

质量属性分类		序号	描述		得分
软件质量 (外部质量)	功能	1	一般	intelMediaSDKDecoder的_DllDecOpenXXX接口, new的对象如果Init失败, 没有delete	
		3			
		4			
	性能	1			
	其他	1	统一加载和管理编解码器, 简化了代码, 提升了可维护性		
		2			
		3			
代码质量 (内部质量)	代码设计		1	VideoCodecPlugin.h, 结构体, 函数声明, 宏定义交叉无序	
			2	编解码器统一加载管理, 调用时直接引用的设计与重构之前极大的简化了代码	
			3	部分函数有返回值时, 用的是数字, 返回值应该用宏替换, 增加可读性	
			4	VideoCodecLoader.cpp的VideoCodecGetCurrentDllPath和Init函数, 参数指针应该判空处理	
			5	CVideoCodecLoader的数据结构需要优化, 来支持动态添加、删除、切换编解码库	
			6		
	代码实现	编程规范	1	所有的文件头部未加注释	
			2	函数注释和成员注释不规范或者未加注释	
			3	函数参数大量使用引用	
			4	头文件的引用顺序不够规范 (比如VideoCoder.cpp)	
			5	命名空间不应该直接using引用	
			6	变量命名未遵循小写规则	
			7	VideoCoder.h中函数名使用了下划线	
			8	大量局部变量在函数头声明	
			9	大括号不规范, 大量在行末使用, 没有独立成行	
			10	直接使用字符串常量	
			11	VideoCoder.cpp:52 sizeof (VideoCodecInfo), 计算大小应该尽量使用成员或实例变量	
		代码坏味道	1	大量的魔鬼数字	
			2	函数体内部布局和排版过于紧凑, 不易阅读	
			3	不喜欢用注释, 还有少量的英文注释	
			4	render_proxy_coded_video函数DecAndDraw超长, 应拆分为Check、decode、draw等功能函数	
			5		
			6		
			7		
			8		
			9		
			10		
			11		
			12		
			13		
			14		