

PLANTEAMIENTO DE UI (ideas)

PANTALLA INICIAL DEL JUEGO

- ★ Botón Jugar: inicia la partida y te transporta directamente al entorno del bar esotérico
- ★ Botón Continuar (si procede): retoma la última sesión guardada
- ★ Botón Colección: abre el menú general de coleccionables (ingredientes, recetas y cartas)
- ★ Botón Opciones: ajusta parámetros generales del juego
- ★ Botón Salir: vuelve al menú principal de la plataforma o cierra el juego
- ★ Opciones incluirá:
 - ★ Ajuste de volumen general: barra flotante o dial circular que se mueve con gesto de agarre
 - ★ Ajuste de música y efectos: barras adicionales
 - ★ Ajuste de confort VR: viñeteado, velocidad de giro, teletransporte o giro suave
 - ★ Idioma: selección mediante tarjetas flotantes

INTERFAZ DE JUEGO

(Discretos, no tienen que distraer de la experiencia)

- ★ Icono para abrir el menú de pausa (Puede ser una especie de carta del tarot, o el libro)
- ★ Pequeños tooltips que aparecen solo cuando coges un ingrediente por primera vez (Como un tutorial? No es necesario)
- ★ Sugerencia de gesto cuando introduces un ingrediente en el caldero (por ejemplo un brillo)

INTERACCIÓN CON CARTAS DEL TAROT DESBLOQUEADAS

- ★ Cada carta desbloqueada aparece físicamente colocada en la estantería
- ★ Puedes agarrarla con la mano
- ★ Al acercarla puedes darle la vuelta y ver:
 - ★ Nombre del arcano
 - ★ Significado resumido
 - ★ Rareza o nivel?
- ★ Si aún no la has desbloqueado: aparece como carta en blanco o cubierta con un velo, o como una carta fantasma
- ★ Puedes guardar la carta de nuevo en la estantería

INTERFAZ DE COLECCIÓN

Acceso: desde el menú inicial o desde el menú de pausa

Tres categorías principales: Ingredientes, Recetas, Arcanos

Navegación mediante pestañas grandes o tarjetas flotantes

Cada categoría muestra elementos en formato grid flotante

En Ingredientes:

- ★ Lista de todos los ingredientes encontrados

- ★ Cada uno muestra: descripción, procedencia, efecto mágico base, combinaciones conocidas

En Recetas:

- ★ Combinaciones ya descubiertas
- ★ Resultado de cada mezcla
- ★ Notas o pistas de recetas incompletas

En Arcanos:

- ★ Cartas desbloqueadas
- ★ Significado narrativo
- ★ Efecto sobre el destino del cliente

MENÚ DE PAUSA

Aparece como panel flotante, sigues viendo de fondo el escenario VR

- ★ Reanudar
- ★ Colección
- ★ Opciones
- ★ Salir al menú principal

FEEDBACK CUANDO COGES UN INGREDIENTE

(lo he apuntado como idea pero no se si sera demasiado)

Al agarrar un ingrediente aparece un pequeño panel flotante y temporal

Este panel se desvanece tras unos segundos para no romper la inmersión

- ★ Nombre del ingrediente
- ★ Efecto básico previsto (por ejemplo aumenta lo emocional, añade caos, aporta claridad, etc)
- ★ Rareza
- ★ Una breve pista de recetas en las que puede intervenir

PANTALLA DE RESULTADO DEL CÓCTEL (AL COMPLETAR UNA MEZCLA)

- ★ Aparición animada de la carta del arcano obtenido
- ★ Descripción breve del destino generado
- ★ Posible adición al registro de colección
- ★ Botón (o gesto) de entregar al cliente
- ★ Alguna manera para desechar resultados fallidos o turbios? (O con un botón o con una “basura” que puede ser algo místico como un agujero negro o no se)