

Webmission

Wireframes y
prototipos

La interfaz visual utilizada en Webmission es extremadamente simple:

- Un título, siempre visible.
- Un contenedor que contiene la información de lo que está ocurriendo.
- Un segundo contenedor que acoge el chat.
- Un tercero, denominado 'cont_actividad' en el que, dependiendo del rol utilizado por el usuario y el momento de la transacción, se muestra la zona dragAndDrop, la barra de progreso del envío o el enlace de descarga.

Las diferentes vistas, generadas dinámicamente, son las siguientes:

Fig. 1 Pantalla de inicio. URL limpia.



Fig. 2 Sala creada.

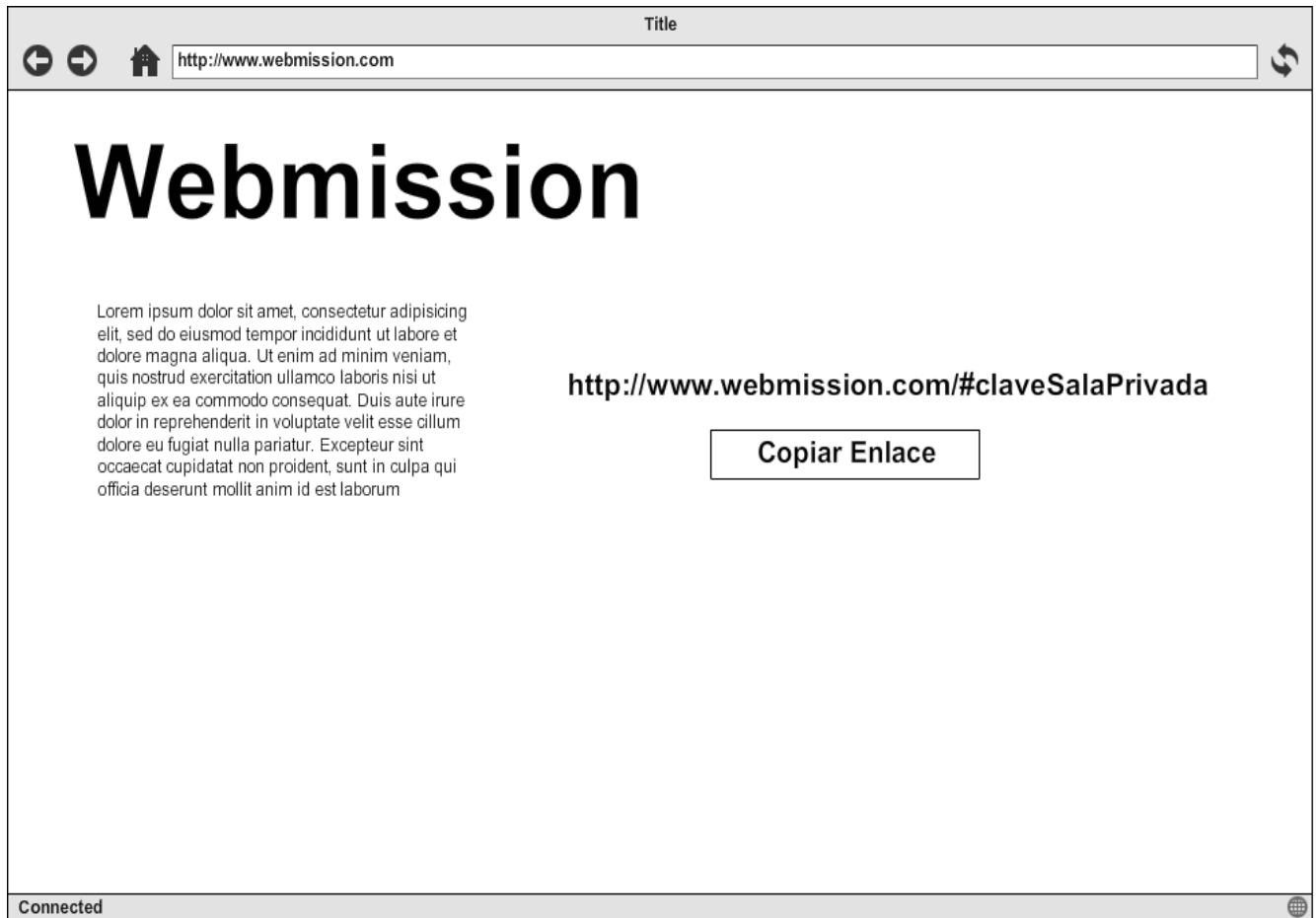


Fig. 3 Esperando a que se complete la conexión

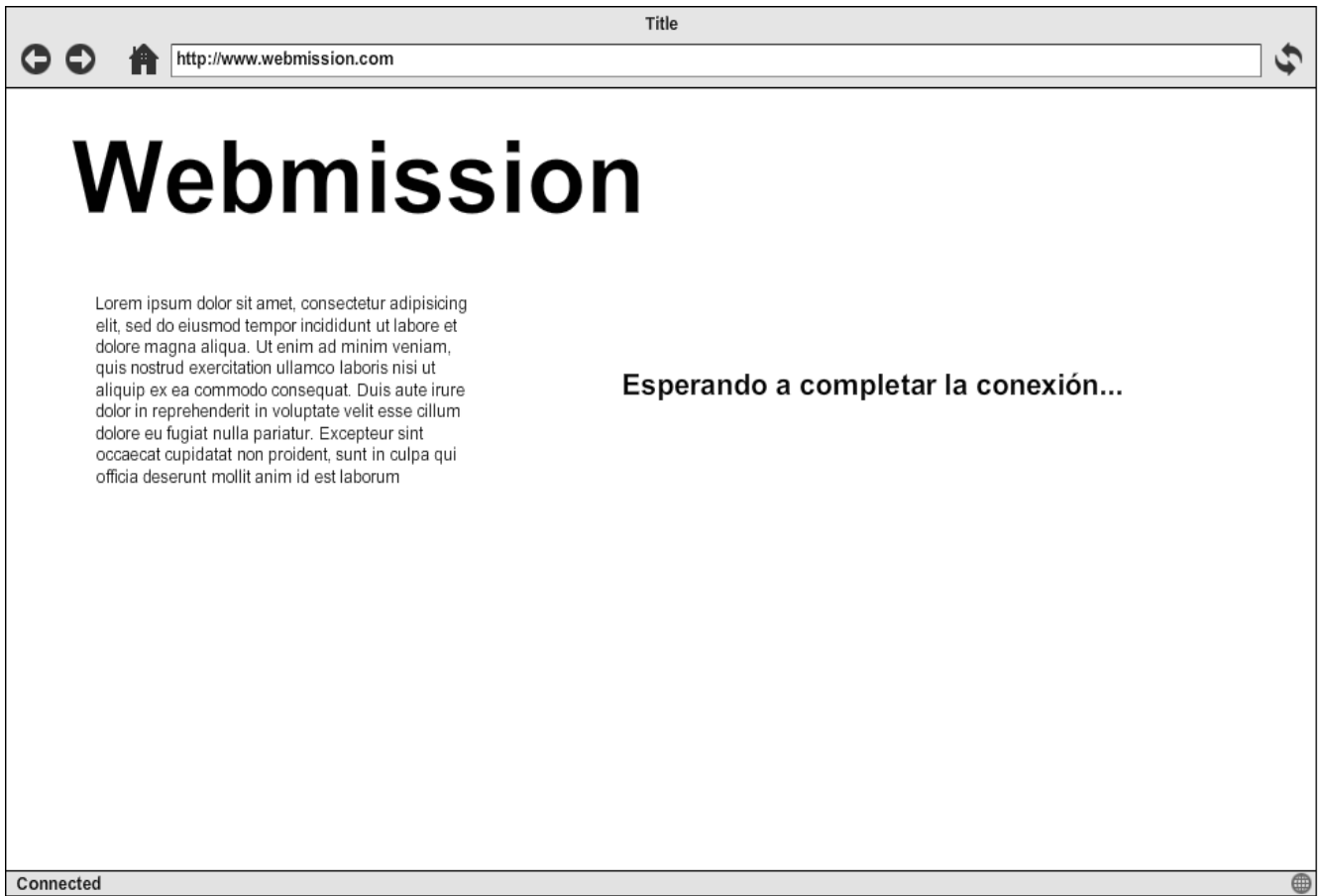


Fig. 4 Emisor: seleccionar fichero

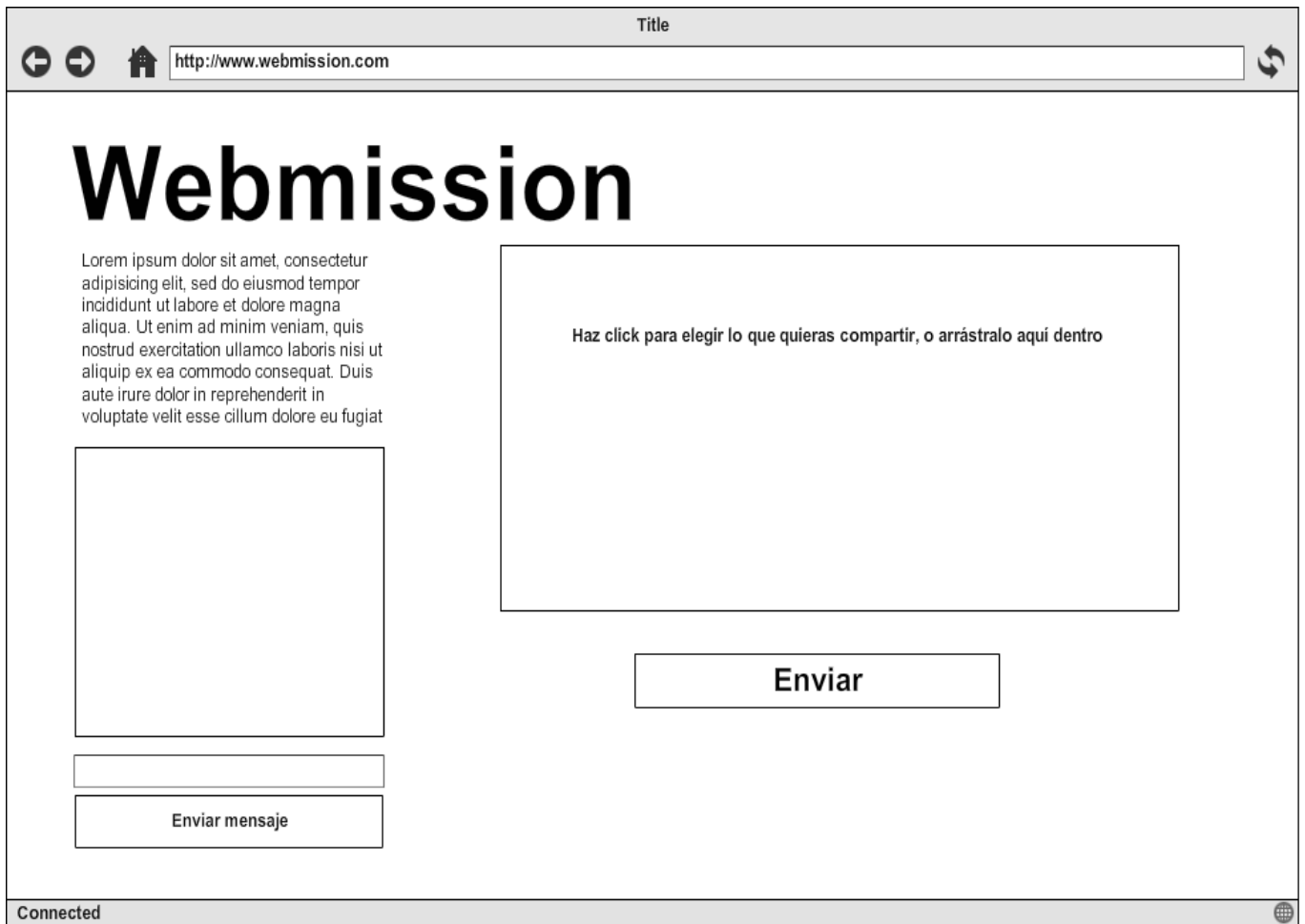


Fig. 5 Receptor: esperando a la oferta de fichero

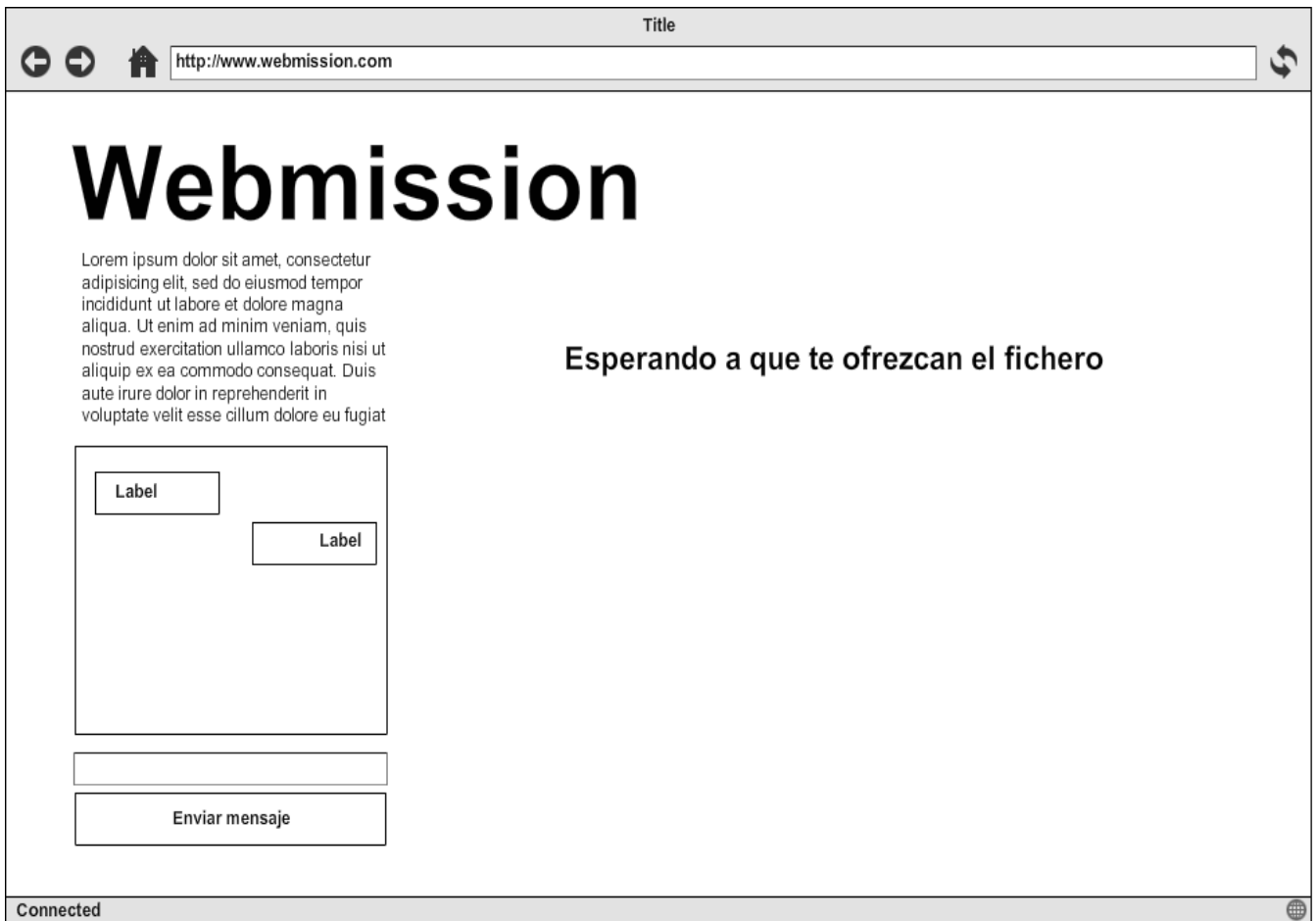


Fig. 6 Receptor: Aceptar fichero

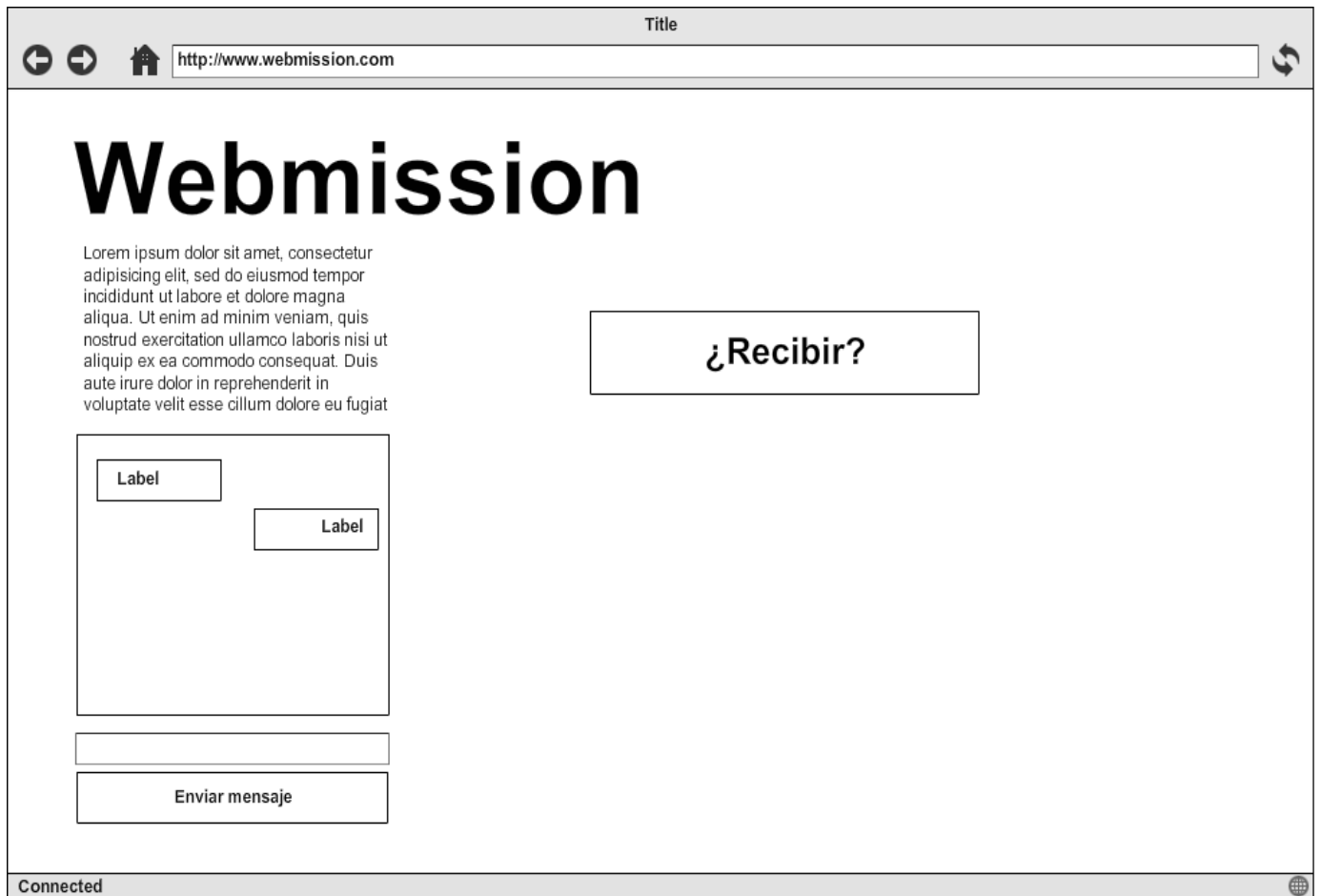


Fig. 7a Emisor: enviando fichero

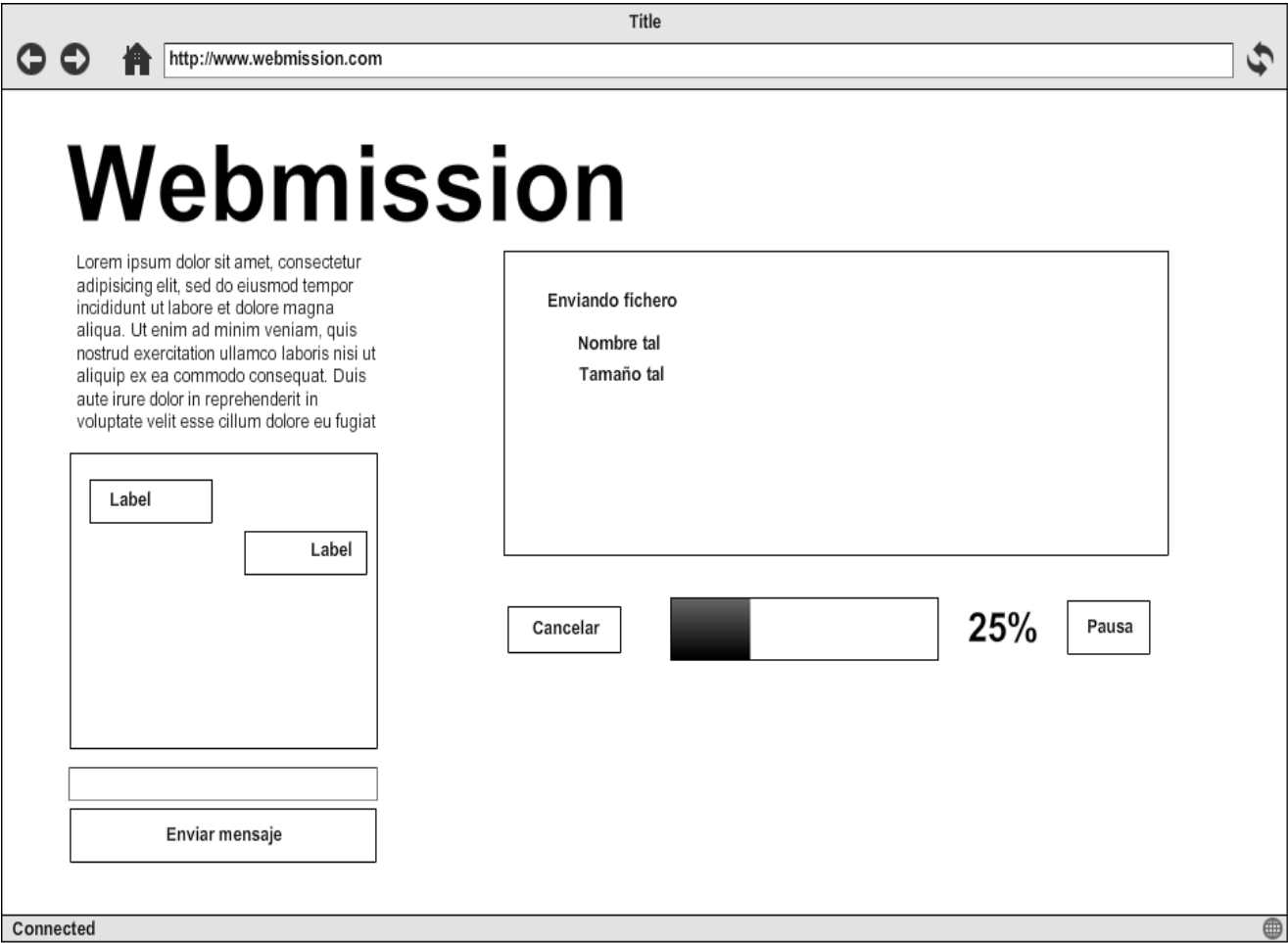


Fig. 7b Receptor: recibiendo fichero

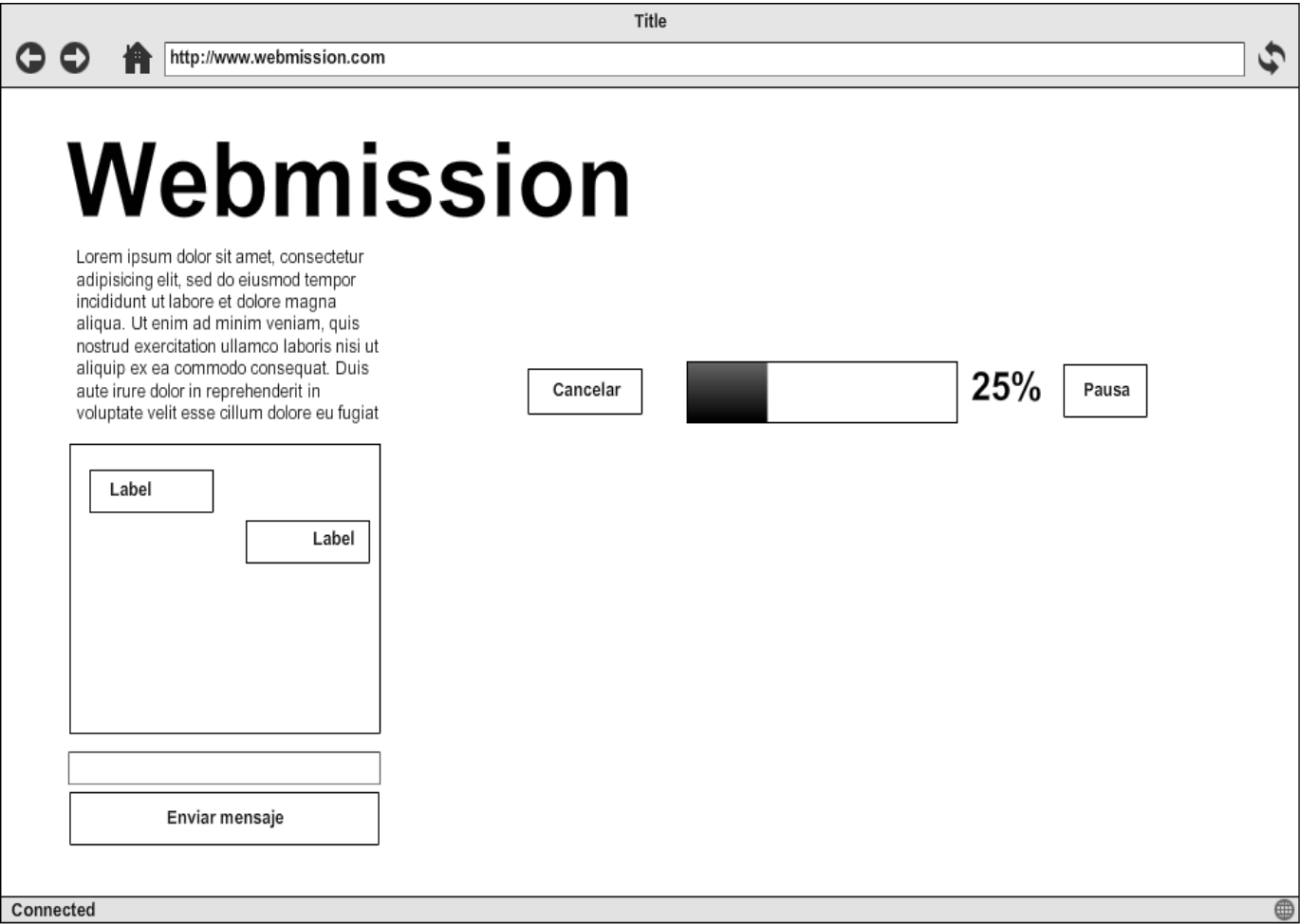


Fig. 8 Receptor: Envío completado.

