

HTML5草案的前身为Web Applications 1.0, 于2004年被WHATWG (网页超文本应用技术工作小组) 提出, 于2007年被W3C接纳, 并成立了新的HTML工作团队。HTML 5的第一份正式草案已于2008年1月22日公布。HTML5仍处于完善之中。然而, 大部分现代浏览器已经具备了某些HTML5支持。2012年12月17日, 万维网联盟(W3C) 正式宣布凝练了大量网络工作者心血的新HTML5规范已经正式定稿。根据W3C的发言称: “开放的Web网络平台的奠基石。” HTML5是2013年5月6日, HTML 5.1正式草案公布。该规范定义了第五次重大版本, 第一次要修订万维网的核心语言: 超文本标记语言 (HTML)。在这个版本中, 新功能不断推出, 以帮助Web应用程序的作者, 努力提高新元素互操作性。本次草案的发布, 从2012年12月27日至今, 进行了多达近百项的修改, 包括HTML和XHTML的标签, 相关的API、Canvas等, 同时HTML5的图像img标签及svg也进行了改进, 性能得到进一步提升。

笔记参考: HTML5基础.html

H5概述:

H5支持的浏览器:

支持Html5的浏览器包括Firefox (火狐浏览器), IE9及其更高版本, Chrome (谷歌浏览器), Safari, Opera等; 国内的遨游浏览器 (Maxthon), 以及基于IE或Chromium (Chrome的工程版或称实验版) 所推出的360浏览器、搜狗浏览器、QQ浏览器、猎豹浏览器等国产浏览器同样具备支持HTML5的能力。

H5新增语义化标签:

- section元素
表示页面中的一个内容区块
- article元素
表示一块与上下文无关的独立的内容
- aside元素
在article之外的, 与article内容相关的辅助信息
- header元素
表示页面中一个内容区块或整个页面的标题
- footer元素
表示页面中一个内容区块或整个页面的脚注
- nav元素 表示页面中导航链接部分
- main元素 表示页面中的主要的内容 (ie不兼容)

情景摘要:

情景: Html4时代, 网页没有显示视频的一个标准, 所以基本都要借助插件来实现视频的播放, 插件过多或者插件自身问题, 很容易引起浏览器的假死, 造成用户体验不佳

H5的出现, 完美的解决了这个问题

属性及对象方法: 详情见http://www.w3school.com.cn/jscript/dom_obj_audio.asp

H5多媒体:

Audio音频

new: HTML5 中的新属性。

属性	值	描述
autoplay	autoplay	如果出现该属性, 则音频在就绪后马上播放。
controls	controls	如果出现该属性, 则向用户显示控件, 比如播放按钮。
loop	loop	如果出现该属性, 则每当音频结束时重新开始播放。
muted	muted	规定视频输出应该被静音。
preload	preload	如果出现该属性, 则音频在页面加载时进行加载, 并预备播放。如果使用 "autoplay", 则忽略该属性。
src	url	要播放的音频的 URL。

Audio 对象方法

方法	描述
addTextTrack()	向音频添加新的文本轨道。
canPlayType()	检查浏览器是否能够播放指定的音频类型。
fastSeek()	在音频播放器中指定播放时间。
getStartDate()	返回新的 Date 对象, 表示当前时间线偏移量。
load()	重新加载音频元素。
play()	开始播放音频。
pause()	暂停当前播放的音频。

Video视频

new: HTML5 中的新属性。

属性	值	描述
autoplay	autoplay	如果出现该属性, 则视频在就绪后马上播放。
controls	controls	如果出现该属性, 则向用户显示控件, 比如播放按钮。
height	pixels	设置视频播放器的高度。
loop	loop	如果出现该属性, 则当媒介文件完成播放后再次开始播放。
muted	muted	规定视频的音频输出应该被静音。
poster	URL	规定视频下载时显示的图像, 或者在用户点击播放按钮前显示的图像。
preload	preload	如果出现该属性, 则视频在页面加载时进行加载, 并预备播放。如果使用 "autoplay", 则忽略该属性。
src	url	要播放的视频的 URL。
width	pixels	设置视频播放器的宽度。

Video 对象方法

方法	描述
addTextTrack()	向视频添加新的文本轨道。
canPlayType()	检查浏览器是否能够播放指定的视频类型。
load()	重新加载视频元素。
play()	开始播放视频。
pause()	暂停当前播放的视频。

H5(基础)总汇

H5智能标签:

- Type= "email"
限制用户必须输入Email类型
 - Type= "url"
限制用户必须输入url类型
 - Type= "range"
产生一个滑动条表单
 - Type= "search"
产生一个搜索意义的表单
 - Type= "color"
生成一个颜色选择的表单
 - Type= "time"
限制用户必须输入时间类型
 - Type= "month"
限制用户必须输入月类型
 - Type= "week"
限制用户必须输入周类型
 - Type= "datetime-local"
选取本地时间
- 重要的三种:
- type = email (用于应该包含e-mail地址的输入域, 提交表单时, 会自动验证email域的值)
 - type = url (url 类型用于应该包含 URL 地址的输入域, 在提交表单时, 会自动验证 url 域的值。)
 - type = tel (输入的内容为电话号码类型)

H5表单类型设置:

见: 参考笔记

拖放事件:

dragstart: 网页元素开始拖动时触发。

drag: 被拖动的元素在拖动过程中持续触发。

dragenter: 被拖动的元素进入目标元素时触发, 应在目标元素监听该事件。

dragleave: 被拖动的元素离开目标元素时触发, 应在目标元素监听该事件。

dragover: 被拖动元素停留在目标元素之中时持续触发, 应在目标元素监听该事件。

drop: 被拖动元素或从文件系统选中的文件, 拖放落下时触发。

dragend: 网页元素拖动结束时触发。

H5拖放API:

实现拖放的步骤:

1. 将想要拖放的对象元素的draggable属性设为true (draggable = "true")。这样才能将元素进行拖放。
2. 拖动什么 - ondragstart 和 setData()
3. 放到何处 - ondragover
4. 进行放置 - ondrop 和 getData()