

总体评价

核心代码简洁，比较中规中矩，使用代理模式对硬件和软件两套不同的编解码器以及混屏器做了封装，对上屏蔽了软件实现了硬件实现的差异，简化了上层业务的复杂度。

一些细节处理的比较好，比如 `FFMediaSource` 中使用多个锁，尽量缩小锁的影响范围，对解码后的数据使用环形缓冲，兼顾了平滑抖动和降低时延。

由于硬件编解码器和软件编解码器存在较大差异，输出输出物也有较大差别，还不能够使调用者只关注接口而无视差异，有点违背设计原则。建议在底层不基于接口封装，只在更高的层次抽象接口即可。