

# 代码说明

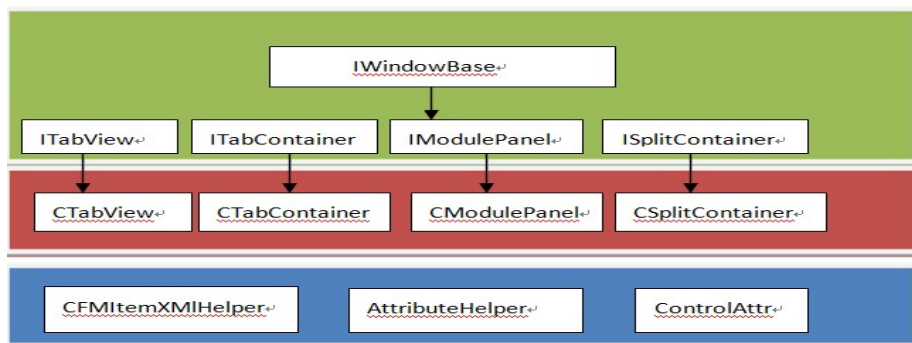
## 一、需求背景

客户端目前的代码比较复杂，模块化不太完善，鉴于此，需要对客户端进行重构，每个模块的逻辑和 UI 相互独立，当前的代码属于 UI 框架的中间区域部分，包括弹出控件,状态栏控件,TAB 容器控件,分割控件，这些控件自定义形态,为目标功能窗口预留位置,使用时只需指定目标窗口即可。

## 二、设计思路

所有的窗口以接口的形式对外提供功能，窗口提供基本属性设置，修改时调用统一接口，不需要配置 XML，控件封装好所有相关的复杂操作。

## 三、实现说明



所有的控件相互独立，从接口继承，基础类公用

## 四、代码文件

**Common 文件夹：** 提供基础类，以及接口定义

**FMMiddleArea 文件夹：** 实现窗口控件

**FMMiddleArea\Control：** 窗口控件会用到的 DUI 子控件

**FMModulePanel：** 带有工具栏的窗口

**FMPopupView：** 可弹出窗口

**FMSplitContainer：** 分割窗口

**FMStatusBar：** 状态栏窗口

**FMTabContainer：** tab 容器窗口

**FMTabView：** tab 控件

## 五、总结

优点：接口清晰简单，使用方便，一些使用复杂的控件也做了整体封装，如 tab 控件

缺点：控件属性没有从 XML 读取，都在代码里设置，没有做到数据和逻辑分离，代码量略大

