

# 附加说明

## 总体评价

1、本次代码使用了**原型模式** + **构造函数模式**创建自定义对象，是一种使用广泛，认同度高的方法，代码结构清晰，易于理解，有利于未来的拓展。

2、构造函数模式定义了实例私有属性，原型模式定义了共享方法，减少了对内存的占用。

3、在实现动画的过程中始终围绕着 `page` 变量进行计算，思路清晰，不易出错。

## 建议

- 1、减少对 HTML 特定结构的依赖（例如左右按钮动态）。
- 2、注意日常代码编写规范（例如空格）