

Ignacio J. Villacura de la Paz

Ingeniero Civil Informático

San Guillermo 852, Dpto 404
Valparaíso
☎ +56 9 85294765
✉ ijvillacura@gmail.com

Ingeniero civil en informática de la universidad Federico Santa María con un gran interés en el desarrollo de sistemas web que implementen conceptos nuevos. También me es atractivo el desarrollo de aplicaciones de entretenimiento.

Datos Personales

Rut 16.792.342-9 Nacimiento 19 de Enero 1988
Estado Civil: Soltero

Educación

3/2002 **Educación media**, *Colegio Concepción*, Parral, Chile.
12/2015
3/2006 **Ingeniería Civil Informática**, *Universidad Técnica Federico Santa María*, Valparaíso, Chile.
04/2015

Experiencia Laboral

Hoy **Desarrollador Back-end**, *Phineal SpA*, Santiago.
Desarrollo de diversas herramientas en PHP para el cálculo de energía solar.

2015 **Trainee**, *Tinet Soluciones Informáticas S.A.*, Valparaíso, <http://www.tinet.cl>.
Curso “Aplicación del lenguaje de programación java estándar”. Curso JEE para aplicaciones empresariales.

2013 2014 **Administración Sistema de eventos**, *Centro de eventos USM*, UTFSM.
Administrador de sistema utilizado para reservar y obtener informes de eventos. Desarrollado en PHP.

2008 2014 **Ayudantías**, *Departamento Informática*, UTFSM.
Laboratorio de Computación, Programación, Taller de Sistemas Computacionales.

2009 2013 **Programador y Diseñador**, *USMGames*, UTFSM, Co-Fundador de USMGames, grupo de investigación y desarrollo de video juegos, parte del Programa de Iniciativas Estudiantiles Académicas (PIE>A). Mi participación se centró en el Diseño y Desarrollo de video juegos en los distintos proyectos de la iniciativa.
<http://usmgames.cl>, <http://www.piea.usm.cl>

2010 **Jefe de Proyecto**, *PIE>A*, UTFSM.
A cargo del proyecto titulado: “Proyecto de investigación en ARM para la creación de micro-computadores”, el cual realizó variados proyectos basados en sistemas ARM (BeagleBoard), desarrollando un reproductor multimedia, sistemas de información en tiempo real, etc.

2010 2011 **Programador**, *Brainstormers*.
Ayuda en la programación de una novela gráfica en Renpy. También se diseñó un nuevo juego para la empresa.

2011 2013 **Ayudante Curso de Programación en Python**, *Laboratory of Interdisciplinary Research in Astro Engineering (LIRAE)*, UTFSM, <http://www.lirae.cl>.
A cargo de la corrección de las actividades evaluadas de un curso de programación a miembros del proyecto Atacama Large Millimeter/submillimeter Array (ALMA).

Prácticas

2010 2011 **Práctica industrial**, *Mazorca Studios*.
Investigación de Unreal Engine 3 para nuevos proyectos.

2011 2012 **Práctica profesional**, *Guitar Boost SpA*.
Programación y ayuda en el diseño del software Guitar Boost.

Intereses

Sistemas computacionales	Diseño y desarrollo. Estos sistemas son la base de aplicaciones de uso masivo, las cuales hacen que la realización de tareas específicas sea más fácil.	Gamification	La utilización de elementos de diseño de juegos en otros contextos. Esta es una técnica moderna para atraer y retener clientes o usuarios utilizada mayormente en marketing y ventas. Mi interés es en la utilización de esta técnica para ayudar Pymes.
--------------------------	---	--------------	--

E-commerce Implementación de sistemas de comercio electrónico para que las empresas aumenten su exposición y ventas. Me interesa las interacciones con otros conceptos como gamification.

Desarrollo Web Las nuevas tecnologías van creando nuevas herramientas para el desarrollo web. La integración con conceptos como gamification y herramientas de uso masivo son interesantes.

Idioma

Inglés **Avanzado**

TOEIC 935 2012

Computación

Programación C, Java, Python, PHP
CMS Wordpress

Servicios Git, SVN
Ofimática Ms. Office, Libre Office

Recomendaciones

Horst von Brand, *Profesor, Departamento de Informática, UTFSM, +56 32 2654239, vonbrand@inf.utfsm.cl.*

Cecilia Reyes, *Sub-directora pregrado, Departamento de Informática, UTFSM, +56 32 2654427, reyes@inf.utfsm.cl.*

Publicaciones

- [1] Arturo A. Hoffstadt, Cristián D. Maureira, Sergio A. Morales, Gabriel A. Zamora, Ignacio J. Villacura, and Horst H. von Brand. Construcción de un sistema operativo auto-arrancable para rescate de sistemas dañados. *XX Encuentro Chileno de Computación, Jornadas Chilenas de Computación*, 2008.