

Ignacio Villacura de la Paz

San Guillermo 852, Dpto 404
Valparaíso
☎ +56 9 85294765
✉ ivillacu@inf.utfsm.cl

Egresado Ingeniería Civil Informática

Mi principal interés actualmente está enfocado en las nuevas tecnologías, sobre todo en la entretención digital. Actualmente, me encuentro desarrollando mi memoria de pregrado la cual trata sobre la aplicación de *gamification* en sistemas de ventas on-line.

Datos Personales

Rut	16.792.342-9	Nacimiento	19 de Enero 1988
Estado Civil:	Soltero	Colegio:	Colegio Concepción, Parral
Universidad:	Universidad Técnica Federico Santa Maria, Valparaíso		

Experiencia Laboral

- 2008 – 2014 **Ayudantías**, *Departamento Informática*, UTFSM.
Laboratorio de Computación, Programación, Taller de Sistemas Computacionales.
- 2009 – 2013 **Programador y Diseñador**, *USMGames*, UTFSM, Co-Fundador de USMGames, grupo de investigación y desarrollo de video juegos, parte del Programa de Iniciativas Estudiantiles Académicas (PIE>A). Mi participación se centró en el Diseño y Desarrollo de video juegos en los distintos proyectos de la iniciativa..
<http://usmgames.cl>, <http://www.piea.usm.cl>
- 2010 **Jefe de Proyecto**, *PIE>A*, UTFSM.
A cargo del proyecto titulado: “*Proyecto de investigación en ARM para la creación de micro-computadores*”, el cual realizó variados proyectos basados en sistemas ARM (BeagleBoard), desarrollando un reproductor multimedia, sistemas de información en tiempo real, etc.
- 2010 – 2011 **Programador**, *Brainstormers*.
Ayuda en la programaciónLas tareas que realicé fueronDESARROLLAR ACA
- 2011 – 2013 **Ayudante Curso de Programación en Python**, *Laboratory of Interdisciplinary Research in Astro Engineering (LIRAE)*, UTFSM, <http://www.lirae.cl>.
A cargo de la corrección de las actividades evaluadas de un curso de programación a miembros del proyecto Atacama Large Millimeter/submillimeter Array (ALMA).
- Prácticas**
- 2010 – 2011 **Práctica industrial**, *Mazorca Studios*.
Investigación de Unreal Engine 3 para nuevos proyectos.
- 2011 – 2012 **Práctica profesional**, *Guitar Boost SpA*.
Programación y ayuda en el diseño del software Guitar Boost.

Intereses

Video Juegos	Diseño y desarrollo. SI TU INTERES SON LOS VIDEO JUEGOS EXTIENDE UN POCO QUITO LA IDEA. Qué me motiva? Qué me gusta hacer? En qué me gustaría trabajar?	Gamification	Formas de utilizar ideas de juegos en la vida cotidiana. Acá tambien explica un poco por qué Gamification es tu interés. Que lo hace distinto? Por qué llamó tu atención? Donde te gustaria probar gamification en el futuro?
--------------	---	--------------	---

Idioma

Inglés **Avanzado**

TOEIC 935 EL AÑO ACÁ

Computación

Programación	C, Java, Python, PHP, .NET	Servicios	Git, eCommerce
Engines	Unity3D	S.O	Windows, Linux

Recomendaciones

Horst von Brand, *Profesor, Departamento de Informática, UTFSM*, vonbrand@inf.utfsm.cl.

Cecilia Reyes, *Profesora, Departamento de Informática, UTFSM*, reyes@inf.utfsm.cl.