

## Sugestões de exercícios (monitoria) #2

(Ponteiros pt.1)

**(Exercício 1)** Crie um programa e defina uma variável **int x**, seu programa deverá ler do teclado um inteiro e armazenar na variável (**sem acessar diretamente x**).

Após isso, imprima na tela o valor armazenado em **x** e tente analisar o que o programa está fazendo.

**(Exercício 2)** Crie uma função que receba como parâmetro (**por referência**) uma variável do tipo **int**, a função deverá alterar o conteúdo da variável para o seu [valor absoluto](#).

**(Exercício 3)** Crie a função **aponta(...)** que recebe dois parâmetros: Uma variável **x** (por referência) e um ponteiro **p**.

*A função deverá retornar:*

**1** se **p** aponta para **x**;

**0** caso contrário.

Efetue testes de entrada para verificar a funcionalidade da função.

**(Exercício 4)** Crie um programa e leia do teclado **10** inteiros. Você deverá escrever a função **max\_index(...)** que receba dois parâmetros: um **vetor de inteiros** e seu **tamanho**. A função deverá retornar o **índice** do maior número encontrado. Imprima na tela o resultado.

Sua função não deverá acessar diretamente os índices do vetor durante a execução. (Ex.: **v[i]**), ao invés disso, acesse-os via uso de ponteiro.

*Exemplo de E/S:*

ENTRADA	SAÍDA
5 1 8 3 6 -2 8 10 4 2	7

*Obs: Caso o maior número apareça mais de uma vez, retorne o índice do primeiro encontrado.*