IDAT1001 Programmering 1 – H2020 – 4t- Hjemmeeksamen

Løsningsforslag/sensorveiledning

Fra emnebeskrivelsen:

Kunnskap. Kandidaten skal:

- [1] kunne oppdatere sin kunnskap innen fagområdet
- [2] kunne forklare hva et program er
- [3] har kunnskap om enkle prinsipper innen objektorientert programmering som innkapsling, modularisering og samhandlende objekter
- [4] kunne forklare hva som menes med en lagdelt arkitektur og hvorfor det er viktig i programvaredesign
- [5] kunne forklare prinsipper for god kodedesign (kobling/kohesjon), kodekvalitet og god kodestil
- [6] kunne forklare typiske disipliner i programvareutvikling (livssyklusen til et program) på et overordnet nivå
- [7] kunne modellere klassediagram som består av flere klasser med aggregering, komposisjon gitt en problemstilling
- [8] kunne gjøre rede for grunnleggende diagrammer i UML (aktivitetsdiagram, klassediagram, sekvensdiagram, pakkediagrammer)
- [9] har kunnskap om de viktigste komponentene i datamaskinen og hvordan de samvirker
- [10] kunne forklare representasjon av de viktigste datatypene og hvordan datamaskinen prosesserer dem
- [11] kunne forklare hvordan hovedkomponentene samspiller og hvordan de konfigureres for best mulig pris/ytelses-forhold (systemarkitektur).
- [12] har kunnskap om oppbygging av moderne prosessorer: pipeline, dynamisk utføring, flerkjerneprosessorer, parallellprosessering på ulike nivå (prosessarkitektur).

Ferdigheter. Kandidaten skal:

- [13] kunne sette opp programmiljø for å utvikle, teste og kjøre objektorienterte programmer (D)
- [14] kunne lage strukturert, oversiktlig og godt dokumentert programkode basert på prinsipper for god kodedesign
- [15] kunne anvende klasser, kontrollstrukturer og samarbeid mellom objekter
- [16] kunne anvende klasser fra biblioteker og finne fram i API-dokumentasjon (D)
- [17] kunne anvende grunnleggende objektorientert tankegang til å analysere og løse enklere problemer

Generell kompetanse. Kandidaten skal:

[18] - kan forklare og gjøre bruk av sin kunnskap både innen hvert enkelt tema i faget og på tvers av temaene.

Java/Programmeringsspråk

- [a] Variabler og datatyper
- [b] Klasser og Objekter
- [c] Metoder med og uten parametre og retur
- [d] Betingelser (IF)
- [e] Løkker (for, for-each og while)

- [f] Samlinger (ArrayList, HashMap og HashSet)
- [g] Iteratorer

					Poeng
Oppg	Løsningsforslag		Vurderingskriterier	LUB nr	
	OPPGAVE 1				[11p]
1 a)	Klassediagram		Tester kandidaten i:	3,7, 8, 17	4
	CovidStatsUI -covidStatsRegister	CovidStatsRegister 0* -covidStats CovidCtats -date: LocalDate -country: String -numberOfinected: int -numberOfDeaths: int	UML Klassediagram Vurder om kandidaten har: Laget en håndtegnet skisse. Ikke viktig å vise felt og metoder. Her er fokus å identifisere relasjonen mellom klassene og fornuftige klasser. Dette er en skisse tidlig i besvarelsen før detaljer er på plass. Poeng:		
			Kandidaten har tegnet klassene, og vist avhengighet (stiplede piler)		(3)
			Tegnet assosiasjoner gjerne med Kardinalitet/Multiplicity og type relasjon (komposisjon, består av)		(1)

				Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier LU	B nr	7
1 b)	Aktivitetsdiagram 1	Tester kandidaten i: 3, 8	8, 17	4
	Visual Paradigm Professional Norwegian University of Science and	UML Aktivitetsdiagram		
	Init App	Vurder om kandidaten har:		
		Laget en håndtegnet skisse . Viktige		
	Display Menu	element: • Start-node		
	and get users choice	Aktiviteter/aksjoner		
		Beslutninger (decission)		
	Users Menu Choice	• Slutt-node		
		Poeng:		
	1. Add COVID registration 2	Tegnet et aktivtetsdiagram, men		(3)
	2. List all COVID	mangler enkelte detaljer (start/stop-		
	regs	node el.l.		
	3. Search reg by date	Har med alle elementer (start.node,		(1)
	4. Search regs	stop-node, beslutning og aksjoner)		(1)
	after date			
	5. Calculate totals			
	EXIT			

				Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	
1 c)	Beskriv hvordan du gikk frem for å identifisere kandidater	Tester kandidaten i:	2, 3	3
	til klassene. Beskriv også hva som er oppgaven/rollen/ansvaret til hver av klassene (tenk Javadoc av klassen).	 Hvordan man finner klasser fra en kravspek Anvende <i>Chohesion</i> i sitt design, samt å kunne dokumentere dette Vurder om kandidaten har: 		
		 Beskrevet en god metode for. Identifisere klasser (substantivmetoden el.l.) Har gitt en god beskrivelse av rolle/ansvar for samtlige klasser. 		(1)
	OPPGAVE 2	Tolle/allsval for samtinge klasser.		[14p]
2 a)	LocalDate-klassen finnes i pakken java.time. For å bruke klassen i koden må jeg skrive: import java.time.LocalDate;	 Tester kandidaten i: Å finne frem til dokumentasjon Å kunne tolke og forstå JavaDoc Poeng: Riktig pakke: java.time Riktig import statement 		(2)
2 b)	For å lage en instans av LocalDate som representerer dagens dato, vil jeg kalle den statiske metoden: LocalDate.now()	 Tester kandidaten i: Å finne frem i dokumentasjon Å forstå hvordan metoder er dokumentert i Javadoc Vurder om kandidaten har: Funnet riktig metode (now()) Fått med at metoden er statisk/at vi må ha med klassenavnet ved kall 		(2)

Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	Poeng
2 c)	Metode for å sjekke om en gitt dato er tidligere enn en annen dato er isBefore med følgende signatur: boolean isBefore(ChronoLocalDate other)	Tester kandidaten i: A finne frem i dokumentasjon A forstå hvordan metoder er dokumentert i Javadoc Hva som menes med signatur Vurder om kandidaten har:		4
		 Funnet riktig metode. isAfter() kan til nød godkjennes (kommer an på hvordan man sammenligner), men gi trekk. Har skrevet fullstendig signatur (retur type, navn, parametre). 		(2)
2 d)	Metoden parse(CharSequence text) tar en tekst som input parameter og prøver å tolke teksten som en dato. Teksten må være på formen "2007-12-03" el.l. (avhenger av nasjonalitet på operativsystem)	 Tester kandidaten i: Å finne frem i dokumentasjon Å forstå dokumentasjon til en gitt metode. Vurder om kandidaten har: 		4
		 Forstått hva metoden gjør. Svar på formen "gjør om/konverterer" en dato gitt som text/streng til et object/instans av LocalDate" er det vi ser etter. Nevner spesifikt at metoden 		(3)
	OPPGAVE 3	returnerer et objekt/en instans av LocalDate		[40p]

				Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	
3 a)	Klassen for en COVID registrering: CovidLocationsStats (el.l.) Forslag til felt og datatyper: private LocalDate date; private String country; private int numberOfInfected; private int numberOfDeaths;	 Tester kandidaten i: Å lage en klasse Aksessor/tilgangs og mutator metoder Konstruktør 		10
	Det skal lages aksessormetoder/tilgangsmetoder til samtlige	Vurdere om kandidaten har:		
	 felt. I utgangspunktet skal det her ikke være nødvendig med mutatormetoder. Får poeng dersom ingen muttormetoder lages ;-) Valgt fornuftige datatyper for feltene. Valgt gode fornuftige engels for felt Implementert en konstruktø validerer en eller flere av parametrene 	 Valgt fornuftige datatyper for feltene. 		(2)
		 Valgt gode fornuftige engelske navn for felt 		(2)
		validerer en eller flere av parametrene		(2)
		aksessormetoder/tilgangsmetoder til alle felt		(2)
		 Sett at det ikke er nødvendig med mutatormetoder. 		(1)
		Klassen og metodene er dokumentert iht JavaDoc standard		(3)

				Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	
3 b)	Følgende parametre i konstruktøren (og eventuelle setmetoder) bør/skal testes for gyldighet: • date – bør ikke være null • country – bør ikke være null • numberOfInfected – bør ikke være negativ • numberOfDeaths – bør ikke være negativ	 Å lage robust kode ved å være bevist hva som er gyldige verdier til parametere. Hvordan håndtere feil verdier i parametere på en trygg måte. 		5
	 Tanker om hvordan håndtere: sjekke verdier med if-setning når feil verdi oppdages, velge en fornuftig strategi. Siden kandidatene ikke har lært unntakshåndtering ennå, er en fornuftig strategi å gi feltene en default/forhåndsbestemt gyldig verdi. F.eks. dersom numberOfInfected er negativ, settes den til 0. Dersom country er null, sett til en gyldig streng som f.eks. "INVALID COUNTRY" el.l. 	 Vurder om kandidaten har: Har påpekt minst 2 parametere som bør sjekkes, og hva som er ugyldige verdier Har gitt en forklart greit hvordan håndtere feil verdi. 		(3)

3 c)	En forkortet utgave av klassen:	Tester kandidaten i:	14, 15, 16	25
	<pre>import java.time.LocalDate;</pre>	Bruk av tabeller/samlinger		
	<pre>import java.util.ArrayList;</pre>	 Løkker (for/while) ifm samlinger 		
	<pre>import java.util.Iterator;</pre>	Betingelse (if-setning)		
	<pre>import java.util.List;</pre>	Enkel aritmetikk/enkle beregninger		
	<pre>public class CovidStatsRegister { // BEGRUNNELSE: Jeg har valgt å bruke ArrayList // siden vi ikke har noen unik ID knyttet til // hver COVID registrering, så da er HashMap // ikke nyttig. Jeg kunne også valgt HashSet private ArrayList<covidlocationstats> covidStats; public CovidStatsRegister() {</covidlocationstats></pre>	 Vurdere om kandidaten har: Implementert samling som ArrayList, HashSet, HashMap el.l Begrunnet valget av samling/tabell (2p) (Siden vi ikke har en unik ID for hver registrering, er HashSet og ArrayList gode valg.) 		(3)
	<pre>this.covidStats = new ArrayList<>(); }</pre>	 God dokumentasjon av klassen og metodene (JavaDoc) 		(3)
	<pre>public void addCovidStats(</pre>	 Implementert metoder for å: legge til COVID-registrering. Parameter skal være objekt av CovidLocationStats, ikke data for å 		(3)
	<pre>public CovidLocationStats findCovidStatsByDate(</pre>	 lage en COVID-registrering (loose coupling). Finne en registrering på en gitt dato. Må fremgå av dok hva som blir returnert om ingen COVID-reg blir funnet. Ekstra poeng for å bruke while og 		(4)
	<pre>public ArrayList<covidlocationstats> findCovidStatsAfterDate(LocalDate date) {</covidlocationstats></pre>	IKKE for-each.		
	ArrayList <covidlocationstats> foundCovidStats = new ArrayList<>();</covidlocationstats>	 Finne samtlige COVID-registreringer etter en gitt dato. Ekstra poeng for å bruke for-each 		(4)
	return foundCovidStats;	og IKKE while.		(1)
	}			

			_	Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	
Оррд	<pre>public int getNumberOfDeathsInCountry(String country) { int result = -1; // Guard conditions. if (country == null) { return -1; } if (country.isEmpty()) { return = 1; } // From here and onwards, // the parameter country is valid. for (CovidLocationStats covidLocationStats:</pre>	Regner ut totalt antall døde i et gitt land. (Bør bruke for-each og ikke while). returnere antall COVID-registreringer i registeret	LUB nr	(3)
	<pre>result +=</pre>			
	}			
	<pre>public Iterator<covidlocationstats> getIterator() { return this.covidStats.iterator(); }</covidlocationstats></pre>			
	<pre>public int getNumberOfEntries() { return this.covidStats.size(); } }</pre>			
	OPPGAVE 4			[35]

a)	Brukeren må kunne	Tester kandidaten i:	3, 4, 5	25
	 registrere/legge inn COVID-19 tilfeller, hver registrering er pr dag. skrive ut liste over alle registreringer søke etter en registrering basert på dato søke etter registreringer etter en gitt dato regne ut samlet antall døde for et gitt land Forslag til løsning: Se kode i prosjekt. 	 Lage et brukervennlig tekstbasert brukergrensesnitt. Brukerinteraksjon. Å hente data fra bruker og presentere data til bruker. Validere input fra bruker. Håndtere feil input fra bruker. Lage en komplett applikasjon fra presentasjon via forretningslogikk til data (entity) Kan å tolke en kravspesifikasjon og omsette i ferdig løsning. Koble brukergrensesnitt mot forretningslogikk (lagdelt arkitektur) 		
		Vurdere om kandidaten har:		
		Implementert funksjonalitetskrav:		
		 Implementert å registrere et COVID-19 tilfelle. 		(4)
		 Implementert utskrift av alle registreringer 		(3)
		 Implementert søk etter registrering basert på en gitt dato. Bør gjøre bruk av LocalDate.parse()-metoden. God tilbakemelding til bruker dersom ingen tilfeller blir funnet. 		(4)
		 Implementert søk etter tilfeller etter en gitt dato. Bør bruke isBefore()/isAfter()-metode i LocalDate. God tilbakemelding til bruker dersom ingen tilfeller blir funnet. 		(4)

			Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier LUB nr	
		 Implementert utregning av antall døde i et gitt land. God håndtering dersom oppgitt land ikke har noen registreringer. Øvrig: 	(2)
		 Laget egen metode for å skrive ut detaljer om ett COVID-tilfelle (cohesion) 	(2)
		 Laget egne metoder for hver funksjon (ikke skrevet kode direkte i switch-case) 	(3)
		 Godt dokumentert kode (samtlige metoder har Javadoc) 	(3)

				Poeng
Oppg	Løsningsforslag	Vurderingskriterier	LUB nr	
b)	Fra oppgaveteksten:	Tester kandidaten i:		10
	 Med bakgrunn i din endelige løsning av kravspesifikasjonen, hvordan vil du si at designet og implementasjonen din er utført i henhold til design-prinsippene kobling (eng: coupling), og samstemthet (eng: cohesion) ? Gi gjerne konkrete eksempler fra din egen kode. Eksempel på mulig besvarelse: Coupling: Jeg har kun private felt i mine klasser. Jeg har designet løsningen slik at klassene trenger å vite minst mulig om hvordan klassene internt er strukturert/oppbygget. For eksempel har jeg en metode som returnerer en iterator for å gi andre objekter tilgang til å iterere over alle COVID-registreringene, istedenfor å returnere ArrayList. På denne måten står jeg fritt til å endre fra ArrayList til f.eks. HashSet internt i metoden, uten at dette får følger for resten av koden. Cohesion: Alle klassene mine har en klart definert rolle/ansvar, og de fleste metodene mine utfører kun en oppgave. 	 Forståelsen for god design, samt evnen til å implementere godt designet kode. Forståelsen av designprisippene Copuling og Cohesion Evne til å reflektere over egen løsning i forhold til god design Vurdere om kandidaten har: Vist at han/hun har forstått Coupling Vist at han/hun har forstått Cohesion Har gitt konkrete eksempler i egen kode som understøtter at god design er brukt 		(4) (4) (2)
			SUM	100