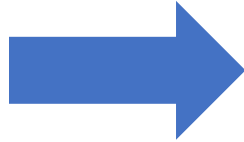


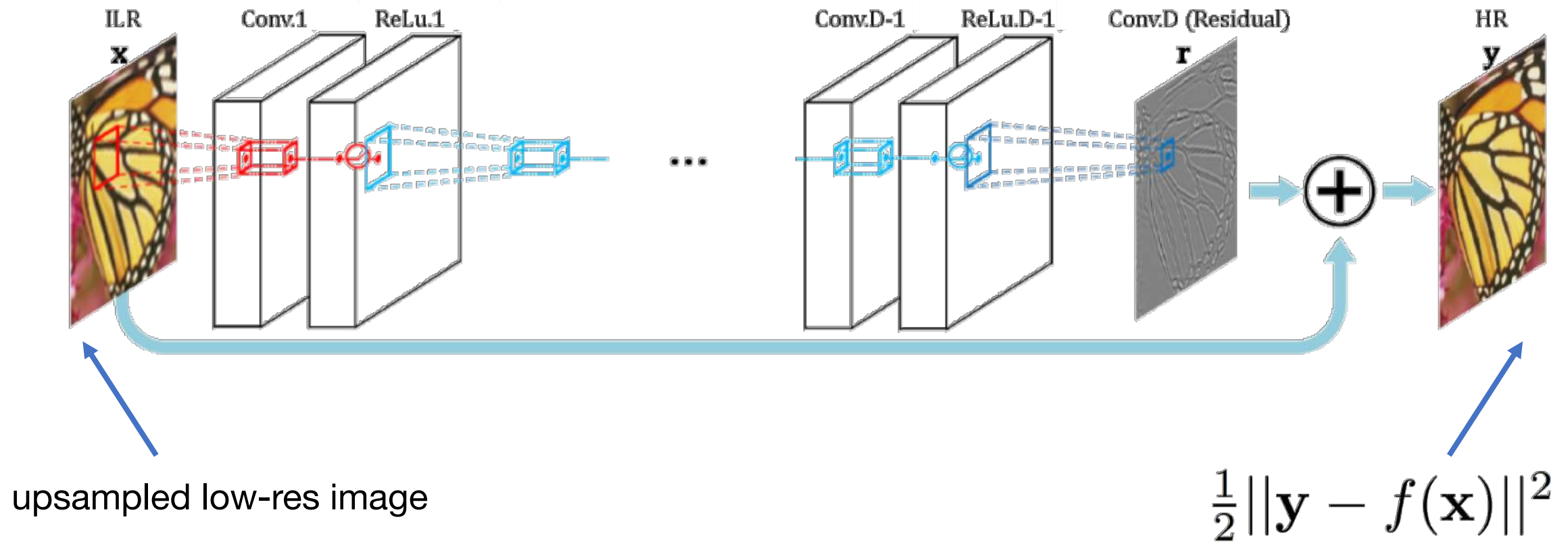
Generative Models

SuperResolution

SuperResolution



SuperResolution



Приятная особенность задачи:
Не нужна разметка данных

SuperResolution



Ground Truth

Bicubic

Ours (ℓ_{pixel})

SRCNN [13]

Ours (ℓ_{feat})

SuperResolution



Ground Truth

Bicubic

Ours (ℓ_{pixel})

SRCNN [13]

Ours (ℓ_{feat})

Loss Functions

Pixel-wise MSE

$$\sum_i \|f(x_i; \theta) - y_i\|^2$$

В чем проблема?

Усреднение дает
смазанную картинку

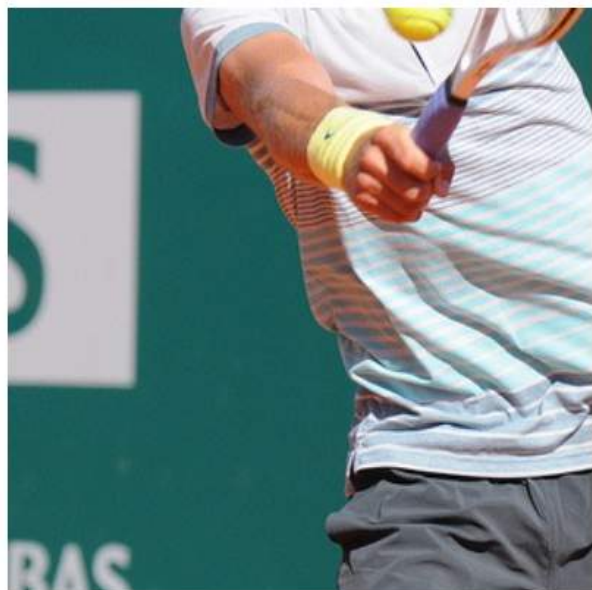
Perceptual loss

$$\frac{1}{C_j H_j W_j} \|\phi_j(\hat{y}) - \phi_j(y)\|_2^2$$

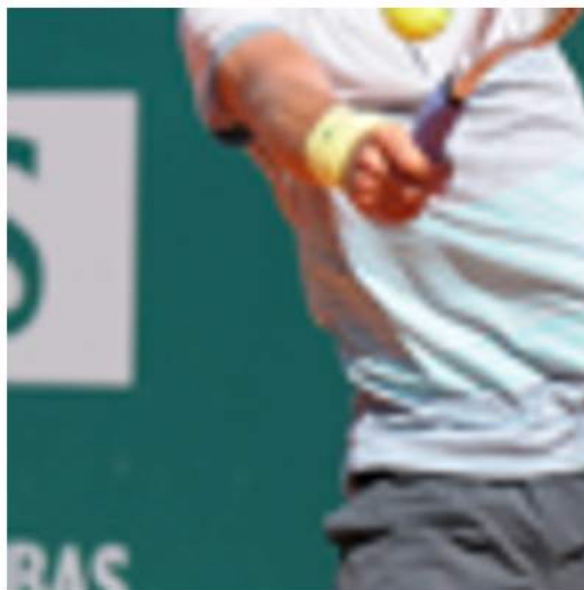
Почему это хорошее решение?

Так мы можем ориентироваться
на разрешение картинки в целом

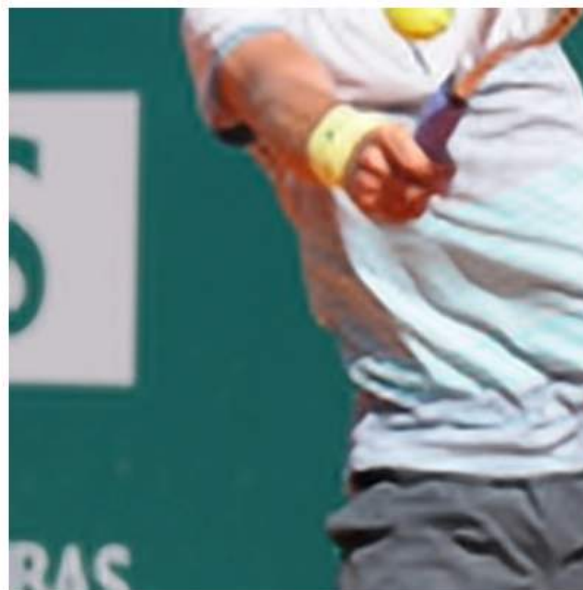
Loss Functions



Ground Truth



Bicubic



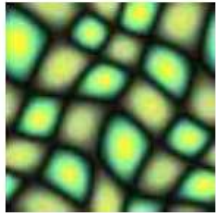
SRCNN [11]



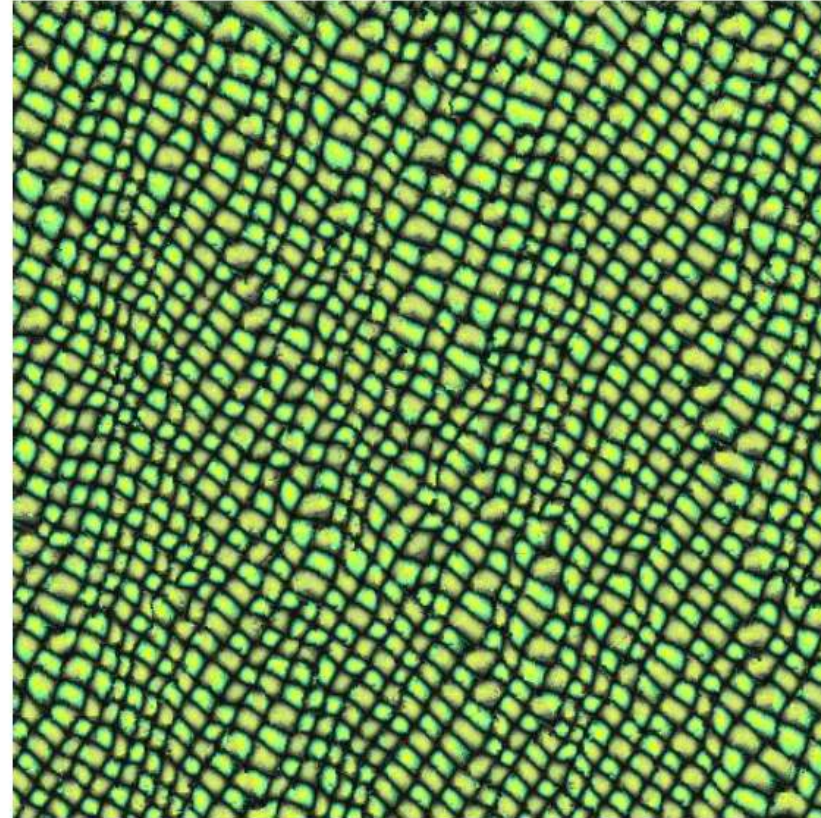
Perceptual loss

Texture Synthesis

Texture Synthesis

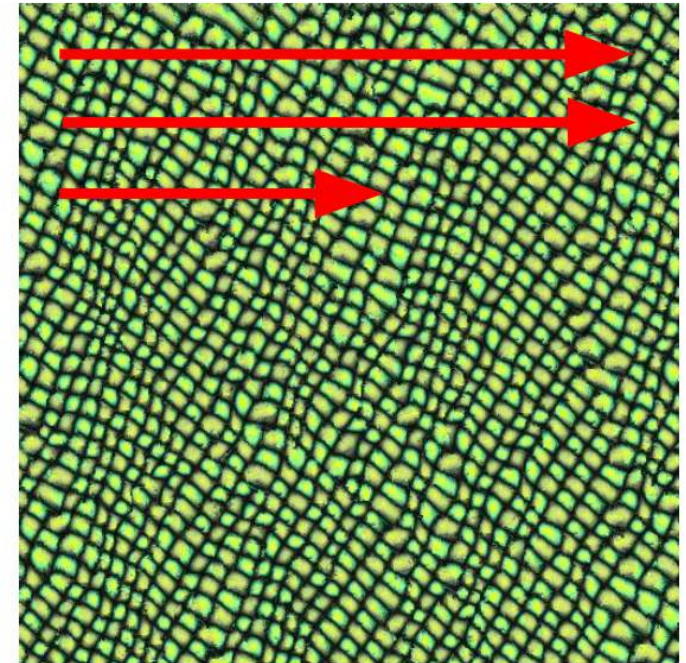
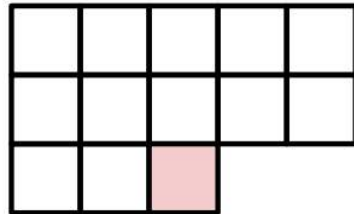
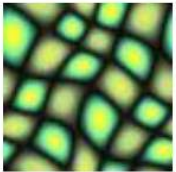


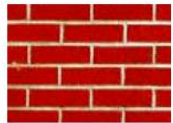
Input



Output

Texture Synthesis: Nearest Neighbor

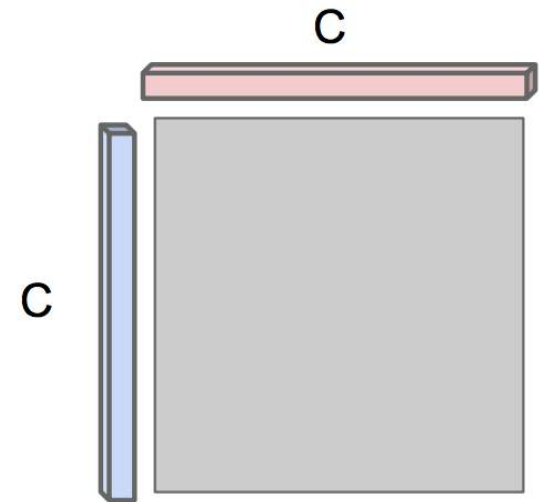
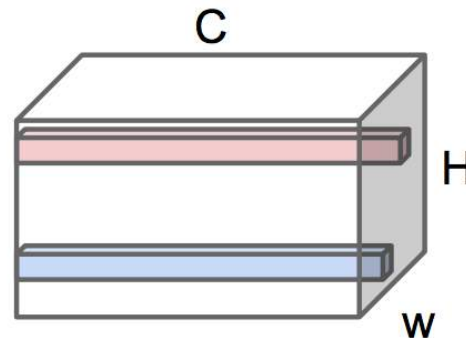
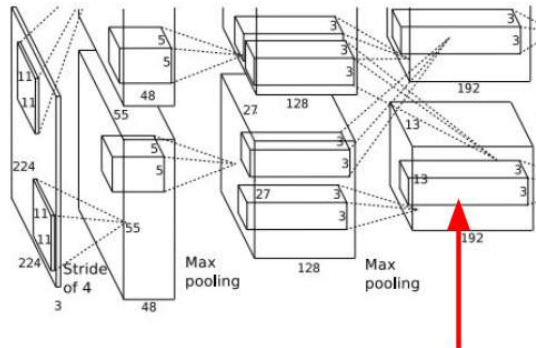




Texture Synthesis: Gram Matrix



This image is in the public domain.

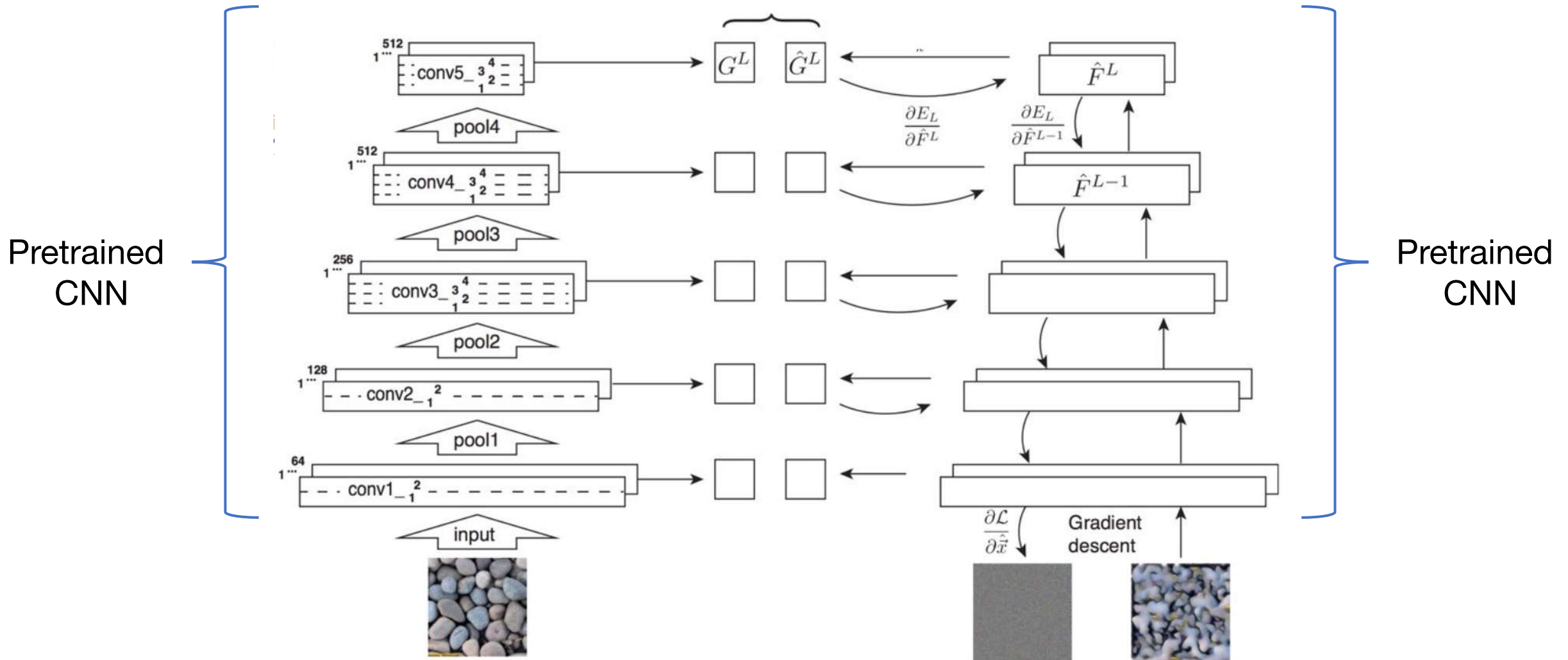


Каждый слой CNN дает тензор $C \times H \times W$ или сетку $H \times W$ векторов размерности C .

Внешнее произведение двух C -мерных векторов дает матрицу $C \times C$, которая измеряет совстречаемость паттернов.

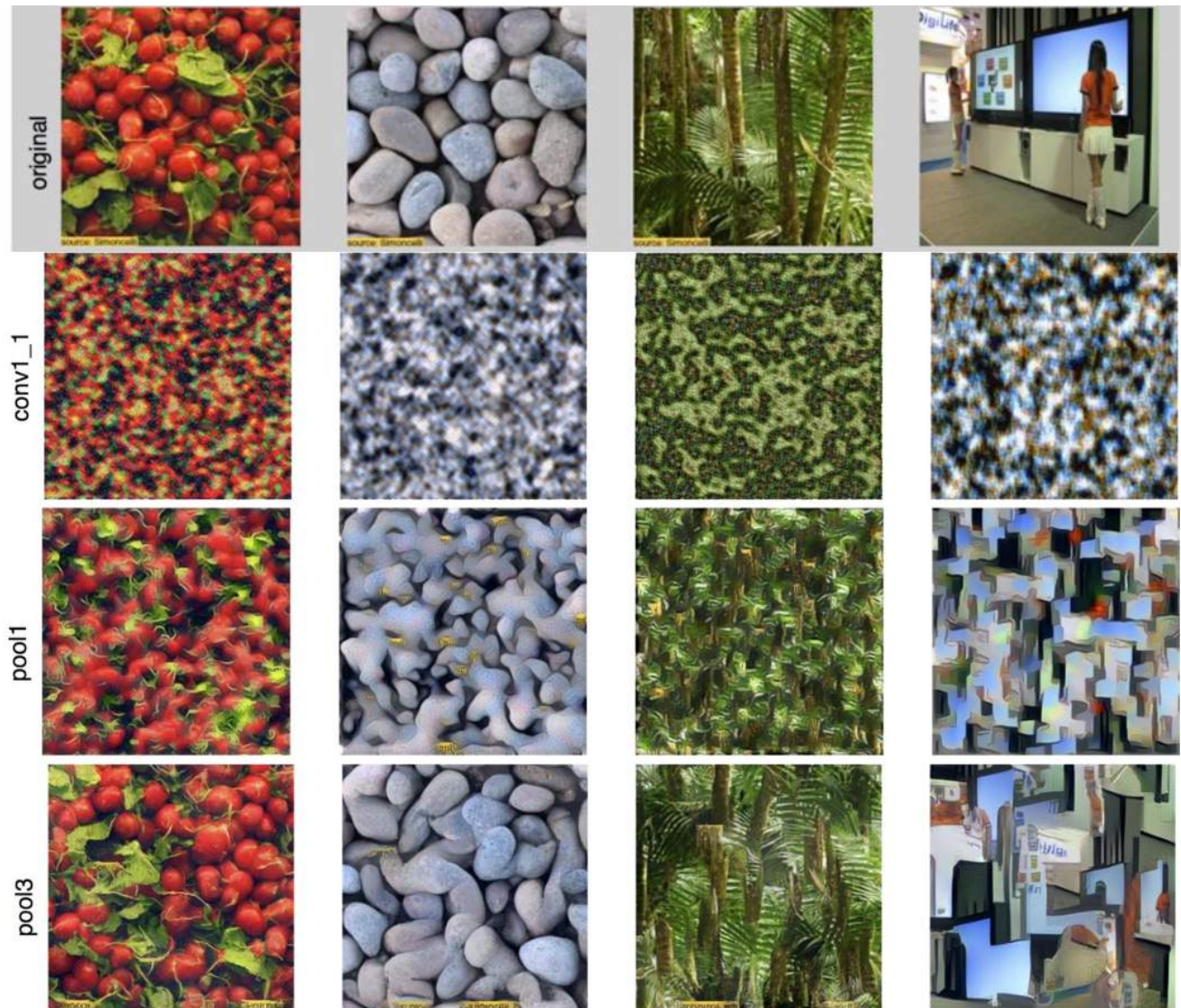
Усредним значения всех возможных матриц и получим матрицу Грама.

Neural Texture Synthesis



Neural Texture Synthesis

Реконструкция изображений с верхних слоев сети позволяет экстрактировать большие признаки из оригинального изображения.

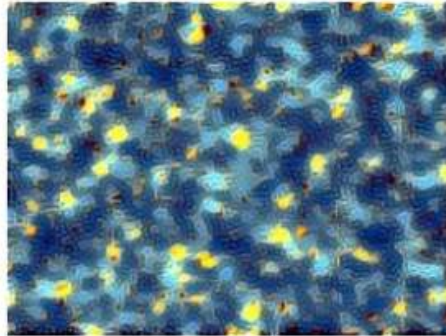


Neural Texture Synthesis

y



relu1_2



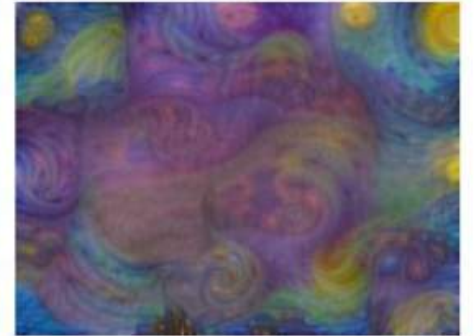
relu2_2



relu3_3



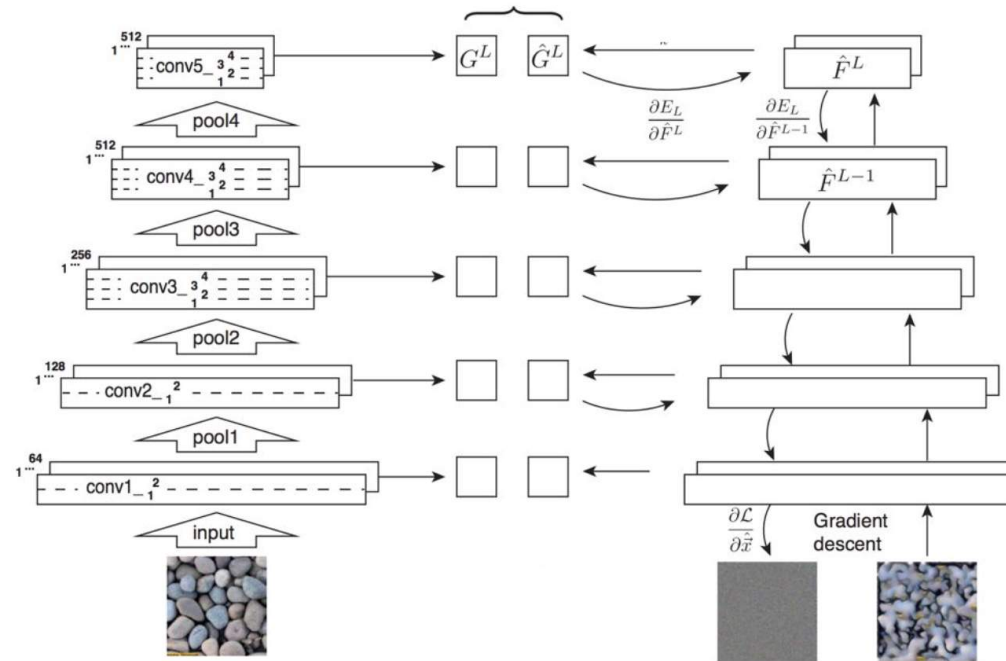
relu4_3



Perceptual Loss + Texture Synthesis

Perceptual loss

$$\frac{1}{C_j H_j W_j} \|\phi_j(\hat{y}) - \phi_j(y)\|_2^2$$



Style Transfer

Style Transfer

Content Image



This image is licensed under [CC-BY 3.0](#)

+

Style Image



Starry Night by Van Gogh is in the public domain

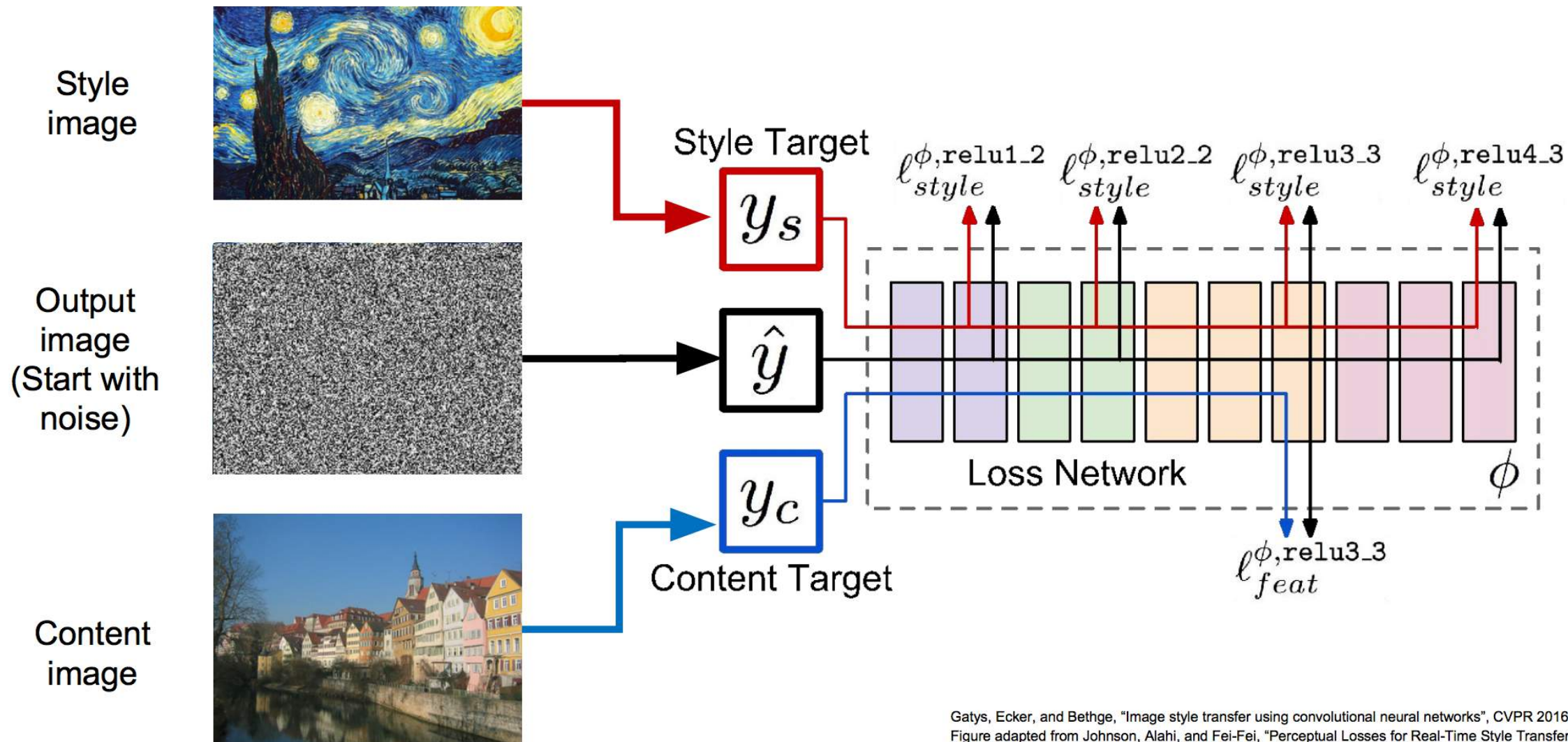
=

Style Transfer!



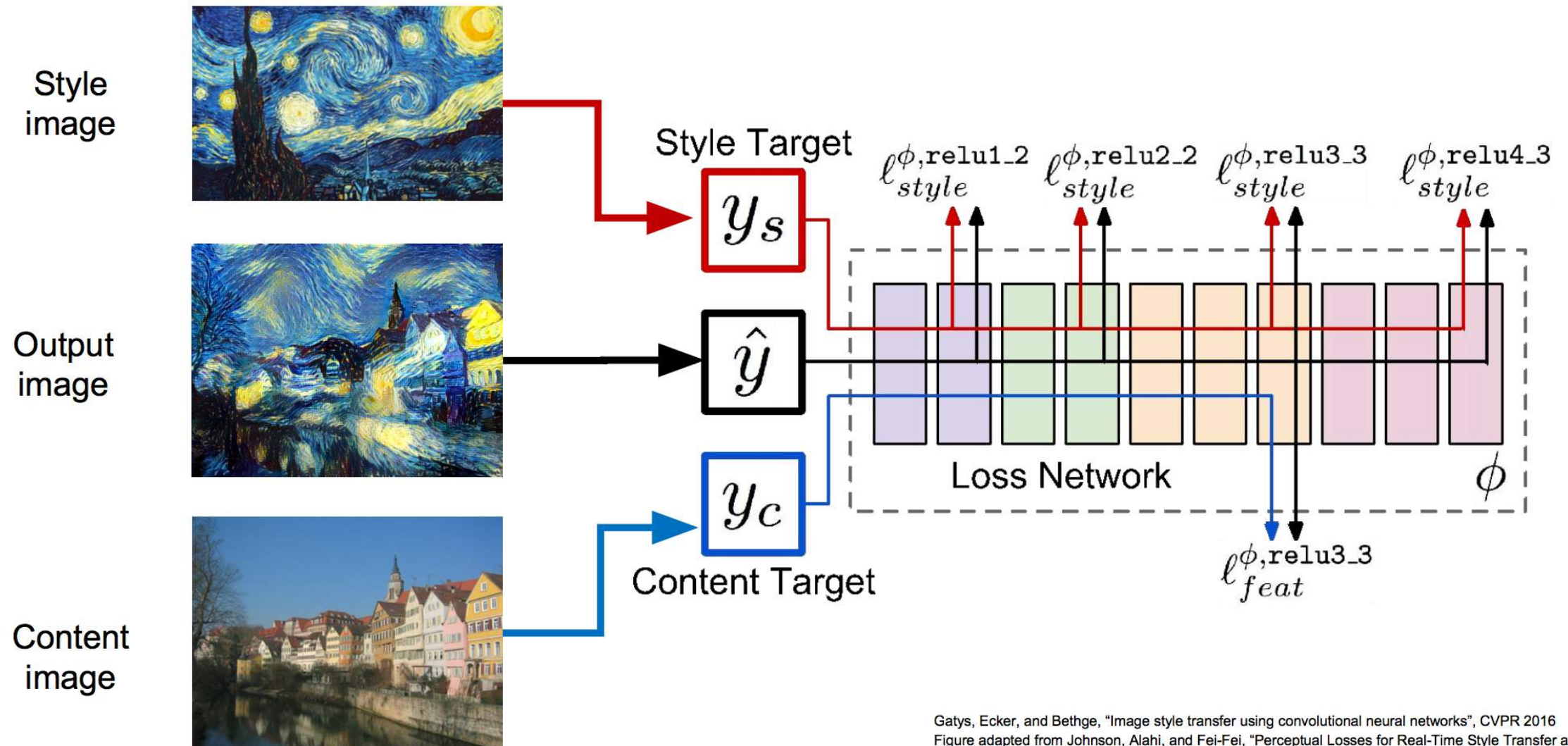
This image copyright Justin Johnson, 2015. Reproduced with permission.

Style Transfer



Gatys, Ecker, and Bethge, "Image style transfer using convolutional neural networks", CVPR 2016
Figure adapted from Johnson, Alahi, and Fei-Fei, "Perceptual Losses for Real-Time Style Transfer and Super-Resolution", ECCV 2016. Copyright Springer, 2016. Reproduced for educational purposes.

Style Transfer



Gatys, Ecker, and Bethge, "Image style transfer using convolutional neural networks", CVPR 2016
Figure adapted from Johnson, Alahi, and Fei-Fei, "Perceptual Losses for Real-Time Style Transfer and Super-Resolution", ECCV 2016. Copyright Springer, 2016. Reproduced for educational purposes.

Style Transfer



Style Transfer

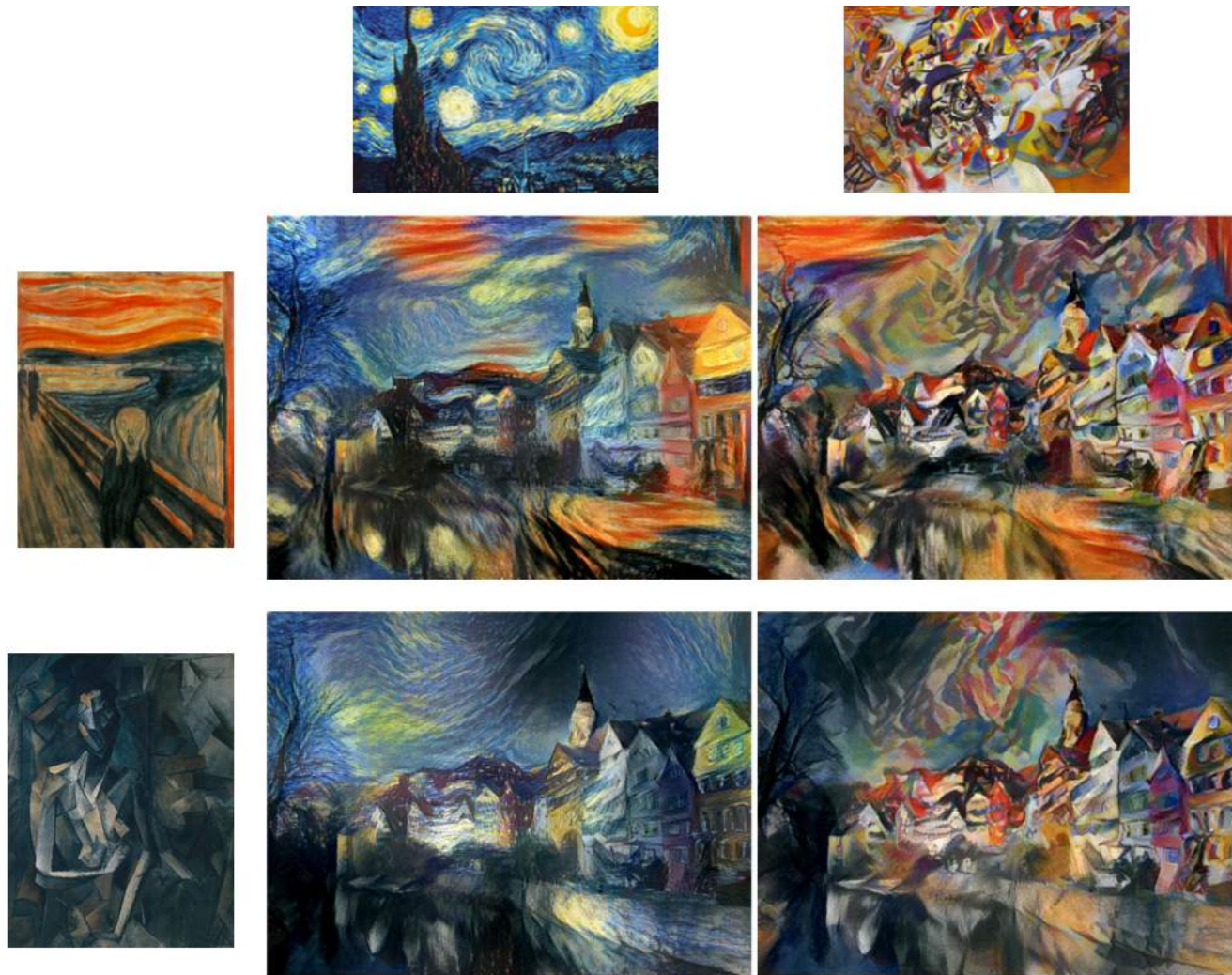


More weight to
content loss



More weight to
style loss

Style Transfer: Mixing Styles



Style Transfer

Проблема:

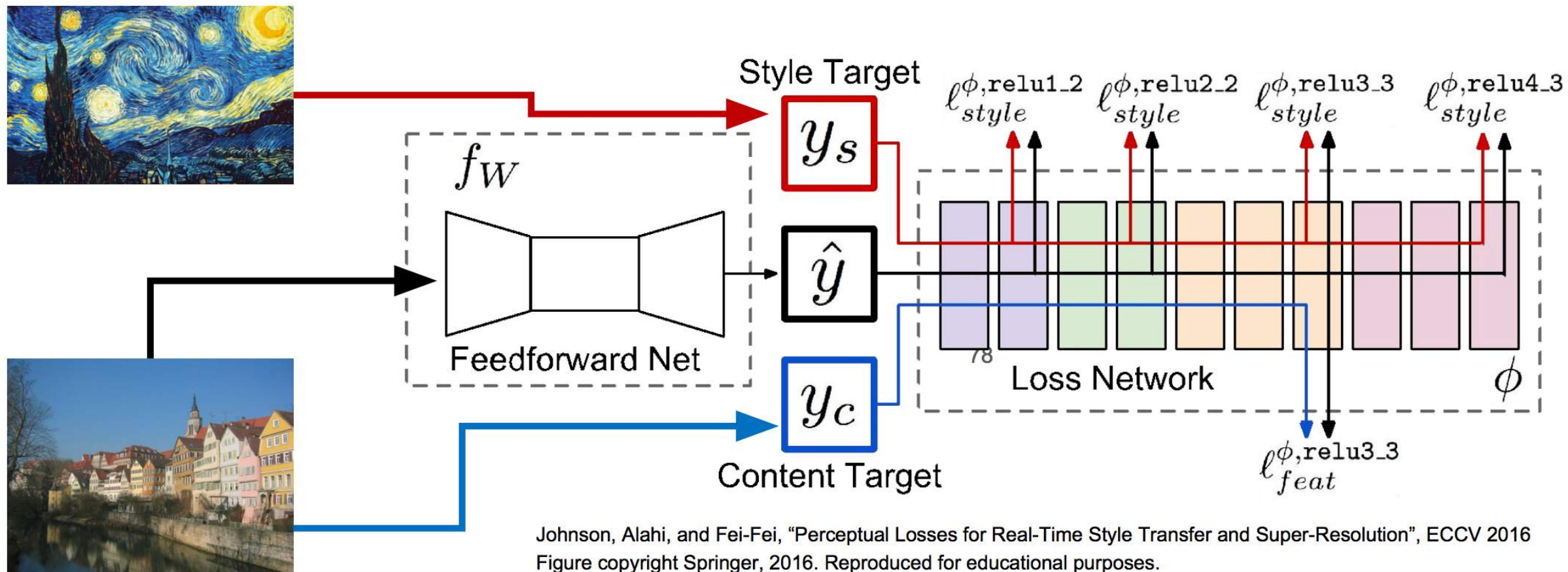
В процессе оптимизации требуется много раз пройти через нейронную сеть, чтобы получить изображение. Это долго.

Решение:

Натренировать еще одну нейронную сеть делать style transfer (имитировать процесс оптимизации).

Style Transfer

Для каждого стиля тренируем по одной нейронной сети.



Style Transfer

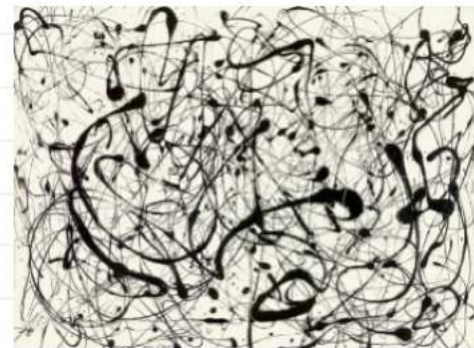


feedforward

optimization



Style Transfer

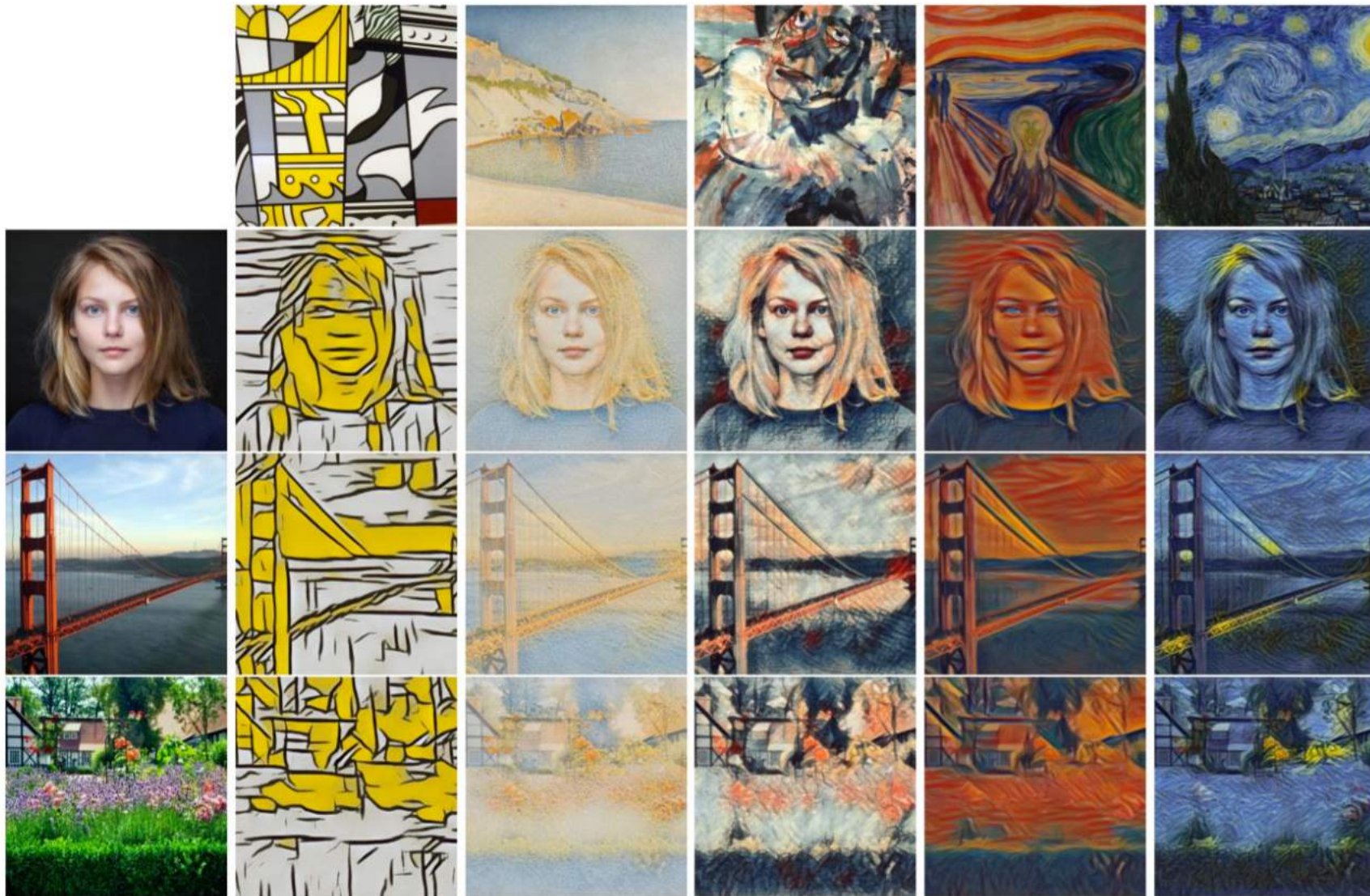


feedforward



optimization

Style Transfer: One Net Many Styles

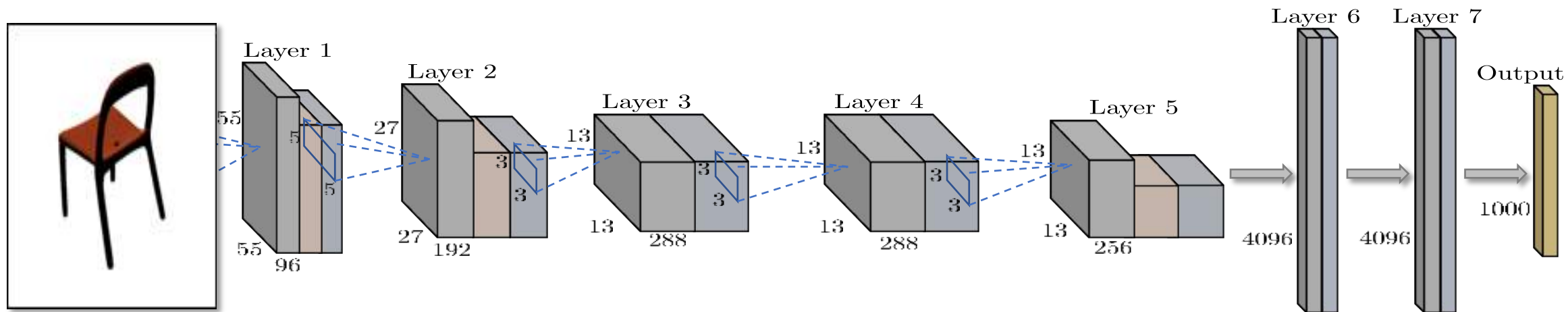


Style Transfer: Morphing Between Styles



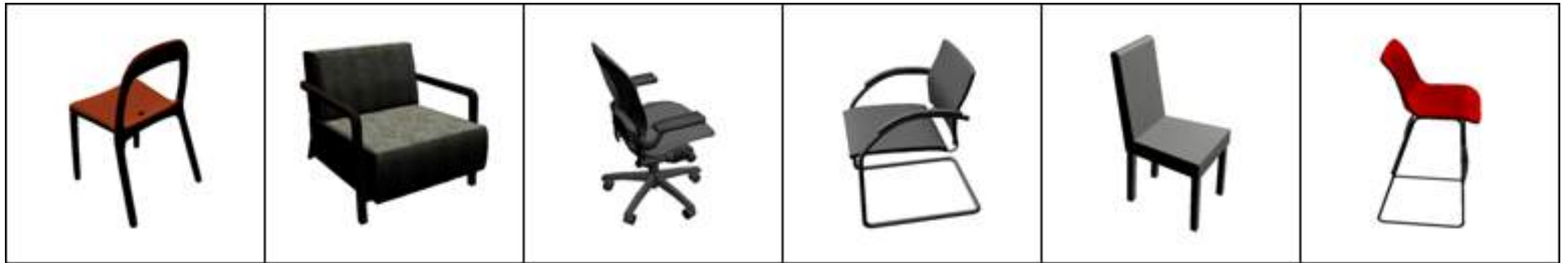
Conditional Generation

Conditional Generation



У нас есть картинки стульев,
мы хотим их классифицировать на разные модели.

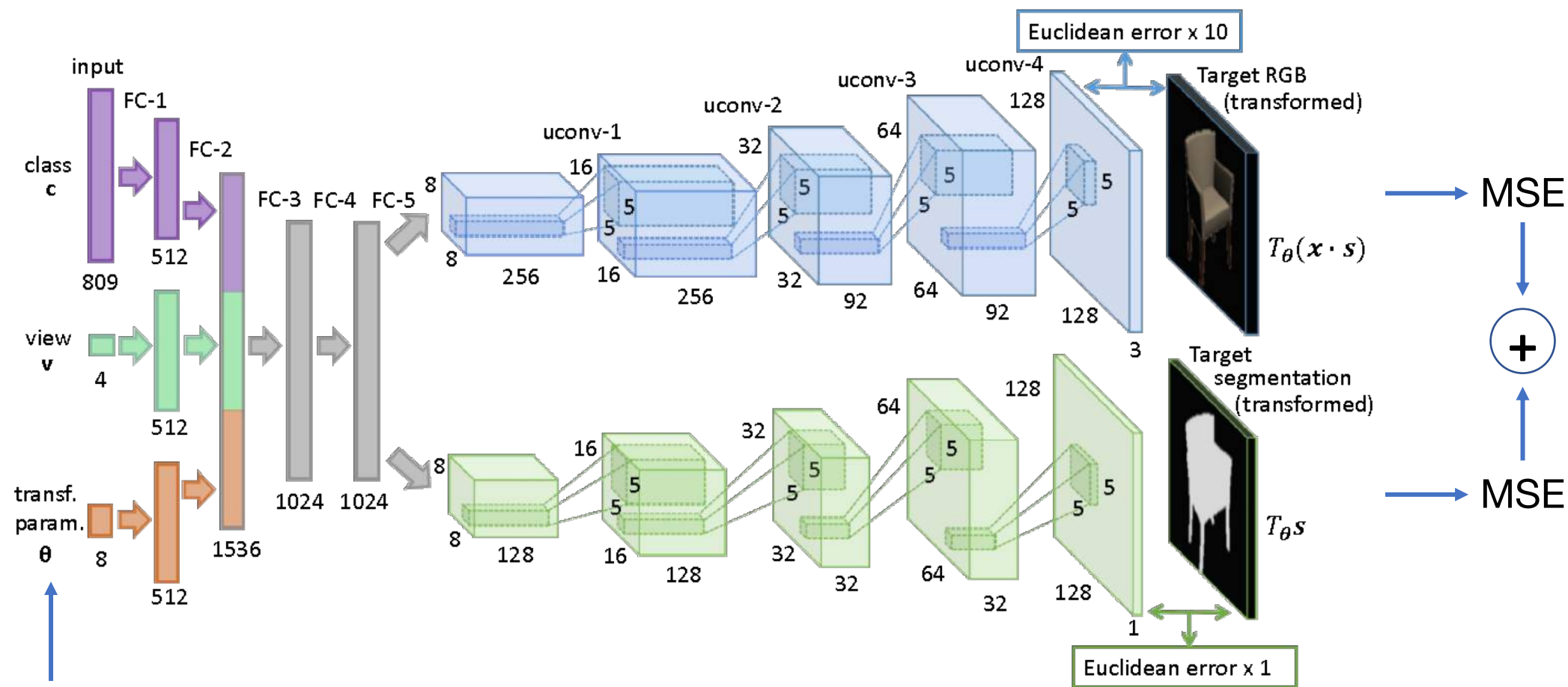
Conditional Generation



Для каждой картинки у нас есть ID стула и параметры угла обзора.

Мы хотим генерировать стулья исходя из этих признаков.

Conditional Generation



in-plane rotation, translation,
zoom, stretching horizontally
or vertically etc.


Conditional Generation: Morphing Chairs



PixelRNN and PixelCNN

Fully Visible Belief Network

$$p(x) = \prod_{i=1}^n p(x_i | x_1, \dots, x_{i-1})$$



↑

Likelihood of
image x

↑

Probability of i 'th pixel value
given all previous pixels

Как моделировать распределения пикселей?

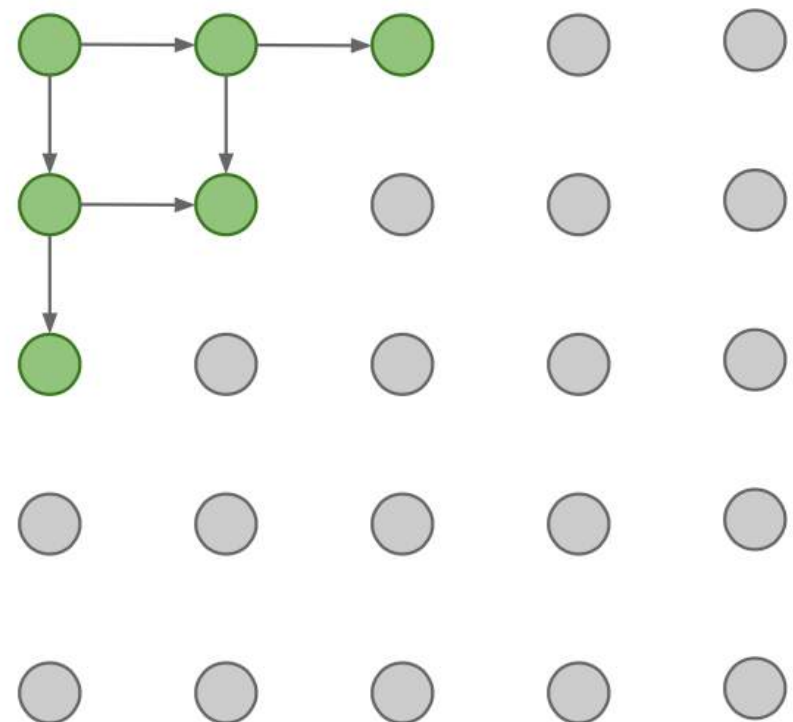
Какой-нибудь нейронной сетью.

PixelRNN

Будем генерировать пиксели в соответствии с каким-нибудь порядком (например, слева-направо, сверху-вниз).

Распределение пикселей будем моделировать с помощью LSTM.

Очень медленная тренировка и генерация изображений.



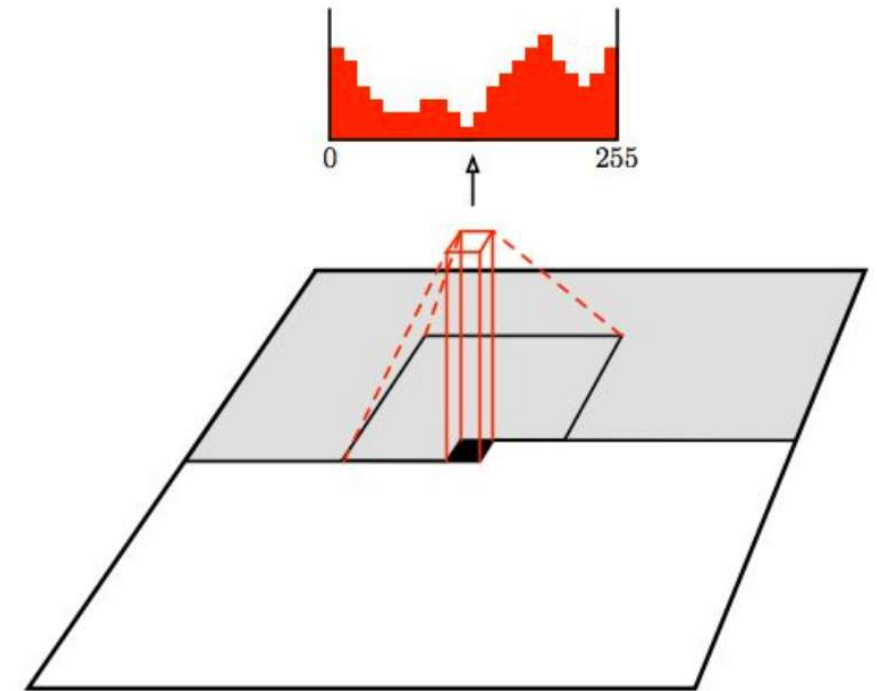
PixelCNN

По-прежнему будем генерировать пиксели в соответствии с каким-нибудь порядком.

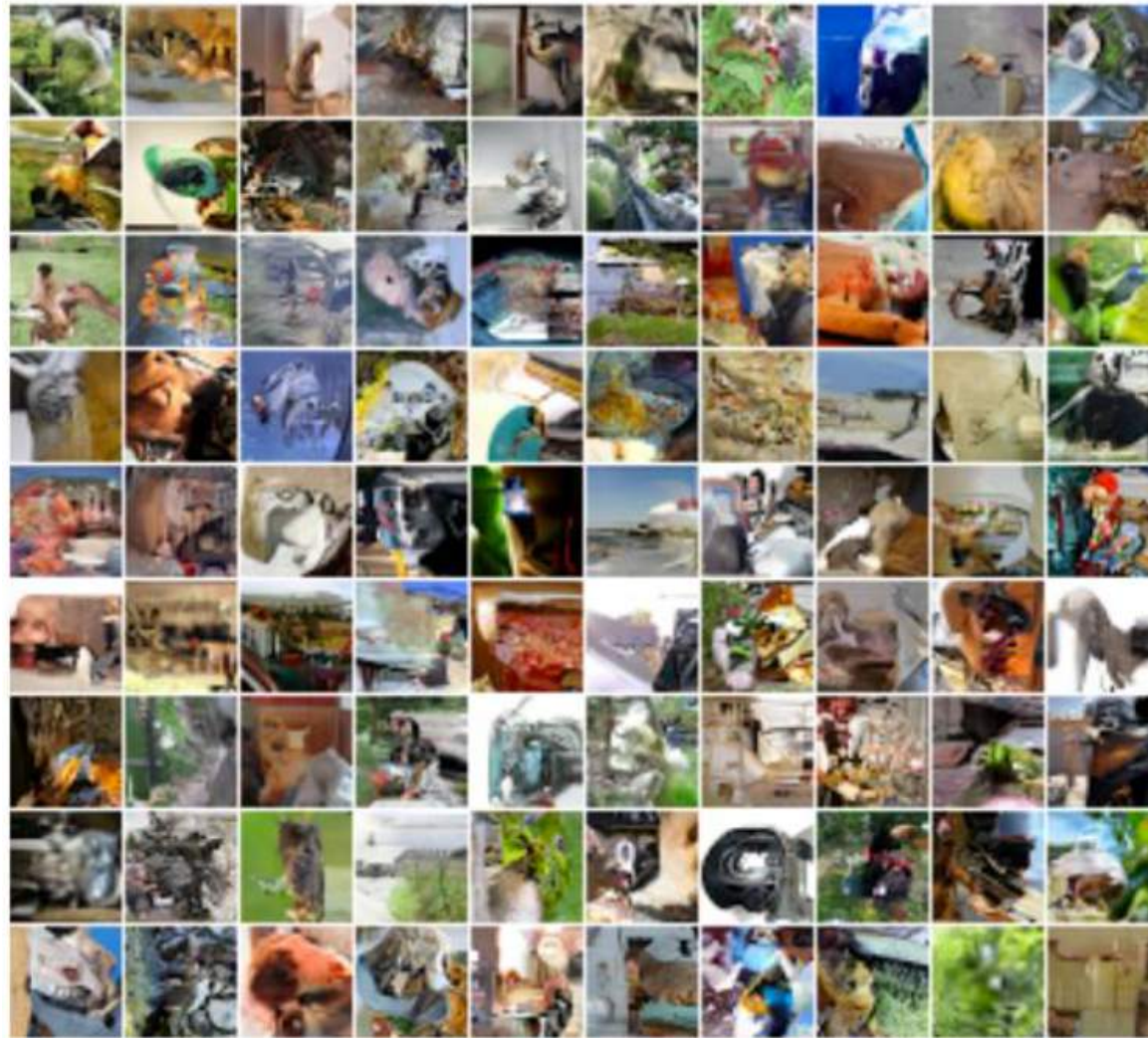
Но теперь распределение пикселей будем моделировать с помощью CNN по окну.

Быстрая тренировка.

Все еще медленная генерация изображений.

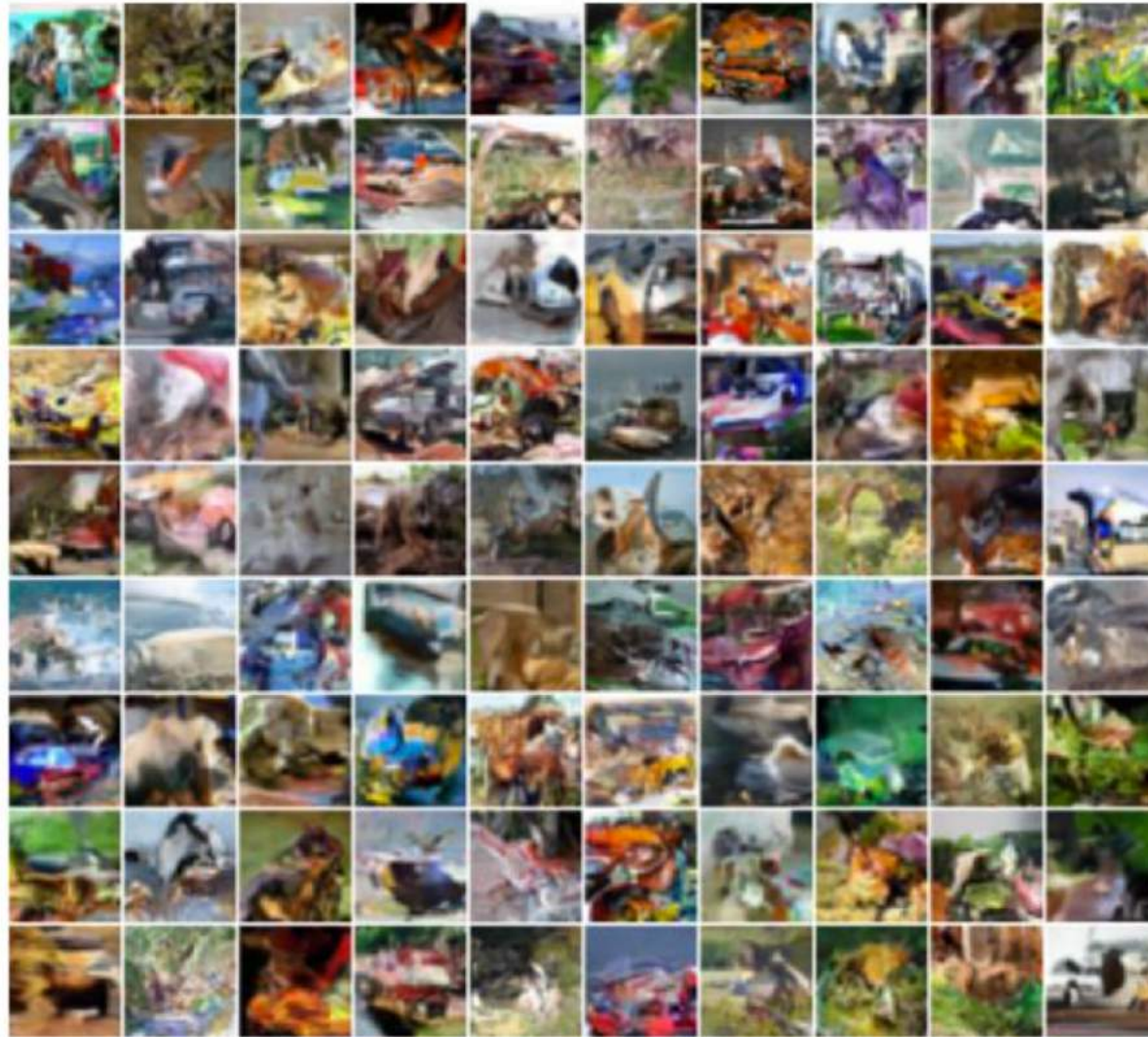


PixelRNN and PixelCNN



32x32 ImageNet

PixelRNN and PixelCNN



32x32 CIFAR-10

Useful Materials

cs231 лекция про style transfer, texture synthesis etc.

<https://www.youtube.com/watch?v=6wcs6szJWMY&list=PL3FW7Lu3i5JvHM8ljYj-zLfQRF3EO8sYv>

cs231 лекция про генеративные модели

<https://www.youtube.com/watch?v=5WoltGTWV54&list=PL3FW7Lu3i5JvHM8ljYj-zLfQRF3EO8sYv>

Статья про генерацию стульев (Learning to Generate Chairs with Convolutional Neural Networks)

https://www.robots.ox.ac.uk/~vgg/rg/papers/Dosovitskiy_Learning_to_Generate_2015_CVPR_paper.pdf