

Crie funções para:

1. Retornar o maior entre 3 valores dados (sem usar max).
2. Dados 3 valores, retorná-los em ordem crescente.
3. Dados 3 valores, retorná-los em ordem decrescente usando a função 2.
4. Retornar a média final de Computação I, dadas as notas das 2 provas (considere que faltar em uma prova recebe "nota" -1).
5. Dados os 3 coeficientes de uma equação do 2º grau, retornar suas raízes se existirem. Se não, imprimir na tela "Nao existem raizes reais".
6. Dado um número inteiro, imprimir na tela se ele é maior que 0, maior que 10 ou maior que 100 (apenas um desses). Use apenas um operador relacional em cada condição e sem comandos aninhados.
7. Dados os 3 lados, imprimir na tela se um triângulo é equilátero, isósceles ou escaleno.
8. Dados 3 valores, imprimir na tela se são lados de um triângulo (imprimindo na tela o tipo usando a função 7) ou se não podem ser (use a função dos Exercícios 2).