

Ignacio Villacura de la Paz

San Guillermo 852, Dpto 404
Valparaíso
☎ +56 9 85294765
✉ ivillacu@inf.utfsm.cl

Egresado Ingeniería Civil Informática

Mi principal interés actualmente está enfocado en las nuevas tecnologías, sobre todo en la entretención digital. Actualmente, me encuentro desarrollando mi memoria de pregrado la cual trata sobre la aplicación de *gamification* en sistemas de ventas on-line.

Datos Personales

Rut	16.792.342-9	Nacimiento	19 de Enero 1988
Estado Civil:	Soltero	Colegio:	Colegio Concepción, Parral
Universidad:	Universidad Técnica Federico Santa Maria, Valparaíso		

Experiencia Laboral

- 2008 – 2014 **Ayudantías**, *Departamento Informática*, UTFSM.
Laboratorio de Computación, Programación, Taller de Sistemas Computacionales.
- 2009 – 2013 **Programador y Diseñador**, *USMGames*, UTFSM, Co-Fundador de USMGames, grupo de investigación y desarrollo de video juegos, parte del Programa de Iniciativas Estudiantiles Académicas (PIE>A). Mi participación se centró en el Diseño y Desarrollo de video juegos en los distintos proyectos de la iniciativa..
<http://usmgames.cl>, <http://www.piea.usm.cl>
- 2010 **Jefe de Proyecto**, *PIE>A*, UTFSM.
A cargo del proyecto titulado: “*Proyecto de investigación en ARM para la creación de micro-computadores*”, el cual realizó variados proyectos basados en sistemas ARM (BeagleBoard), desarrollando un reproductor multimedia, sistemas de información en tiempo real, etc.
- 2010 – 2011 **Programador**, *Brainstormers*.
Ayuda en la programación de una novela grafica en Renpy. Tambien se diseño un nuevo juego para la empresa.
- 2011 – 2013 **Ayudante Curso de Programación en Python**, *Laboratory of Interdisciplinary Research in Astro Engineering (LIRAE)*, UTFSM, <http://www.lirae.cl>.
A cargo de la corrección de las actividades evaluadas de un curso de programación a miembros del proyecto Atacama Large Millimeter/submillimeter Array (ALMA).

Prácticas

- 2010 – 2011 **Práctica industrial**, *Mazorca Studios*.
Investigación de Unreal Engine 3 para nuevos proyectos.
- 2011 – 2012 **Práctica profesional**, *Guitar Boost SpA*.
Programación y ayuda en el diseño del software Guitar Boost.

Intereses

Video Juegos	Diseño y desarrollo. La utilización de video juegos en la vida cotidiana para acercar a la gente y entretenerla es por lo que me interesa esta area de entretenecion digital. La utilización de nuevas tecnologías es lo que me atrae a esta area.	Gamification	La utilización de elementos de diseño de juegos en otros contextos. Esta es una tecnica moderna para atraer y retener clientes o usuarios utilizada mayormente en marketing y ventas. Mi interes es en la utilización de esta tecnica para ayudar Pymes.
--------------	--	--------------	--

Idioma

Inglés **Avanzado**

TOEIC 935 2012

Computación

Programación	C, Java, Python, PHP, .NET	Servicios	Git, eCommerce
Engines	Unity3D	S.O	Windows, Linux

Recomendaciones

Horst von Brand, *Profesor, Departamento de Informática, UTFSM*, vonbrand@inf.utfsm.cl.

Cecilia Reyes, *Profesora, Departamento de Informática, UTFSM*, reyes@inf.utfsm.cl.

Publicaciones

- [1] Arturo A. Hoffstadt, Cristián D. Maureira, Sergio A. Morales, Gabriel A. Zamora, Ignacio J. Villacura, and Horst H. von Brand. Construcción de un sistema operativo auto-arrancable para rescate de sistemas dañados. *XX Encuentro Chileno de Computación, Jornadas Chilenas de Computación*, 2008.