/\*

\* Archivo: Arreglo.c

\* Autor: Viteri Rambay Irwin Alberto

\* Fecha de creación: 25/Junio/2010

\* Descripción:

\* Programa que utiliza los procedimientos llenarArreglo y mostrarArreglo.

\* Los procedimientos reciben como parámetro un arreglo de enteros y el

\* tamaño de dichos arreglos.

\*/

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <conio.h>

#include <time.h>

#define MAX 50

void llenarArreglo(int A[],int tam);

void mostrarArreglo(int A[],int tam);

void multiplicarArreglo(int A[],int tam,int valor);

void main()

{

int valor;

int A[MAX];

srand(time(NULL));

llenarArreglo(A,MAX);

mostrarArreglo(A,MAX);

printf("Ingrese un numero positivo:");

scanf("%d",&valor);

multiplicarArreglo(A,MAX,valor);

mostrarArreglo(A,MAX);

getch();

}

/\*

\* Procedimiento: llenarArreglo

\* Uso: llenarArreglo(A,MAX);

\* Descripción:

\* Este procedimiento llena el arreglo enviado como parámetro con números aleatorios

\* entre 1 y 6.

\*/

void llenarArreglo(int A[],int tam)

{

int i;

for(i=0;i<tam;i++)

{

A[i]=1+(rand()%6);

}

}

/\*

\* Procedimiento: mostrarArreglo

\* Uso: mostrarArreglo(A,MAX);

\* Descripción:

\* Este procedimiento muestra por pantalla el contenido del arreglo

\* enviado como parámetro. Muestra cada elemento en una línea diferente.

\*/

void mostrarArreglo(int A[],int tam)

{

int i;

for(i=0;i<tam;i++)

printf("%d \n",A[i]);

}

/\*

\* Procedimiento: multiplicar arreglo

\* Uso: multiplicar arreglo(A,MAX,valor);

\* Descripción:

\* Este procedimiento multiplica el valor de mi arrego enviado como parámetro con números aleatorios

\* entre 1 y 6 por el numero que el usuario ingrese.

\*/

void multiplicarArreglo(int A[],int tam, int valor)

{

int i;

for(i=0;i<tam;i++)

A[i]=A[i]\*valor;

}