

Abstract geometric lines in the top left corner, consisting of several overlapping, irregular polygons and lines that create a complex, layered effect.

STEAM

Equipo 2

Benítez Zúñiga Ignacio Cuauhtémoc,

Murillo Pérez Ricardo Yadel,

Infante Alvarado Epifanio y

Plata Luna Iveth Vanessa



CARACTERÍSTICAS

Surgió en EU por parte de empresarios.

Desarrolla las habilidades de competitividad.

Incorpora las artes, ciencia, matemática, tecnología e ingeniería con un enfoque interdisciplinario.

Se aplica a situaciones de la vida real y resuelve problemas.

Conjunto de habilidades en donde se desarrollan proyectos.

IMPLEMENTACIÓN

Metodología activa, el alumno es el centro del aprendizaje.

Objetivos claros.

En una sola materia y poco a poco se extiende a las demás asignaturas, con el fin de sentar las bases.

Se tiene que tomar en cuenta la edad y objetivos.

Se requiere una comunicación y planear entre docentes los proyectos.

Los alumnos tienen que tener claro el ¿Qué se quiere? ¿Cómo se quiere?

Se necesita incentivar a los alumnos.

Es importante contar con herramientas, conocimientos, habilidades y recursos (espacios y materiales).

Uno de los objetivos es desarrollar el pensamiento y la crítica propositiva.