

质量属性分类		序号	描述		得分
软件质量 (外部质量)	功能	1	一般	ClientSocket, 可以不需要线程消息再做一次消息队列缓存。直接使用 m_fcMainThreadCall 将消息分发就可以了	
		2		CEZWhiteBoard 的消息分发未启用	
	性能	1		EZWhiteBoard.cpp 626行, 类似用法, 重复查找赋值, 消耗一次效率	
		2		EZNotifyMsgDispatch.cpp DispatchNotifyMessage 方法可能多次分发消息给入参	
	其他	1			
		2			
代码质量 (内部质量)	代码设计		1		
			2		
	代码实现	编程规范	1	类似windows c++编程风格, 但是代码是windows/mac平台公用, 应该使用跨平台的编程规范	
			2	使用 #ifndef #define #endif	
			3	类名和文件名不一致, 接口类和实现类在同一个文件, MultiWMsgProcessor.h	
			4	未使用命名空间约束	
			5	使用 using namespace eztalks; 等方式	
			6		
			7		
	代码坏味道		1	存在较多函数参数过多。如CEZWhiteBoard::ResponseAddDrawObject	
			2	EZNotifyMsgDispatch.cpp 18行 ListenerSet::iterator it; 变量可以在使用的时候在声明	
			3		
			4		