

Datos Personales:

Nombre: Ignacio
Apellidos: Vives Menor
DNI: 29185372M

Título: Aplicación para facilitar y agilizar la compra para clientes de supermercado haciendo uso de un dispositivo móvil.

Descripción de la propuesta:

El proyecto consiste en realizar una aplicación para dispositivos móviles (se conectarán utilizando su tarifa de datos) mediante la cual los clientes de un supermercado puedan hacer la lista de la compra realizando con un dispositivo móvil el escaneo del código de barras de los productos que pretende comprar.

La lectura de los códigos se efectuara mediante la integración de la aplicación Barcode Scanner, esta nos devuelve la lectura del código de barras escaneado en formato numérico. En cuanto al uso de esta aplicación externa se ha realizado una sencilla App mediante la cual accedemos a ella, y esta, nos devuelve el código de barras escaneado mostrándolo en un TextView. Este código se utilizara para realizar la petición a la base de datos.

En aras de obtener un conjunto de pruebas se generará una base de datos MySQL mínima en estructura, compuesta por una tabla, y en dimensiones, compuesta por cincuenta registros .

La aplicación accederá a esta base de datos (creada por mi) que contendrá los productos y buscará dentro de la tabla el producto que ha escaneado el móvil del cliente, a partir de lo cual se mostrará en pantalla la lista de productos escaneados. En esta lista se visualizará una breve descripción del producto, su precio unitario y la cantidad de unidades de cada producto que se desea comprar permitiendo modificarlas en cualquier momento.

El cliente podrá continuar escaneando otros productos e ir añadiéndolos a la lista de la compra teniendo una estimación del precio final de su cesta de compra en tiempo real, pudiendo incluso eliminar un producto anteriormente añadido.

Entorno de aplicación y ámbito de implantación:

La aplicación podría aplicarse a cualquier comercio simplemente adaptando la base de datos a la de cada uno.

Recursos necesarios:

- Ordenador.
- Entorno de desarrollo - Eclipse.

- Tecnología Android.
- Servidor web.
- PHP.
- JSON.
- Base de datos - MySQL.
- Dispositivo móvil Android.
- Conexión WIFI.

Tiempo de realización:

La estimación de tiempo para realizar esta aplicación es de 60 horas.