INSTITUTO DE EDUCACIÓN SECUNDARIA

SERPIS

CICLO SUPERIOR DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

**"Aplicación para facilitar y agilizar la compra para clientes de supermercado haciendo uso de un dispositivo móvil"**

**"Creación de una aplicación programada en Java, para smartphones basados en el sistema operativo Android para facilitar y agilizar la compra a clientes de supermercado"**

Autor:

**Ignacio Vives Menor**

Director:

**Mª Ángeles Lorenzo**

**Índice:**

1. Introducción

2. Antecedentes

3. Primera Aproximación

4. Diseño e Implementación

5. Resultados

6. Conclusiones

A. ANEXO: Manual de usuario

Bibliografía

**Introducción:**

En los últimos años, la tecnología móvil es uno de los campos que han experimentado mayor desarrollo y rápida implantación dentro de nuestra vida diaria. Estos dispositivos han ido sustituyendo, poco a poco, gran cantidad de accesorios que han quedado centralizados en el propio teléfono móvil. La suma de estas circunstancias, unido a la cada vez mayor facilidad para la implementación de aplicaciones que se van integrando en nuestra cotidianidad, ha convertido los *smart phone* en unos instrumentos tremendamente versátiles.

El proyecto se ha llevado a cabo utilizando el lenguaje de programación Android. Se ha decidido usar dicho lenguaje ya que lo que pretendía era hacer una aplicación portable, con la cual una gran cantidad establecimientos pudieran ofrecer a sus clientes, a través de sus propios dispositivos móviles, una ayuda para saber en todo momento el importe de su compra (y porque no en un futuro un medio integrado de pago para ahorrar tiempo de espera en las colas de caja) . Además es un software libre el cual ofrece muchas facilidades a la hora de desarrollar código.

Esta aplicación, llamada *Mi Carrito de la Compra*, tiene como objetivo simular una compra por parte del usuario de manera que el comprador obtenga una propuesta que se ajuste lo máximo posible a sus preferencias según ciertos criterios. Además de esto ofrece una amplia gestión de productos y centros los cuales él podrá ampliar si es necesario.

El usuario podrá escanear los códigos de barras de los productos, añadir productos al carrito, aumentar o disminuir la cantidad de estos, eliminar productos del carrito y saber en todo momento cual es el precio total de los artículos que lleva en el carrito.

Más adelante explicaremos con más precisión los servicios que ofrece este programa.