ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACION

## **Tarea 5**

**I Término 2010 - 2011**

Fundamentos de Programación

1. Determine la salida por pantalla del siguiente código:

**int n=1, m=0; Salida por pantalla:**

**for(m=n;n<5;n++)**

1

1

1

1

**{**

**printf(“%d”,m);**

**printf(“\n\t”);**

**}**

1. Implementar la función **long reemplazarDigito(long n, int a, int b),** la cual retorna el número n habiendo reemplazado el dígito **a** por el dígito **b** enviados como parámetros.

*Por ejemplo:*

reemplazarDigito (24373,3,5) retorna 24575

reemplazarDigito (770,7,8) retorna 880

long reemplazarDigito(long n, int a, int b)

{int digito,mult=1;

long suma=0;

while(n>0)

{

digito=n%10;

if(digito==a)

suma=suma+(b\*mult);

else

suma=suma+(digito\*mult);

n=n/10;

mult=mult\*10;

}

return suma;

}

1. Escriba la función **bool esNarcisista (int n)**; la cual retorna verdadero si n es un número narcisista, caso contrario retorna falso. Un número narcisista es aquel en el cual la suma de los cubos de sus dígitos es igual al mismo número.

*Por ejemplo:*

153 = 13+53+33 , **esNarcisista (153)** retorna true.

25 ≠ 23+53 , **esNarcisista (25)** retorna false.

typedef enum bool

{false,

true,

}bool;

bool esNarcisista (int n)

{

int digito,suma=0,num=n;

while(num>0)

{

digito=num%10;

suma=suma+pow(digito,3);

num=num/10;

}

if(suma==n)

return true;

else

return false;

}