Respostas

R1 - Questão 1

Não há diferença. Hosts podem ser dividos em duas categorias:

- Clientes: Desktops, Computadores moveis, smartphones
- Servidores: Máquinas capazes de armazenar e distribuir páginas web, stream de videos e audio e etc

R2 - Questão 2

Um conjunto de regras acordada entre duas ou mais partes a fim de coordenar uma determinada ação de forma controlada e bem estruturada. (Obs: no livro é descrita tanto da perspectiva diplomatica quanto de redes e optei por uma descrição que coubesse em ambas perspectivas)

R3 - Questão 3

Para garantir que dispositivos que possam transmitir e interpretar informações uns com os outros

R6 - Questão 4

Modem cabeado, up 2,6 Mbps, down 10,3 Mbps, claro R\$120

R7 - Questão 5

Podem possuir 100 Mbps, 1 Gpbs ou até 10 Gpbs

R8 - Questão 6

Fios de cobre trançados ou fibra otica

R12 - Questão 7

A comutação de circuitos consegue garantir que os recursos serão reservados ao longo da comunicação, delay é menor devido o meio ser reservado e definido uma unica vez. O FDM exige um hardware mais robusto e complexo para funcionar de forma adequada.

R19 - Questão 8

a) Min(R1,R2,R3) = R1 = 500 kbps b 1 Kbit = 125 bytes $(2^2 * 10^6) / (500 * 125) = 64 64 \text{ s c}$ Min(R1,R2,R3) = R2 = 100 kbps; 320 segundos

R23 - Questão 9

Fisica: Camada mais baixa responsavel pela transmissão de bits pelo meio fisico. Enlace: Reponsavel pela transmissão de quadros e correção de erros da camada fisica Rede: Transmissão de datagramas, definição de rota Transporte: Transporta mensagens do nivel da camada de aplicação entre endpoints de aplicações Aplicação: Camada mais proxima do usuario, usada para estabelecer comunicação fim a fim entre as aplicações

R24 - Questão 10

Mensagem de camada de aplicação: Informação de uma aplicação que é passada para camada de transporte

Segmento da camada de transporte: Gerado pela camada de transporte encapsulando a mensagem da camada de aplicação

Datagrama da camada de rede: Gerado pela camada de rede encapsulando o segmento da camada de transporte

Quadro da camada de enlace: Gerado pela camda de enlace encapsulando o datagrama da camada de rede

P1 - Questão 11

Não há uma unica solução. Para responder precisar, descrever quais mensagens podem ser enviadas de cada entidade, e como seria um fluxo de comunicação entre as duas entidades dado o conjunto de mensagens estabelecidas anteriormente.

P5 - Questão 12

a) Distancia total = 150 km; Distancia da 1 até a 2 = Distancia da 2 até a 3 = 75 km Tempo de transmissão = 10 * 12 = 120s = 2 min Tempo de propagação = 75km / (100km/h) = 3/4 h = 45 min

O delay total da primeira cabine até o começo da segunda cabine é necessário somar o tempo de transmissão com o tempo de propagação

Como o processo se repete da segunda cabine para a terceira, basta repetir o mesmo calculo

E para calcular o delay total é necessario considerar o delay total da 1 para a 2 com o delay total da 2 para 3 e o delay de transmissao da cabine 3

$$d_{tot} = 2*(45 + 2) + 2 = 96 min$$

b) tempo de transmissão = 8 * 12 = 96 s = 1min 36s d_tot = 2 * (45 + 1" 36) + 1" 36 = 94 min 48 s

P6 - Questão 13

a) d_prop = m / s segundos b) d_trans = L / R segundos c) d_fim_a_fim = (m/s + L/R) segundos d) Está saindo do host A e indo para o link e) O primeiro bit está no link e não chegou ao host B f) O primeiro bit chegou no host B g) m = $L/R * s = 120 / (56 * 10 ^3) * (2,5 * 10^8) = 536 km$

P7 - Questão 14

Para converter a voz para cadeia de bits precisa de : $(56 * 8)/(64 * 10^3)$ segundos = 7 msec Para transmitir o pacote $(56 * 8)/(2 * 10^6)$ segundos = 0.224 msec Delay de propagação = 10 msec

Tempo para decodificar 7msec + 0.224 msec + 10 = 17.224 msec

P24 - Questão 15

40 terabytes = 40 * 10^12 * 8 bits 100 Mbps = 100 * 10^6 bps

$$(40 * 10^12 * 8)/(100 * 10^6) = 40 * 10^4 * 8 = 320000 \text{ segundos} = 37 \text{ dias}$$

Melhor usar o serviço de entrega 24h

P25 - Questão 16

a) R * d_prop = R * (distancia / propagação de enlace) = 2 * 10^6 * 20 000 000 / 250 000 000 = 160000 bits b) 160 000 bits c) Basicamente se trata da quantidade bits maxima que pode estar no link d) comprimento de um bit no enlace é calculado pelo tamanho do link divido pelo produto do delay de banda larga, assim 1 bit tem 125 metros. (OBS pesquisar a largura de um campo de futebol)