

角色 (屬性評比) (綜合評比)	美美		風PF S	鏡華		水技傷 B	楔 (炸彈人)		火輔助 B
			B+			B			B
主動技	技能描述		傷害/倍率	技能描述		傷害/倍率	技能描述		傷害/倍率
	將兔子先生之劍向前方揮舞，對命中的敵人造成傷害		1 / 5	向前方放出水流的旋渦，對命中的敵人造成傷害		5 / 30	向前方投擲炸彈，對命中的敵人造成傷害		6 / 18
	之後劍刃從上空向前方落下，對周圍的敵人造成屬性的傷害		7 / 7	賦予自身「技能傷害上升」效果(技能傷害+150%，持續時間5秒)		賦予技能命中的敵人「攻擊力下降」效果(攻擊力-30%，持續時間30秒)			
	當隊長屬性為風屬時，賦予隊伍全體「Combo數增加」效果(接下來3次彈射的Combo數+6)								
隊長技	當隊伍中編入6個風屬角色時，每次彈射角色或協力球，賦予隊伍全體「Combo數增加」效果(接下來2次彈射的Combo數+3)(冷卻時間:12秒)		水屬角色攻擊力+80%		火屬角色攻擊力+50% 火屬角色對風屬抗性+15%				
	當隊伍中編入6個風屬角色時，每發動10次強化彈射，賦予隊伍全體「Combo數增加」效果(接下來5次彈射的Combo數+5)		自身發動技能時，水屬角色攻擊力+35%(最大140%)		自身發動技能時，火屬角色攻擊力+30%(最大90%)				
被動	當自身屬性為風屬時，戰鬥開始時，自身技能槽充能+100% 當自身屬性為風屬時，自身攻擊力+40%		當自身屬性水屬為時，戰鬥開始時，自身技能槽充能+100% 當自身屬性水屬為時，自身發動技能時，自身技能傷害+12.5%(最大50%)		火屬角色對風屬抗性+15% 自身發動技能時，火屬角色對風屬抗性+5%(最大10%)				
	當自身屬性為風屬時，每發動5次強化彈射，自身攻擊力+25%(最大100%)		當自身屬性水屬為時，自身技能傷害+100%		敵人每擁有1個弱化效果，火屬角色對該敵人的攻擊力+16%(最大80%)				
	Main 每發動10次強化彈射，賦予隊伍全體「Combo數增加」效果(接下來5次彈射的Combo數+5) Main 當隊長屬性為風屬時，每發動5次強化彈射，強化彈射傷害+25%(最大150%)		Main 技能的傷害倍率從30變為40 Main 自身發動技能時，自身技能傷害+25%(最大100%)		Main 戰鬥開始時，自身技能槽充能+100% Main 技能額外賦予技能命中的敵人「傷害抗性下降」效果(火焰傷害抗性-10%，持續時間20秒) Main 自身發動技能時，火屬角色對風屬抗性+5%(最大10%) Main 敵人每擁有1個弱化效果，火屬角色對該敵人的攻擊力+12%(最大60%)				
	當自身屬性為時風屬，每發動5次強化彈射，自身攻擊力+15%(最大60%)		當自身屬性為水屬時，自身發動技能時，自身技能傷害+20%(最大80%)		火屬角色對處於弱化效果中的敵人的攻擊力+20%				
	當自身屬性為時風屬，每發動5次強化彈射，自身攻擊力+15%(最大60%)		當自身屬性為水屬時，自身發動技能時，自身技能傷害+20%(最大80%)		火屬角色對處於弱化效果中的敵人的攻擊力+20%				
	當自身為隊長時，強化彈射傷害(乘區5)+5%		當自身屬性為水屬時，自身技能充能速度+10%		當自身屬性為火屬時，自身技能槽充能上限+20%				
備註	要開二版才會超越舞孃		https://www.wfwiki.com/						