

## Planejamento da aula de Segunda (22/09) – ProgRobô

1. Iniciar lembrando a primeira prática realizada no Tinkercad (Ligar LED)
2. Introduzir a integração de programação no tinkercad
3. Apresentar o slide “O que é um Arduino?”

--- Prática 2 ----

### Prática 2 - LED Piscando

Objetivo: introduzir o conceito de controle e automação através de um microcontrolador (o Arduino).

- Integrar Hardware e Software
- Entender Saídas Digitais
- Aprender Lógica de Programação Básica
- Compreender o Controle de Tempo

4. Realizar a escrita do código com os alunos

- Código:

//ARDUINO TUTORIAL - 2 LED BLINK

int PINONE=13; //declarar os pinos e as variáveis

void setup() {

//código aqui que só irá rodar uma vez

pinMode(PINONE, OUTPUT); //Set o pino 13 como o pino de SAÍDA (OUTPUT)

}

void loop() {

// código principal aqui para rodar repetidamente

digitalWrite(PINONE, HIGH); //o pino acenderá (HIGH)

delay(1000); //Pino estará ligado por um segundos

digitalWrite(PINONE, LOW); //Desliga o pino

delay(1000); //Pino permanece desligado por um segundo

}

5. Realizar a montagem do circuito da Prática 2

([https://www.tinkercad.com/things/2KhRiDj6oDW-pratica-2-introducao-ao-arduino/editel?returnTo=https%3A%2F%2Fwww.tinkercad.com%2Fdashboard&sharecode=MDYd9rOWQFKy9QbmBB-r1oX2CDVtKq\\_KWOxjqYt4bqE](https://www.tinkercad.com/things/2KhRiDj6oDW-pratica-2-introducao-ao-arduino/editel?returnTo=https%3A%2F%2Fwww.tinkercad.com%2Fdashboard&sharecode=MDYd9rOWQFKy9QbmBB-r1oX2CDVtKq_KWOxjqYt4bqE))