

Sugestões de exercícios (monitoria) #2

(Ponteiros pt.1)

(Exercício 1) Crie um programa e defina uma variável **int x**, seu programa deverá ler do teclado um inteiro e armazenar na variável (**sem acessar diretamente x**).

Após isso, imprima na tela o valor armazenado em **x** e tente analisar o que o programa está fazendo.

(Exercício 2) Crie uma função que receba como parâmetro (**por referência**) uma variável do tipo **int**, a função deverá alterar o conteúdo da variável para o seu valor absoluto.

(Exercício 3) Crie a função **aponta(...)** que recebe dois parâmetros: Uma variável **x** (por referência) e um ponteiro **p**.

A função deverá retornar:

1 se **p** aponta para **x**;

0 caso contrário.

Efetue testes de entrada para verificar a funcionalidade da função.

(Exercício 4) Crie a função **max_index(...)** que receba dois parâmetros: um **vetor de inteiros** e seu **tamanho**. A função deverá retornar o **índice** do maior número encontrado.

Sua função não deverá acessar diretamente os índices do vetor durante a execução. (Ex.: **v[i]**), ao invés disso, acesse-os via uso de ponteiro.

Observe o vetor inserido e procure imprimi-lo na posição do índice retornado pela função para verificar se o número é realmente o maior.

Obs: Caso o maior número apareça mais de uma vez, retorne o índice do primeiro encontrado.