

Transcripción de las anotaciones durante la evaluación (MAP)



TESTER 1:

- **Información preliminar:**
 - Mujer
 - No ha jugado previamente al juego TF2 ni ha oído hablar de él
 - Tiene amplia experiencia con los FPS
 - Admite una falta de habilidad en los juegos FPS de clases
- **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**
 - Encontrar el tutorial:
 - No lo encuentra inmediatamente, abriendo otros menús en el proceso
 - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 22s.
 - Controles durante el juego:
 - Se percibe una dificultad al leer la letra de la información (¿letra pequeña?)
 - Varios errores a la hora de encontrar la tecla necesaria
 - Comprensión de objetivos:
 - Cambia de arma eficientemente
 - Acaba usando el arma de su elección en vez de la sugerida
 - Le cuesta entender el objetivo (¿causa de la letra pequeña?)
 - No hace caso o no percibe las sugerencias

- **Cuestionario:**

1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?

- ¿Te costó encontrar el tutorial?
 - *Sí, pero al ser el menú algo parecido al del LoL he acabado encontrándolo por experiencia.*
- Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
 - *Sí, en el de opciones y en el de avisos.*
- ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
 - *A ver, tiene sentido, pero podría estar bastante mejor.*
- ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
 - *Podría estar mejor también, más que nada porque no se sabe qué significa cada icono y hay mucho espacio muerto.*

2. ¿Se indican todos los controles a usar?

- ¿Podías leer fácilmente el texto?
 - *No, el texto es demasiado pequeño.*
- ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
 - *Sí sí, en cuanto te paras a leer explican muy bien los controles.*
- ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
 - *Sí, el mapa te hace entenderlo muy fácilmente.*

3. Se entiende el/los objetivo/s?

- ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
 - *No, lo único así que me ha liado en algún momento han sido los controles.*

4. ¿Es la selección de clases amplia?

- ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
 - *Sí la verdad, en el menú principal aparecía una clase que no estaba disponible en el tutorial.*
- En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?
 - *No, un tutorial debería de enseñar como utilizar todos los personajes.*

5. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?

- Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
 - *No, nunca.*

- ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
 - *Sí, en un momento apunté mal y disparé un cohete a los pies de un enemigo que salió volando, matándolo por daño de caída.*
- 6. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?
 - ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
 - *Explican lo mínimo, nada especial.*
 - ¿Las has usado apropiadamente?
 - *A ver, lo he intentado, pero no he usado la pala más que para lo estrictamente necesario.*
- 7. ¿Se explican los diferentes modos de juego?
 - ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
 - *No, ha sido solamente una sala para moverse y disparar.*
 - ¿Cuántos modos de juego hay?
 - *Así a primera vista 3, pero el tutorial no me ha dicho nada.*
 - ¿En qué consiste cada uno?
 - *Igual que antes, el tutorial no me ha dicho nada.*

TESTER 2:

- **Información preliminar:**
 - Hombre
 - No ha jugado previamente al juego TF2, pero le suena
 - Tiene amplia experiencia con los FPS, ha llegado a jugar competitivamente
 - Ha jugado a FPS de clases, pero no son sus preferidos
- **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**
 - Encontrar el tutorial:
 - Lo encuentra rápidamente pero duda si es el tutorial o no
 - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 6s.
 - Notable decepción durante la selección de clases
 - Controles durante el juego:
 - Se empieza a mover antes de ver los controles
 - No lee las instrucciones hasta pasado unos 20s. (¿letra pequeña?)
 - Pulsación de teclas por error

- Comprensión de objetivos:
 - Cambia de arma muy eficientemente
 - Intenta usar el arma que le gusta desde el principio
 - Entiende el objetivo rápidamente
 - No hace caso o no percibe las sugerencias
- Cuestionario:
 1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?
 - ¿Te costó encontrar el tutorial?
 - *No, pero dudé bastante si era el tutorial por el nombre. Parecía algo más rollo "contra bots".*
 - Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
 - No Aplicable
 - ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
 - *Sí, al fin y al cabo es un modo más de juego y está en el mismo menú.*
 - ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
 - *Está bastante bien, pero hay demasiada información en un mismo sitio y está muy mal repartida.*
 2. ¿Se indican todos los controles a usar?
 - ¿Podías leer fácilmente el texto?
 - *Sí pero era tan pequeño que no sabía ni que tenía que leerlo.*
 - ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
 - *Sí, pero más por costumbre de otros juegos que por lo que me decía el tutorial.*
 - ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
 - *Sí, el escenario transmite esa información eficazmente.*
 3. Se entiende el/los objetivo/s?
 - ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
 - *No, la verdad es que estaba todo muy bien indicado.*
 4. ¿Es la selección de clases amplia?
 - ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
 - *Sí, había una clase que me sonaba haber escuchado sobre ella pero no aparecía en la selección.*
 - En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?

- *Yo creo que sí. Si el tutorial es para que alguien aprenda a jugar, con empezar con esas clases creo que basta.*

5. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?

- Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
 - *No me suena nada.*
- ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
 - *Sí, la escopeta también es muy efectiva a corto rango y sigue haciendo daño de lejos, así que no he usado otra cosa.*

6. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?

- ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
 - *Sí, lo explican claramente.*
- ¿Las has usado apropiadamente?
 - *No, he acabado usando la escopeta para todo y no he tocado casi la pala.*

7. ¿Se explican los diferentes modos de juego?

- ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
 - *Nop.*
- ¿Cuántos modos de juego hay?
 - *Creo que unos 4-5.*
- ¿En qué consiste cada uno?
 - *Creo que son los típicos de atrapa la bandera, el carrito, esas cosas.*

TESTER 3:

- **Información preliminar:**
 - Hombre
 - No ha jugado previamente al juego TF2
 - Tiene suficiente experiencia con los FPS
 - Juega exclusivamente a FPS de clases
- **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**

- Encontrar el tutorial:
 - Oscila sobre otros menús
 - Abre varios menús equivocados (requiriendo asistencia para cerrarlos)
 - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 1min 2s.
 - Controles durante el juego:
 - Se empieza a mover antes de ver los controles
 - Lee las instrucciones desde el principio
 - Se acostumbra rápidamente al movimiento y *layout*
 - Comprensión de objetivos:
 - Cambia de arma bien
 - Sigue las instrucciones estrictamente
 - Entiende el objetivo rápidamente
 - Atiende a todas las sugerencias y les hace caso
- **Cuestionario:**
 1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?
 - ¿Te costó encontrar el tutorial?
 - *Sí, más de lo que me gustaría admitir.*
 - Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
 - *Unas 2, 3 veces, y luego no sabía salir.*
 - ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
 - *No, para nada.*
 - ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
 - *Está fatal utilizado el espacio y encima es difícil de comprender, así que no.*
 2. ¿Se indican todos los controles a usar?
 - ¿Podías leer fácilmente el texto?
 - *Sí, pero quizás la letra era un poco pequeña.*
 - ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
 - *Sí, perfectamente.*
 - ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
 - *Sí, el tutorial te enseñaba las situaciones para usarlos y estaba bastante bien.*
 3. Se entiende el/los objetivo/s?
 - ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
 - *No, siempre he sabido qué hacer.*
 4. ¿Es la selección de clases amplia?

- ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
 - *Sí, la del ingeniero tenía buena pinta en el menú principal pero no lo he podido coger.*
 - En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?
 - *Sí, es muy apropiado para que un principiante aprenda a jugar.*
5. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?
- Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
 - *Sólo me han comentado sobre los cohetes haciendo daño en área.*
 - ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
 - *No me di cuenta de nada especial. Sí que salió un personaje volando al lanzarle un cohete, pero suponía que iba a pasar. Hombre, una explosión te debería de echar para atrás.*
6. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?
- ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
 - *Sí, lo básico. Supe más sobre el funcionamiento de cada una por lógica y experiencia.*
 - ¿Las has usado apropiadamente?
 - *No, he usado el lanzamisiles cuando he podido y la escopeta si se acercaban demasiado. La verdad es que la pala parece inútil teniendo la escopeta.*
7. ¿Se explican los diferentes modos de juego?
- ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
 - *No que yo sepa.*
 - ¿Cuántos modos de juego hay?
 - *Creo que unos 3.*
 - ¿En qué consiste cada uno?
 - *Supongo que tendrán el típico team deathmatch, control de puntos y atrapa la bandera.*