

UT1-CUESTIONES

1. Busca en tu ordenador un fichero con extensión doc y ábrelo con el bloc de notas. Observa lo que ocurre. ¿Por qué no puedes visualizarlo correctamente?

2. El código ASCII inicialmente era un código que utilizaba 7 bits para representar texto, lo que significaba que era capaz de codificar $2^7 = 128$ caracteres. Poco después se añadió el octavo bit para representar otros 128 caracteres más que son distintos según los diferentes idiomas.

Busca en Internet la tabla de código ASCII de 8 bits. ¿Cómo se llaman los 32 primeros caracteres? ¿Cuántos caracteres son imprimibles? ¿Qué nº representa el carácter 'a' en decimal? ¿y en binario? ¿Qué nº decimal representa el carácter 'Ñ' en decimal? Prueba a mantener pulsada la tecla ALT , mientras escribes el nº 164 ¿Qué carácter se visualiza en la pantalla? Prueba con otros valores y escríbelos.

3. Explica para qué sirven las tablas UNICODE. Conecta con la página <http://www.unicode.org/charts/> y observa las distintas tablas de código.

4. Por qué a los sistemas de ficheros se les llama sistemas orientados al proceso.

5. La duplicidad de datos en los ficheros a qué tipo de problemas puede dar lugar.

6. A qué se denomina metadatos y donde está almacenado.

7. Por qué a las bases de datos se les denomina sistemas orientados a los datos.

8. Qué se conoce como integridad de datos.

9. Qué sistemas de bases de datos representan la primera generación de base de datos.

10. Dónde se almacena la descripción de estos esquemas.