

Propuesta proyecto final:

PineSounds on Pizza

Inspirado en *Pineapple on Pizza*

Enrique Juan Gamboa y Manuel Prada Mínguez

La idea de este proyecto es sonorizar una isla jugable en Unity, donde se podrán apreciar diferentes sonidos alrededor de ella: desde las olas llegando a la orilla de la playa hasta el mecer de los árboles y sus hojas al viento.

Nuestra inspiración para el *soundscape* que queremos hacer es el pequeño juego indie que se hizo muy popular a principios del 2023 llamado [Pineapple on Pizza](#), en donde podías explorar una isla e investigar qué hace la gente, su fauna y el gran volcán en medio. La intención que tenemos es de replicar la puesta en escena, pero centrarnos en los sonidos de la isla.

Dicho lo anterior, nuestra planificación a la hora de realizar el proyecto es la siguiente:

1. Buscar (o, en no encontrarla, crear) una isla e importarla a Unity
2. Insertar características y flora a la isla para proporcionar ambiente
3. Insertar el jugador a la isla y crear sus interacciones con la misma

En cuanto a sonidos se refiere, tenemos pensado implementar:

1. Pasos sobre diferentes materiales (arena, césped y roca)
2. Ruido de fondo
3. Sonido de olas
4. Sonido de árboles y hojas
5. Sonido de animales pequeños/insectos

En caso de poder extender el proyecto, nos gustaría implementar un cambio de sonido de fondo dependiendo de la sección de la isla en la que se esté, una caverna en la que se pudiera escuchar el eco de los pasos y otros sonidos del entorno e incluso interacciones jugador-entorno (empujar piedras/cocos, atravesar hierba alta, etc.).