**Ивлев Александр Евгеньевич**

Дата рождения: 02.08.1991

Телефон: +7-913-379-15-50

GitHub: <https://github.com/ivlevAstef>

E-mail: [ivlev.stef@gmail.com](mailto:ivlev.stef@gmail.com)

**Образование:**

2008-2012гг. Новосибирский Государственный Университет Факультет Информационных Технологий, Кафедра: Информационно-Измерительных Систем.

**Коммерческий опыт работы (4 года):**

* Апрель 2015 - По текущее время: ООО «Технологика»

Специальность: тимлид/ведущий программист под мобильные платформы.

* Январь 2015 - Апрель 2015 (3 месяца): ООО «BricSys»

Специальность: Программист математик.

* *Декабрь 2013 – Декабрь 2014 (год): Служба в армии, в войсках связи.*

*Специальность: Командир Отделения КШМ Р-142Н, сержант.*

* Август 2013 – Декабрь 2013 (3 месяца): ООО «HD SOFT»

Специальность: инженер-программист.

* Зима 2011 – Август 2013 (2,5 года): Grizzly-Jr.

Специальность: программист.

**Профессиональные знания:** C/C++/C++11, STL; Obj-C/Swift, Foundation, UIKit/WatchKit, CoreBluetooth; Cocos2d/Cocos2dx, Box2d, OpenGL, Unity; Hg, Git, SVN; C#, CLI, Mono; REST, MVC, MVP, MVVM, VIPER, Design Pattern; XML, JSON; SQL; Java;

**Личные особенности и достижения:** Хорошее знание алгоритмов и умение придумывать свои костыли где это требуется. 15 место в песочнице на Russian AI Cup 2015.

**Пожелания:** Работа, связанная с графикой или алгоритмическими, оптимизационными, архитектурными задачами. Наличие наставника. Зарплата не ниже 80т. рублей.

**Проекты:**

Aether V2: ***Obj-C; iOS***.Архитектура, контроль качества кода, распределение задач.

Floors: ***Obj-C, Java; iOS, Android.*** Архитектура, контроль качества кода, ТЗ к rest.

**Remoto Nissan WatchOS: *Obj-C; watchOS.***Архитектура, UX, контроль качества кода, программная анимация, оптимизация (время загрузки увеличилось с 5 до 0.5 секунды).

**TTronic: *Obj-C; iOS.*** Архитектура, контроль качества кода, распределение задач, 90% Data Layer, 80% Common, 60% Business Layer, 40% User Interface Layer.

**Aether: *C#, Xamarin; iOS, Android.*** iOS & Shared код, библиотека дополненной реальности.

**TAO GAPI SDK: *Obj-C, Java, C#; iOS, Android, Unity.*** Разработка Bluetooth библиотеки.

**TAOVariobics: *Obj-C; iOS****.*  Модуль работы с Bluetooth, поддержка проекта.

**Cute Heroes: *C++, cocos2dx; iOS****.* Полная разработка игры.

BlockBusters: ***Obj-C, cocos2d, box2d; iOS.*** Полная разработка игры.

**Robber Rabbits: *Obj-C, cocos2d. box2d; iOS.*** Игровая сцена, основные пункты меню.

Nano Football: ***C++, OpenGL, php; Windows****.* Добавление магии, ИИ, создание сайта.

Also see github: <https://github.com/ivlevAstef>