

Segundo Examen Parcial: Angular

Introducción

Para este segundo parcial se les pide desarrollar una aplicación Angular con json-server. Empiecen por crear una aplicación Angular y asegurar que tengan json-server mientras leen la consigna.

Como quedó estipulado previamente, tienen a su disposición la documentación a la que puedan acceder a través de Visual Studio Code y la documentación oficial de [Angular](#). Cualquier otro sitio que visite en la web puede invalidar su examen. En cuanto a extensiones de vs code recomiendo que descarguen Angular Language Service.

En esencia lo que se pide es una app que maneje y **valide** un formulario utilizando cualquiera de los dos enfoques de angular, ya sea template-driven forms ó reactive forms y administre una entidad que será persistida con json-server con el cual se tendrá que comunicar a través del protocolo http, dicha comunicación deberá estar encapsulada en la capa de servicio.

Tengan en cuenta que de todas las operaciones CRUD que tienen que implementar, la operación que tiene que postergar hasta que las demás funcionen correctamente es la de actualizar los datos, siendo que esta requiere de más tiempo para implementar, por consiguiente es la que se ponderará con menor puntaje, además, si siguen los patrones vistos en clase no estarían agregando nada nuevo sino repitiendo código.

El último ítem que será parte del puntaje aunque sea una pequeña parte del total es una maquetación requerida, se valorará que aunque no satisfaga lo solicitado haya una mínima maquetación. Tengan en cuenta que lo que se valorará es la disposición de los elementos en pantalla y no la elección de colores, fondos o fuentes.

Narrativa

Un fanático de la Formula 1 les ha encomendado una aplicación web para mantener un listado de sus pilotos favoritos (se subió a la Colapintoneta). De los pilotos quiere guardar el **nombre**, la **escudería** donde **debutó**, la **escudería** donde corre **actualmente**, el **año** en el cual **debutó** en la F1, la cantidad **grandes premios** que ha corrido a la fecha, la cantidad de **podios** que ha conseguido y si actualmente se encuentra **activo**.

Como requisito, se pide que el menú de navegación sea vertical y se encuentre a la derecha. Este menú de navegación permitirá navegar entre el formulario y la lista de pilotos.

Para el formulario, se solicita que esté centrado dejando márgenes libres a izquierda y derecha. Además internamente, cada campo se debe colocar uno debajo del otro, cada campo con su etiqueta correspondiente arriba del mismo. Los mensajes de error que

indican cuando el formulario es inválido deben colocarse a la derecha de cada campo y éste no debe empujar ningún otro campo cuando aparezca en pantalla. Idealmente, para el campo de la escudería actual se deben desplegar las opciones correspondientes de este año (McLaren, Ferrari, Red Bull Racing, Mercedes, Aston Martin, Hass, RB, Williams, Alpine, Kick Sauber), de no ser posible valide que la opción ingresada sea una de estas o N/A para los equipos que hoy no corren. Para el año debut, valide que no sea un número menor a 1950 o mayor al año actual y que tanto en grandes premios como en podios no se ingresen números negativos.

Para la lista tenemos de requisito, ya que el menú de navegación ocupa espacio a la derecha, que haya un título centrado y debajo de éste que el listado se disponga en formato tarjeta. Las tarjetas tendrán como título el nombre del piloto, la escudería en la que corre actualmente y debajo 2 botones a la par, uno para borrar y uno para ver detalles. Las 3 líneas de la tarjeta deben estar centradas.

Para la vista de detalles no se solicita nada muy específico, pero se deben proveer mensajes descriptivos para cada detalle del piloto, por ejemplo (Franco Colapinto) “Actualmente corre en Williams / Debutó en el 2024 en Williams / LLeva 6 grandes premios / Actualmente no se ha subido a ningún podio”. En caso de que el piloto esté retirado se debe proveer un mensaje acorde, de lo contrario no hace falta. Por último debe haber un botón que permita modificar los datos y **lleve** a un formulario de edición. La edición en sí es muy ambiciosa para una primera versión, pero sería ideal.

Entrega

Para la entrega debe borrar la carpeta `node_modules` y comprimir el proyecto, entienda que con esa carpeta, el proyecto pesa aproximadamente 100 megabytes (dependiendo de la compresión) y sin ella aproximadamente 1.5 megabytes.