***«Rogue Dungeon»***

**Идея:**

2D PyGame игра с видом сверху в жанре Roguelike.

**Цель:**

Используя изученные как на курсе Яндекс.Лицея, так и самостоятельно, библиотеки, создать работоспособную игру, отвечающую всем выдвинутым требованиям.

**Задачи:**

1. Реализовать код программы в указанный срок;
2. Защитить проект

**Кому интересен:**

Данный проект будет интересен людям, которым нравятся игры жанра Roguelike как например The Binding of Isaac.

**Планируемый функционал:**

*Обязательный функционал:*

* Базовое управление персонажем
* Случайная процедурная генерация всех уровней
* Случайная генерация врагов и лута
* Управление снаряжением персонажа
* Экран лучшего счёта
* Настройки игры

*Дополнительный функционал:*

*(Функции ниже могут не попасть в итоговый проект в связи с ограничением по времени.)*

* Разные уровни сложности
* Дополнительные визуальные эффекты
* Дополнительные аудиоэффекты

**План реализации проекта:**

* Создание базового окна игры
* Реализация персонажа и его перемещения
* Реализация процедурной генерации уровней
* Реализация врагов
* Реализация инвентаря персонажа
* Реализация спавна лута, подбор лута
* Реализация сохранения лучшего счёта и отображение его при смерти
* Реализация экрана настроек игры
* Реализация разных уровней сложности
* Создание доп. визуальных и аудиоэффектов
* **Конечная сборка независимого приложения**