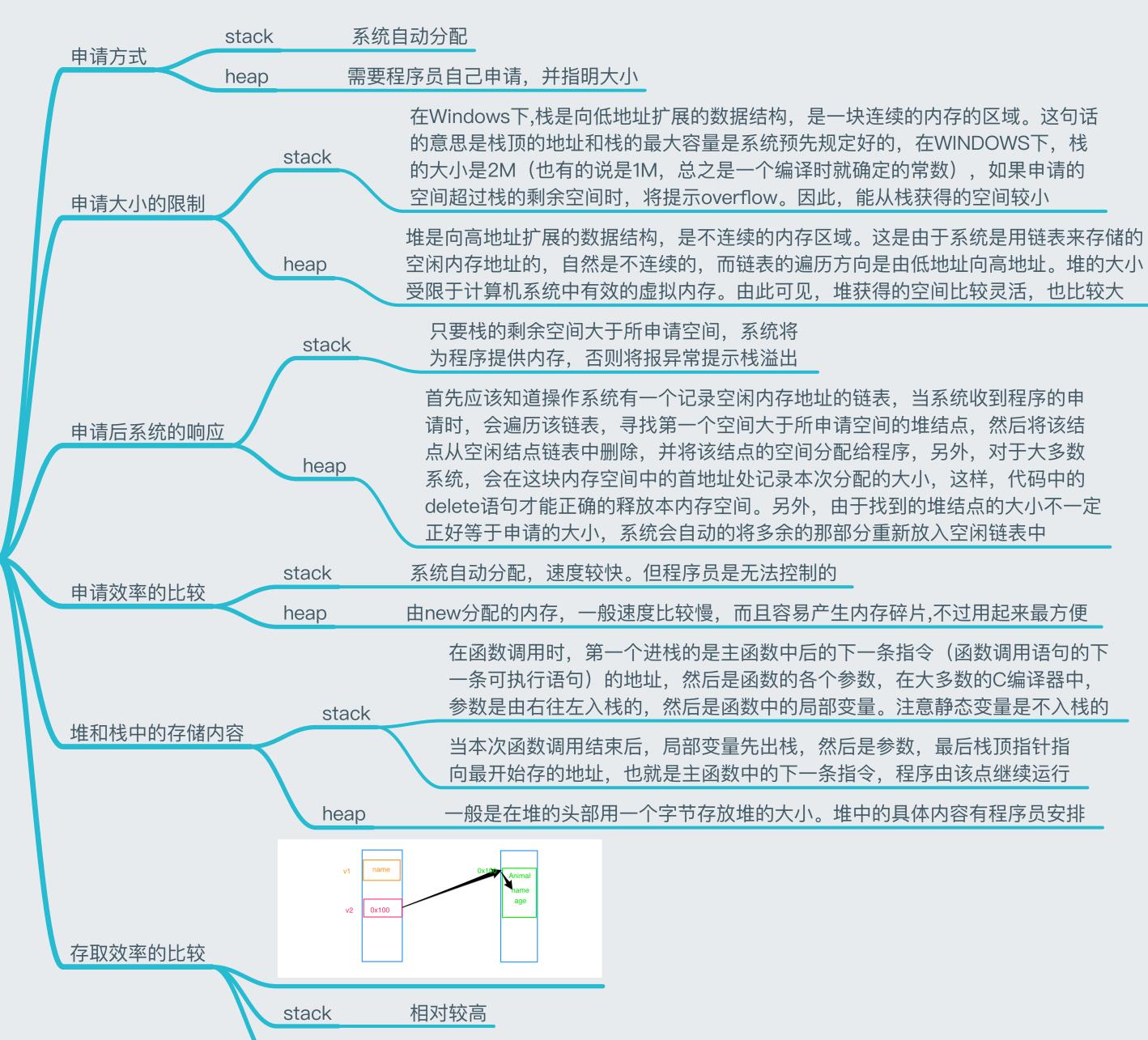
È局区(静态区 程序代码区 由编译器自动分配释放,存放函数的参数值,局 栈区 部变量的值等。其操作方式类似于数据结构中的栈 堆栈 堆栈对比 内存结构 一般由程序员分配释放,若程序员不释放,程序结束时可能由OS回 堆区 收。注意它与数据结构中的堆是两回事,分配方式倒是类似于链表 全局变量和静态变量的存储是放在一块的,初始化 的全局变量和静态变量在一块区域, 未初始化的全 全局区(静态区) 程序结束后有系统释放 局变量和未初始化的静态变量在相邻的另一块区域 文字常量区 程序结束后由系统释放 常量字符串就是放在这里的 程序代码区 存放函数体的二进制代码



相对较低

heap