Отчёт по лабораторной работе №5

Процесс создания и обработки программ на языке ассемблера NASM

Мулин Иван Владимирович

Содержание

# 1 Цель работы

В результате выполнения лабораторной работы № 5 необходимо освоить процесс компиляции и сборки программ на языке ассемблера NASM. Данный отчёт, файлы написанных программ и изображения, фиксирующее ход выполнения лабораторной работы, можно найти по адресу https://github.com/ivmulin/study\_2022-2023\_arch-pc.

# 2 Задание

Написать и скомпилировать программы на языке ассемблера NASM.

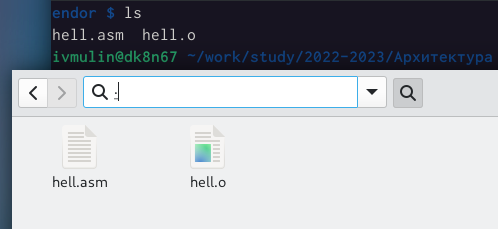
# 3 Ход работы

## 3.1 Выполнение лабораторной работы

В рабочем каталоге vendor в файле hell.asm нужно написать программу. (Листинги программ приведены ниже.) Командой

nasm -f elf hell.asm

создаётся объектный файл hell.o в формате elf.



Проверка трансляции файлов

Компиляцию программы можно выполнять и с другими ключами. К примеру, команда

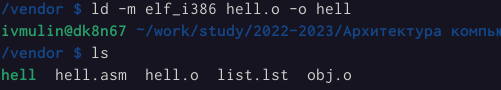
nasm -f elf hell.asm -l list.lst -g -o obj.o

создаст файл листинга list.lst (за это отвечает опция -l list.lst) и объектный файл с включёнными в него символами для отладки (-g -o obj.o).

Трансляция файлов с дополнительными опциями

Трансляция файлов с дополнительными опциями

Далее стоит собрать программу и проверить её работоспособность:



Сборка программы

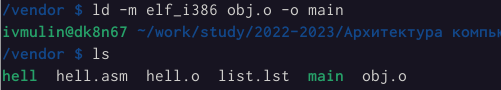
Исполнение полученной программы

Исполнение полученной программы

Следующая команда:

ld -m elf\_i386 hell.o -o hell

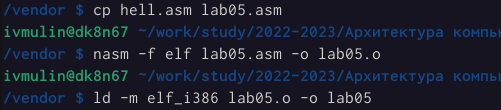
по выполнении из обектного файла obj.o собирает программу main:



Сборка программы с добавочными параметрами

## 3.2 Выполнение заданий для самостоятельной работы

В копии lab05.asm написанной программы hell.asm необходимо изменить строку, которую будет выводить система, так, чтобы отображались фамилия и имя автора отчёта. Далее нужно собрать программу:



Создание программы lab05

Запустим полученный файл:

Выполнение программы

Выполнение программы

# 4 Листинги написанных программ

1. hell.asm

section .data ; Секция данных  
 line: db 'Hellp me please!',10 ; строка плюс символ перевода строки  
 lineLength: EQU $-line ; Длина строки line  
  
section .text ; Начало секции кода  
 global \_start  
  
\_start: ; Точка входа в программу  
 mov eax, 4 ; Системный вызов для записи (sys\_write)  
 mov ebx, 1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод  
 mov ecx, line ; Адрес строки line в ecx  
 mov edx, lineLength ; Размер строки hello  
 int 80h ; Вызов ядра  
 mov eax, 1 ; Системный вызов для выхода (sys\_exit)  
 mov ebx, 0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)  
 int 80h ; Вызов ядра

1. lab05.asm

section .data ; Секция данных  
 line: db 'Мулина Ивана работа',10 ; строка плюс символ перевода строки  
 lineLength: EQU $-line ; Длина строки line  
  
section .text ; Начало секции кода  
 global \_start  
  
\_start: ; Точка входа в программу  
 mov eax, 4 ; Системный вызов для записи (sys\_write)  
 mov ebx, 1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод  
 mov ecx, line ; Адрес строки line в ecx  
 mov edx, lineLength ; Размер строки hello  
 int 80h ; Вызов ядра  
 mov eax, 1 ; Системный вызов для выхода (sys\_exit)  
 mov ebx, 0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)  
 int 80h ; Вызов ядра

# 5 Заключение

За время выполнения лабораторной работы № 5 был изучен процесс компиляции и сборки программ, написанных на языке ассемблера NASM. Задания для самостоятельной работы были преимущественно нацелены на закрепление полученных навыков.

Таким образом, цель данной работы была полностью достигнута.