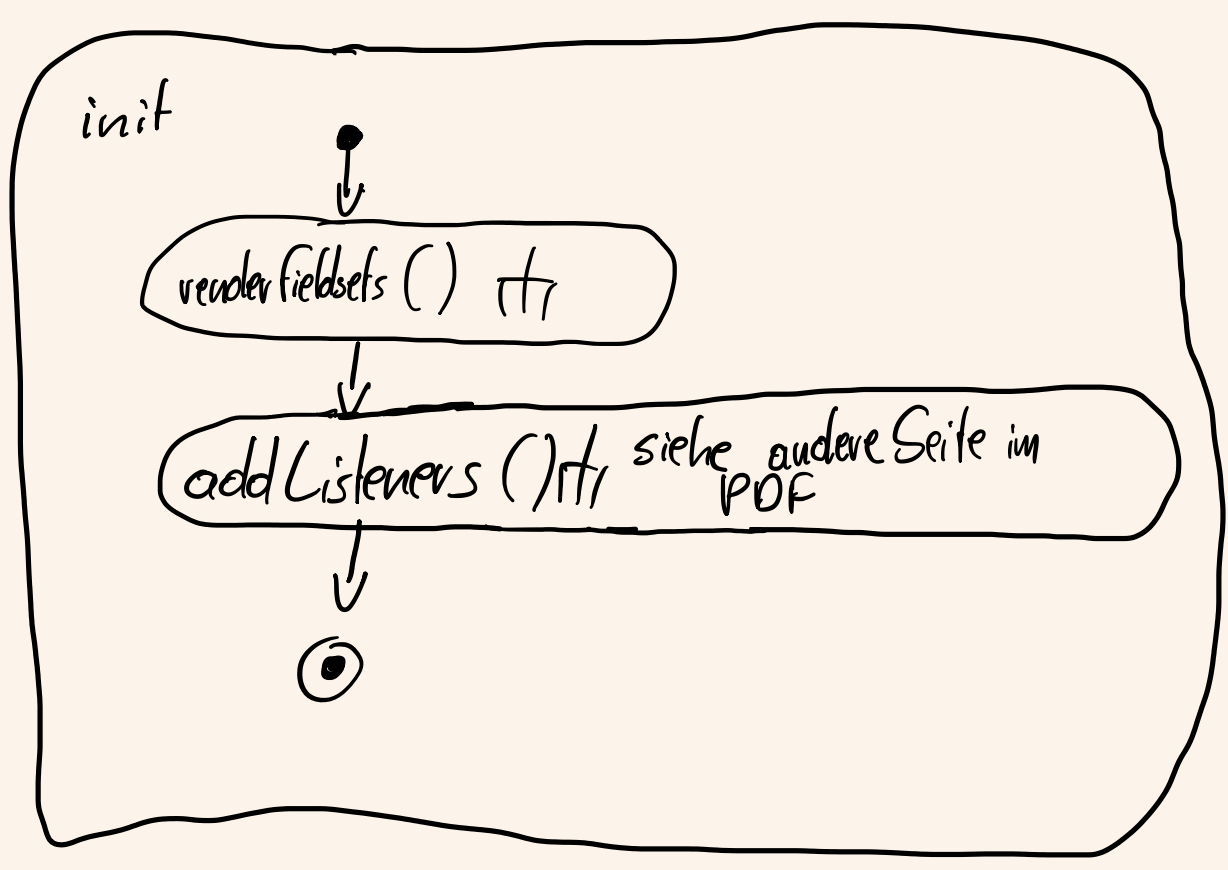


1st: Datenstruktur für Eis:

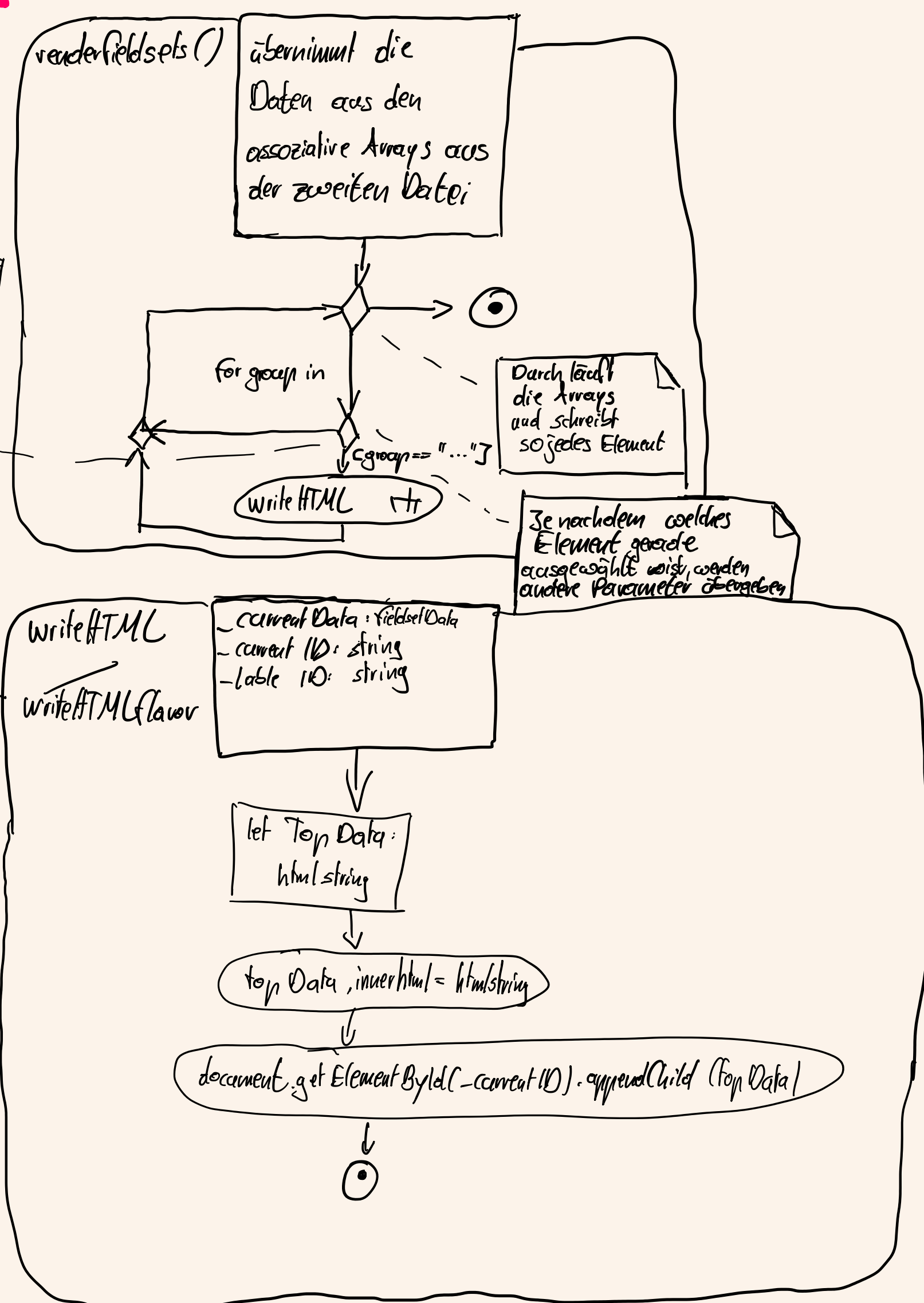
ähnlicher Aufbau wie in
Beispiel Code. Nur die Variablen
werden ausgetauscht

```
interface: FieldsetData  
  
name: string  
type: string  
value: string  
price: number  
inStock: boolean
```



Hier gibt es dann auch
noch `isStock=true`,
und im Fall der Eisorten, zu welcher
ongroup sie gehören. Außerdem
wird die `labelID` erstellt für die `radio` und
checkboxes. Ebenso sind `checkboxes` für die
`ID`s der Eisorten selbst da.

die Funktionen unter
schreiben sich nur
in den zu schreibenden
Objekten



Durchläuft
die Arrays
und schreibt
so jedes Element

Je nachdem welches
Element gerade
ausgewählt wird, werden
andere Parameter übergeben

