

Manual d'usuari joc 'Batalla de races'



Realitzat per:

Izan Villaécija

Joel Martin

Brian Uscata

INDEX

1 Introducció

1.1 Objectiu del manual

1.2 Descripció del joc

2 Instal·lació

2.1 Release

2.2 Software necessari

2.3 Configuració

3. Operacions disponibles

3.1 Username

3.2 Choose Character

3.3 Choose Weapon

3.4 Check Ranking

3.5 Fight

4. Possibles errors

4.1 No hi ha rankings

4.2 No es compleixen les condicions per jugar o seleccionar arma

1 Introducció

1.1 Objectiu del manual

- Presentar i facilitar la comprensió i ús del programa.

1.2 Descripció del joc

- El joc consta de 3 tipus de personatge: humans, nans i elfs. I una serie de armes que poden ser utilitzades depenent de la raça del nostre personatges, dins del joc podrem escollir personatge i arma i jugar contra un bot que escolleix aleatòriament. Quan li donem a jugar ens apareixerà una finestra amb la imatge i les stats del personatges que estan batallant, i un quadre de text que ens anirà informant del que succeeix en la batalla, una vegada un dels dos es quedi sense vida la batalla terminara.

2 Instal·lació

Per fer anar el joc tindrem que instal·lar una serie de programes i fer diverses configuracions en aquests.

2.1 Release

- Primer de tot tindrem que descarregar la [release](#) que hi ha al github.

2.2 Software necessari

- [Mysql](#)
- [Eclipse](#)

Dins de cada enllaç tindrem que seleccionar el nostre SO i descarregar-ho.

2.3 Configuració

- Primer de tot tindrem que obrir el Mysql Workbench.
- Dins d'aquest tindrem que crear una nova connexió.



- Posem un nom a la connexió.

Connection Name: Local instance MySQL80

- Seleccionem l'opció 'Store in vault'.

Manage Server Connections

MySQL Connections
Local instance MySQL80
projecte1

Connection Name: Local instance MySQL80

Connection Method: Standard (TCP/IP) Method to use to connect to the RDBMS

Parameters SSL Advanced

Hostname: 127.0.0.1 Port: 3306 Name or IP address of the server host - and TCP/IP port.

Username: root Name of the user to connect with.

Password: Store in Vault ... Clear The user's password. Will be requested later if it's not set.

Default Schema: The schema to use as default schema. Leave blank to select it later.

- I posem la contrasenya que vulguem(ex: 1234).

Store Password For Connection

Please enter password for the following service:

Service: Mysql@127.0.0.1:3306

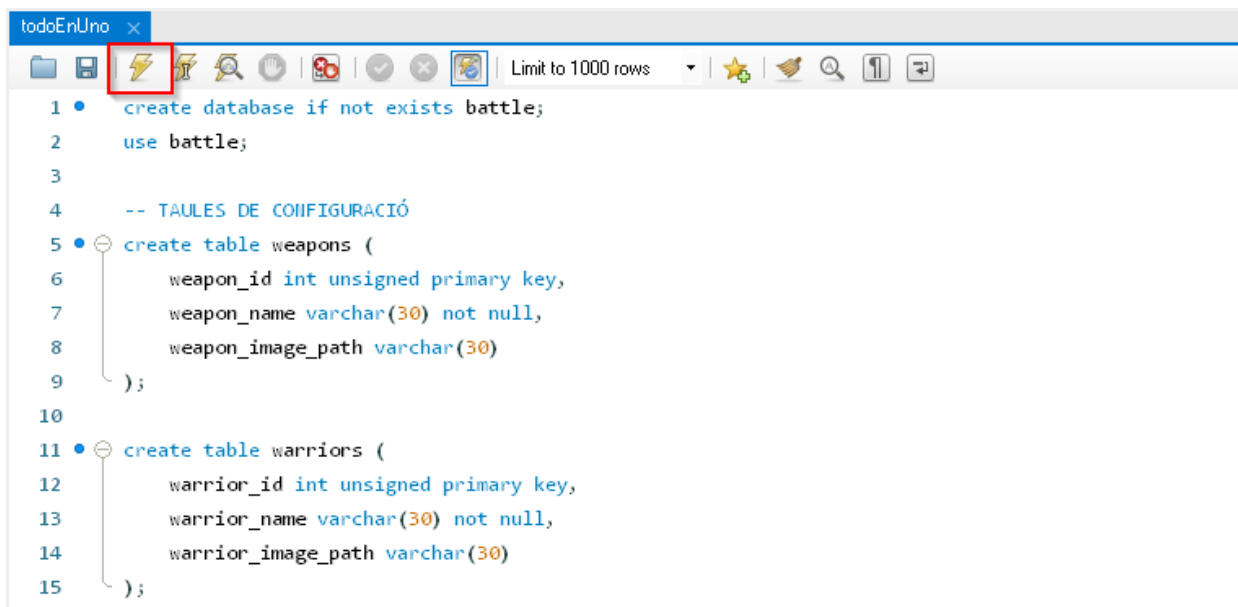
User: root

Password: ****

OK Cancel

- Una vegada fet això accedim a la nostra connexió.

- Ara tindrem que anar al contingut descarregat de la release i descomprimir el contingut de scriptsBBDD.zip, una vegada descomprimit tindrem que seleccionar el fitxer 'todoenuno.sql' i copiar el seu contingut (ctrl+c), una vegada copiat ho enganxem (ctrl + v) en el mysql workbench i seleccionem la icona de execució.

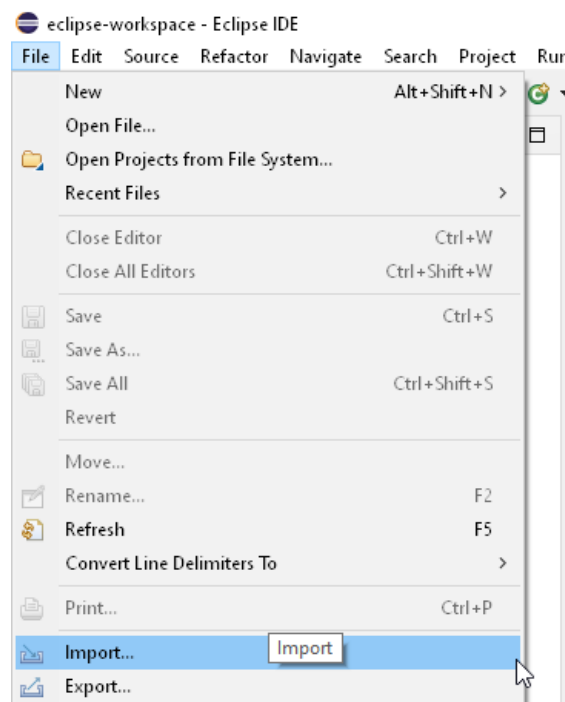


```

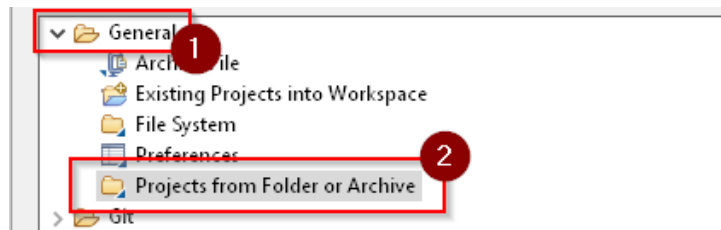
1 • create database if not exists battle;
2   use battle;
3
4   -- TAULES DE CONFIGURACIÓ
5 • create table weapons (
6     weapon_id int unsigned primary key,
7     weapon_name varchar(30) not null,
8     weapon_image_path varchar(30)
9   );
10
11 • create table warriors (
12     warrior_id int unsigned primary key,
13     warrior_name varchar(30) not null,
14     warrior_image_path varchar(30)
15   );

```

- Una vegada fet això podem tancar el mysql workbench. Ara obrim el eclipse dins d'aquest seleccionem 'file' > 'import'.



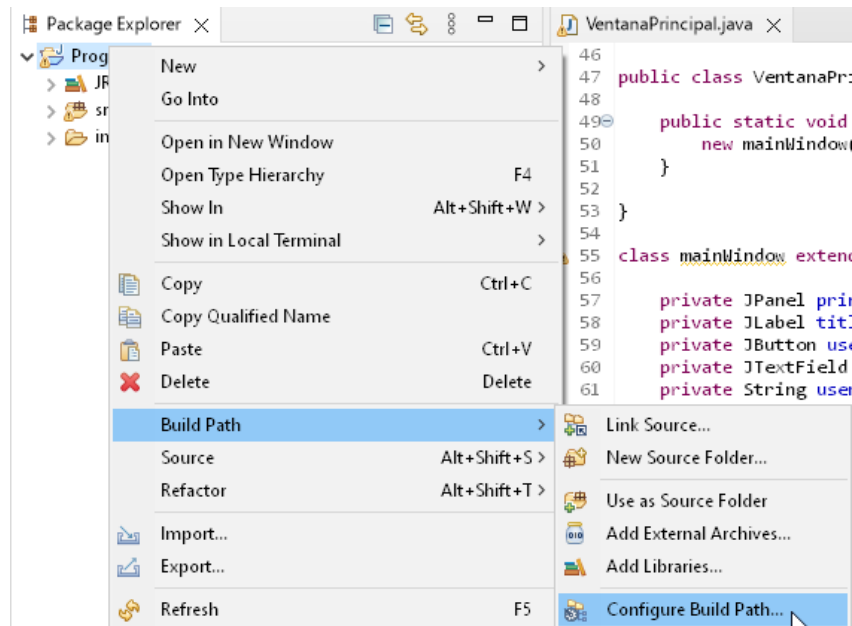
- Dins seleccionem 'general' > 'Projects from Folder or Archive'.



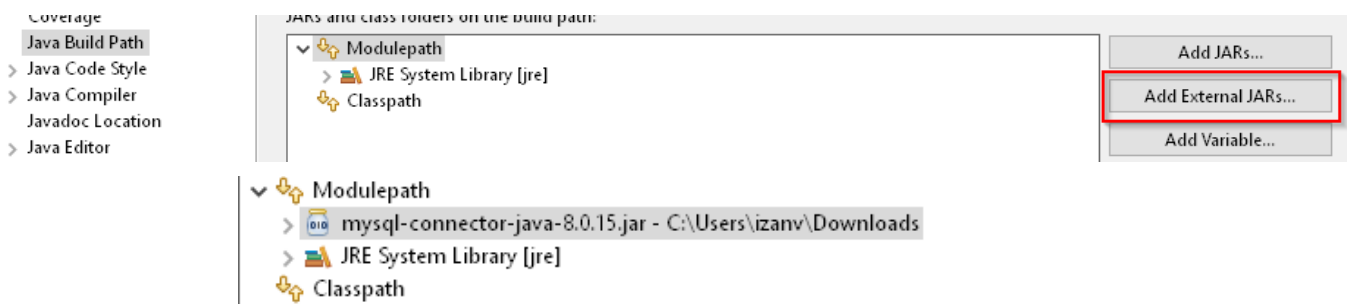
- 'Import source' > Directory, seleccionem la carpeta resultant després de descomprimir el fitxer 'programa.zip' dins del contingut de la release descarregat i li donem a 'finish'.



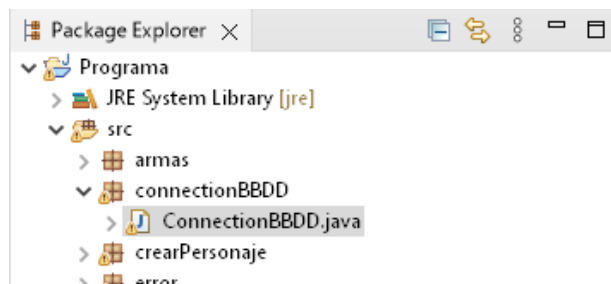
- Amb el fitxer ja importat, tindrem que afegir un fitxer per poder fer la connexió amb la BBDD mysql, per fer-ho primer de tot tindrem que descarregar el següent [fitxer](#).
- Amb el fitxer ja descarregat seleccionem el projecte importat i fem click dret, seleccionem 'build path' > 'configure build path'.



- Dins del Build Path seleccionem 'add external JARs', seleccionem el fitxer descarregat i li donem a aplicar.



- Una vegada fet això farem doble click sobre el fitxer 'ConnectionBBDD.java'.



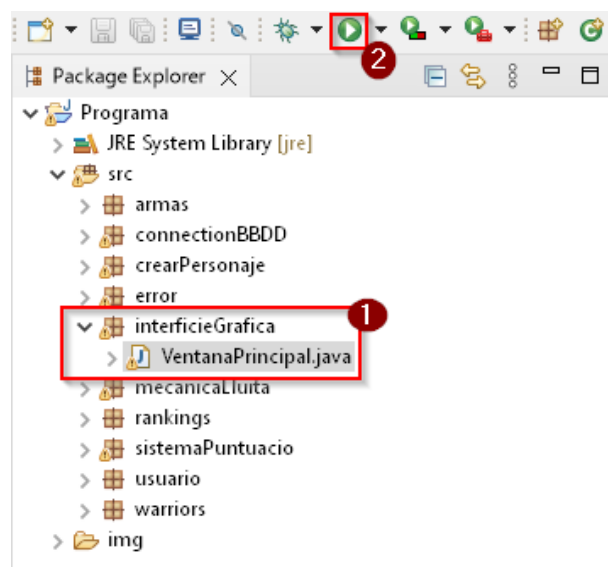
- Dins d'aquest tindrem que modificar les línies 22 i 23 posant les credencials de la connexió creada amb anterioritat dins del mysql workbench i desar el fitxer(ctrl + S).

```

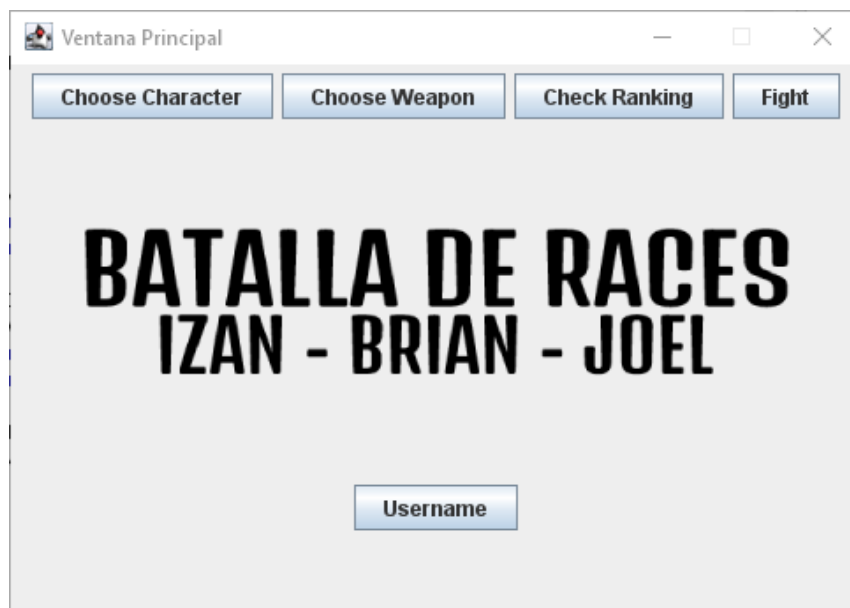
22     String user = "root";
23     String password = "1234";

```

- Una vegada fet això tindrem que fer doble clic sobre el fitxer 'VentanaPrincipal.java' i executar-ho.



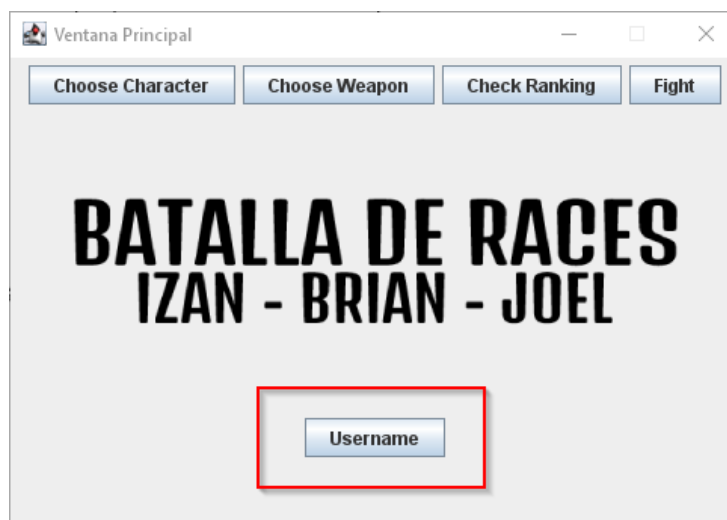
- Amb això podrem veure la finestra del joc.



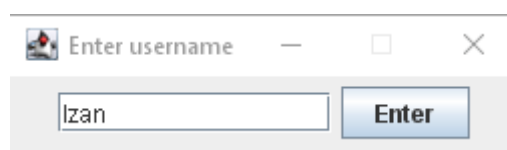
3. Operacions disponibles

Una vegada dins del joc podrem fer una serie d'operacions.

3.1 Username

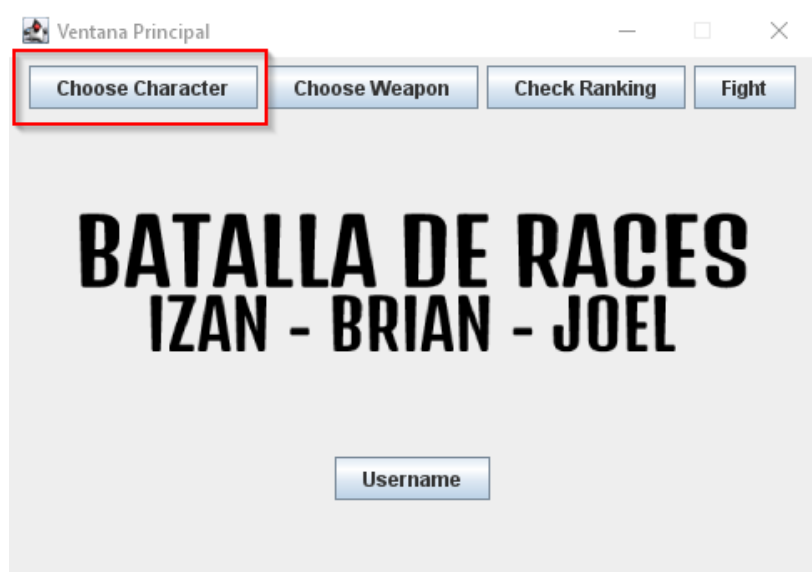


- Una vegada seleccionem aquest botó s'obrirà una finestra en la qual ingresarem el nom d'usuari que vulguem i li donarem al boto 'enter'.

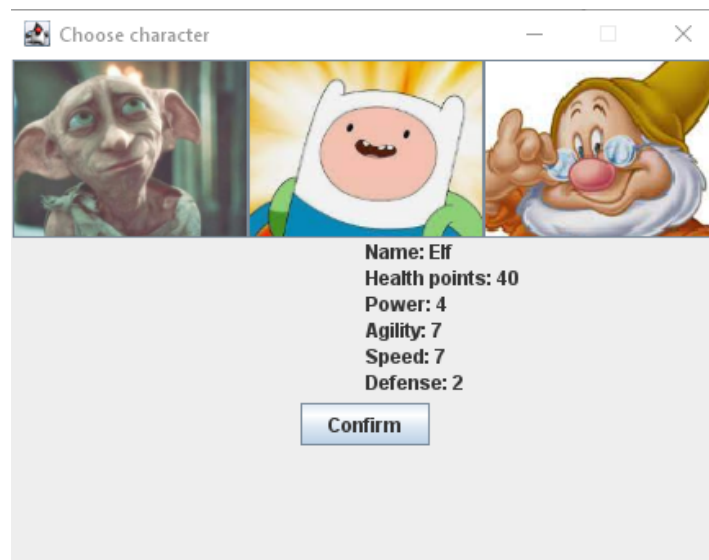


- Amb això quan juguem més endavant, totes les estadístiques de la batalla es desaram per aquest usuari.

3.2 Choose Character

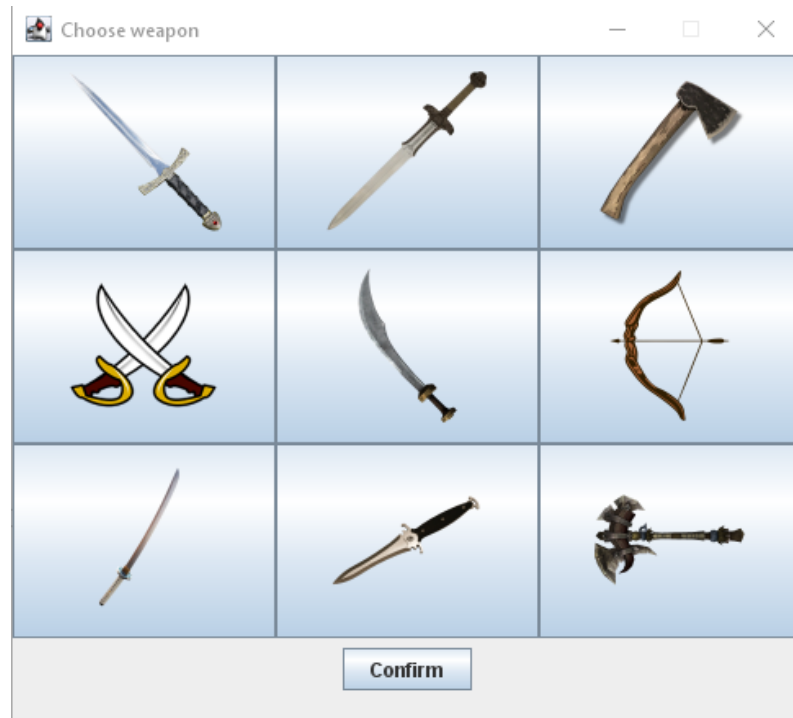


- Una vegada pressionem aquest botó s'obrirà una finestra on podrem escollir quin personatge/lluitador volem utilitzar, per fer-ho tindrem que seleccionar la imatge del lluitador i donar-li a confirm. Quan pressionem una imatge podem veure les seves stats en la part central de la finestra.



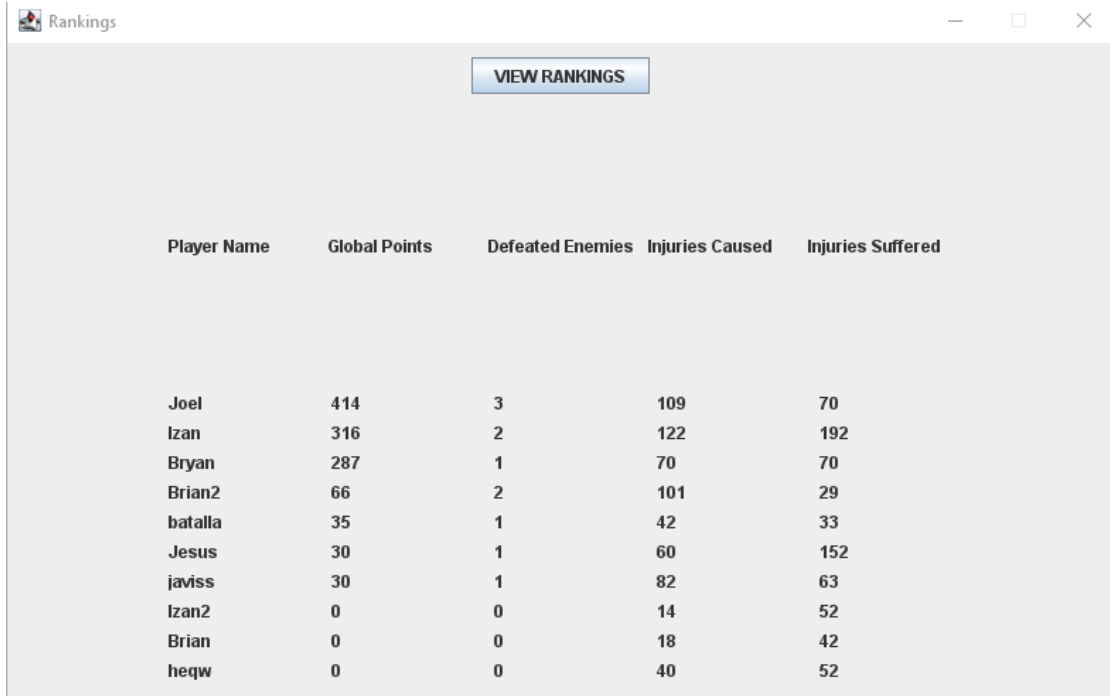
3.3 Choose Weapon

- Una vegada pressionem aquest botó s'obrirà una finestra on podrem escollir quina arma volem utilitzar, cal destacar que no podem seleccionar totes les armes, va en funció de la compatibilitat amb el lluitador que haguem seleccionat(ha d'estar seleccionat), per fer-ho seleccionem la imatge de l'arma i li donem a 'Confirm'.



3.4 Check Ranking

- Una vegada pressionem aquest boto s'obrirà una finestra, en aquesta podrem veure un botó que diu 'View Rankings', al presionar-ho apareixerà una taula amb les estadístiques dels 10 jugadors amb més punts globals(s'obtenen al guanyar partides).

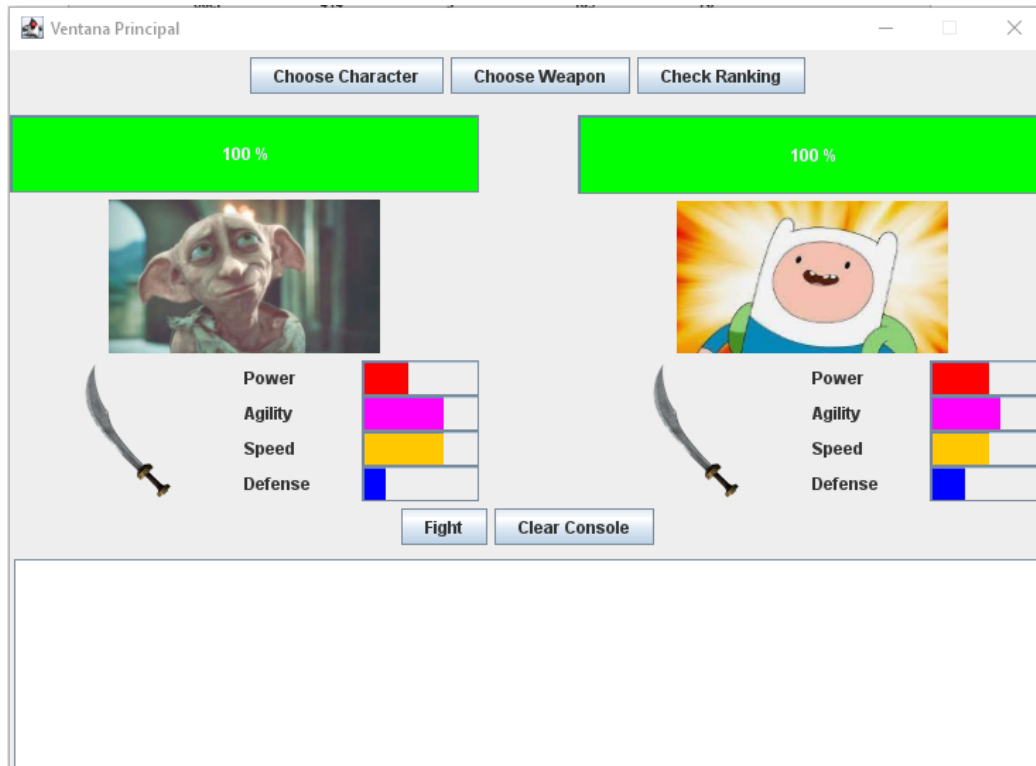


The screenshot shows a window titled 'Rankings' with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). Inside the window, there is a button labeled 'VIEW RANKINGS'. Below the button is a table with five columns: 'Player Name', 'Global Points', 'Defeated Enemies', 'Injuries Caused', and 'Injuries Suffered'. The table lists 10 players, sorted by Global Points in descending order.

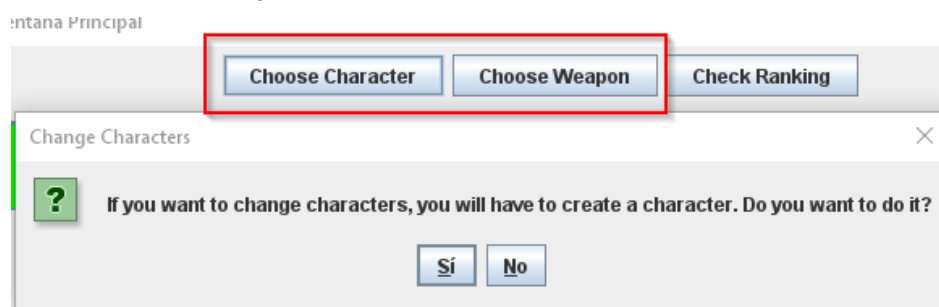
Player Name	Global Points	Defeated Enemies	Injuries Caused	Injuries Suffered
Joel	414	3	109	70
Izan	316	2	122	192
Bryan	287	1	70	70
Brian2	66	2	101	29
batalla	35	1	42	33
Jesus	30	1	60	152
javiss	30	1	82	63
Izan2	0	0	14	52
Brian	0	0	18	42
heqw	0	0	40	52

3.5 Fight

- Per a que aquesta operació funcioni hem d'haver escollit username, lluitador i arma abans (passos 3.1, 3.2 i 3.3). Una vegada es compleixin les condicions podrem veure una finestra amb una sèrie de botons que fan distintes operacions, també podrem veure les estadístiques dels dos lluitadors així com la seva arma i la vida actual en partida i un quadre a on podrem veure el resultat dels atacs de cada lluitador.



- Quan seleccionem 'Choose character' o 'Choose Weapon' ens sortirà un missatge indicant si volem tornar a seleccionar aquestes i en cas de seleccionar que si tornarem al menu del joc.



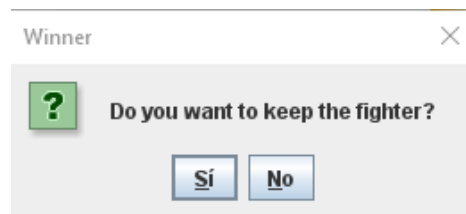
- Si seleccionem 'fight' començarem a lluitar, cada vegada que seleccionem 'fight' es simulara una ronda de la batalla, fins que un dels dos es quedi sense vida, en cas de seleccionar el botó 'Clear Console' es netejarà el quadre de text on surten els resultats dels atacs.



- En cas de perdre ens sortirà la següent finestra i tornarem al menú principal de joc.



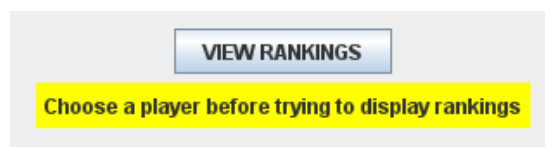
- En cas de guanyar ens sortirà una finestra demanant si volem jugar un altre cop, en cas de seleccionar que si ens quedarem en la finestra actual, en cas de seleccionar que no tornarem al menu principal del joc.



4. Possibles errors

4.1 No hi ha rankings

- En cas de que no hi hagi cap registre de batalles al intentar mostrar el rankings sortirà el següent.



4.2 No es compleixen les condicions per jugar o seleccionar arma

- En cas de que tractem de seleccionar l'opció fight sense username, warrior o weapon o seleccionar l'opció weapon sense warrior sortirà un missatge avisant del que falta.

