



Diseño de Videojuegos

Dinámica
Puzles y desafíos

Motivación

- La primera acepción de **puzle o rompecabezas** en español...



Motivación

- Nosotros nos referimos a problemas cuya solución *no* requiere destreza sino **ingenio**

“¿Qué ser camina con cuatro patas al alba, dos patas al mediodía y tres patas al atardecer?”

El acertijo de Edipo y la Esfinge



Evita que haya dos vasos “iguales” (llenos o vacíos) juntos, tocando sólo uno de ellos

El juego de los vasos iguales

“Una isla con 100 expertos en lógica. Todos tienen los ojos marrones o azules. Nadie puede preguntar ni ver el color de sus propios ojos, pero al final del día que uno ha deducido que los tiene azules, abandona la isla.

Llega un turista y suelta que ve al menos uno con los ojos azules...

¿qué ocurre entonces?”

El enigma de la isla de los ojos azules

Puntos clave

- Puzles y desafíos
- Consejos para diseñar puzles
- Ejemplos de puzles

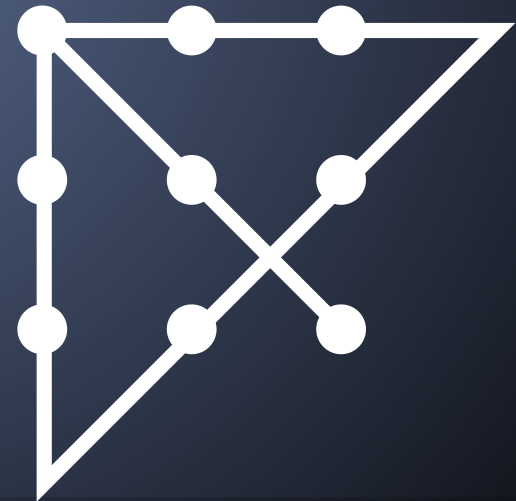
Puzles y desafíos

- Como dijimos, están **vinculados a la lógica y al ingenio** (inteligencia + creatividad)
 - Es muy habitual recurrir al “**pensamiento lateral**”, al pensar “**fuera de la caja**” para resolver el problema propuesto de manera *no convencional*



Une todos los puntos con 4 líneas seguidas, sin levantar el lápiz del papel

El juego de los 9 puntos



Puzles y desafíos

- Muchos puzles o juegos de puzles se “disfrazan” de otra cosa



Consejos para diseñar puzles

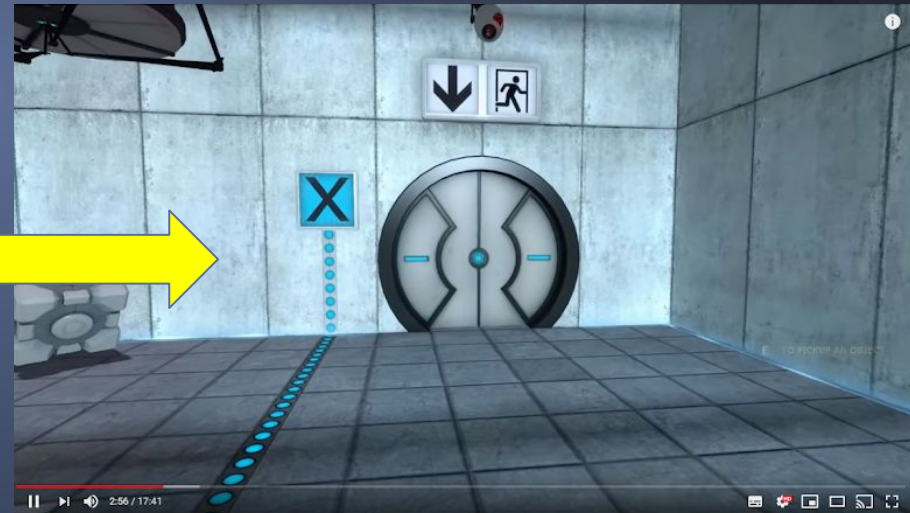
- Según Schell, para **diseñar un buen puzle** es importante seguir estos consejos
 1. Deja claro y bien comprensible el **objetivo** (tras, por supuesto, explicar las **mecánicas**)



Sabras el QUÉ,
pero no el CÓMO

Consejos para diseñar puzles

2. Que **parezca fácil resolverlo** de inmediato... aunque enseguida veas que **“no, así es imposible”** (¡enhorabuena, acabas de *presentar* el puzle!)

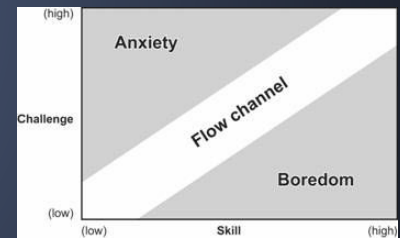


La asunción engañosa... y el "gancho" misterioso

Consejos para diseñar puzles

3. Proporcionar cierta **sensación de progreso** (aunque a veces habrá pasos que *deshacer*)

Poder coger la caja, ver el camino marcado entre el botón y la X de la puerta



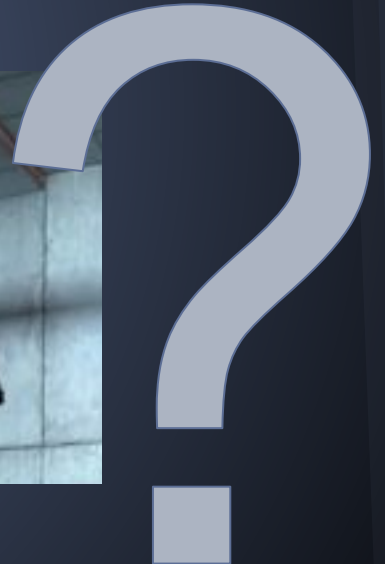
La clave está en la presentación de los elementos adicionales

Consejos para diseñar puzles

4. Proporcionar cierta **sensación de “resolubilidad”** (aunque a veces habrá elementos para *confundir*)



Por un instante...



Consejos para diseñar puzles

5. Incrementar la dificultad **gradualmente**, así:

- Disminuir el número de ***soluciones válidas***
- Aumentar el número de ***pasos para resolver el puzle***
- Aumentar el número de ***opciones para el jugador***
- Aumentar el número de ***mecánicas que el jugador debe dominar***



Lo aprendido pasa a ser
una herramienta que utilizarás según progresas

Participación

tiny.cc/DV

- ¿Cómo dijimos que *se presenta* el puzle?
 - Respuesta (en texto libre)



Consejos para diseñar puzles

6. **Paralelizar los subproblemas** para que el jugador pueda descansar de uno y ponerse con otro



Consejos para diseñar puzles

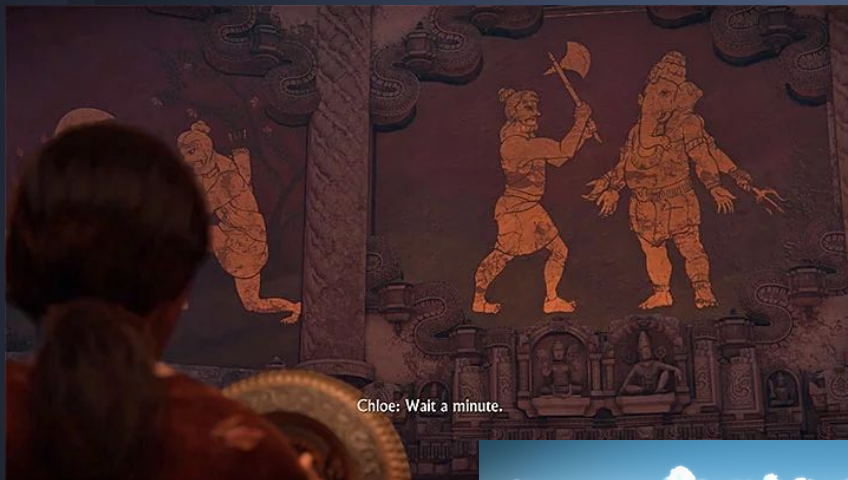
7. Tener **estructura piramidal** para aumentar el interés (el problema final se resuelve gracias a resolver los subproblemas... “divide y vencerás”)



Los cables hacen explícita esa estructura, fundamental para entender aquí la pirámide

Consejos para diseñar puzles

8. Dar **pistas**, para mantener y aumentar el interés



Google the witness pistas

Q Todo Imágenes Videos Shopping Noticias Más Configuración Herramientas

Aproximadamente 185.000 resultados (0,42 segundos)

Guía The Witness • Eurogamer.es
<https://www.eurogamer.es/articles/guia-the-witness-puzzle-solucion>
10 abr. 2018 - **The Witness** - Guía con la solución a todos los puzles del nuevo juego de Jonathan Blow.
Búnker - Pantano - The Witness - Templo de ... The Witness - Castillo ...

Guía de The Witness: todos sus puzles paso a paso y cómo ...
<https://www.vidaextra.com/guias-y-trucos/guia-de-the-witness-para-co...>
29 mar. 2018 - **The Witness**. Guía paso a paso para completar todos sus puzles y obtener la totalidad de sus logros (1.000G) en Xbox One. **The Witness**, la ...

Guía de The Witness para completar todos los puzles y sacar ...
<https://www.vidaextra.com/guias-y-trucos/guia-the-witness-para-compl...>
28 feb. 2019 - Los desafíos de cada región de la isla de **The Witness** y cómo obtener el ... que son una **pista** para resolverlos: la suma de las distintas figuras, ...

The Witness PlayStation 4 - IGN España
<https://es.ign.com/Reportaje/The-Witness>
1 feb. 2016 - Estás enganchado a **The Witness**, pero no consigues avanzar en sus ... ver nada relevante para solucionar, quizás haya **pistas** de audio en ...

Guía The Witness - Vandal
<https://vandal.elespanol.com/Juegos/The-Witness>
15 feb. 2016 - Puzzles y secretos. Te contamos cómo pasarte **The Witness** y cómo descubrir todos sus secretos en nuestra guía completa.

Consejos para diseñar puzles

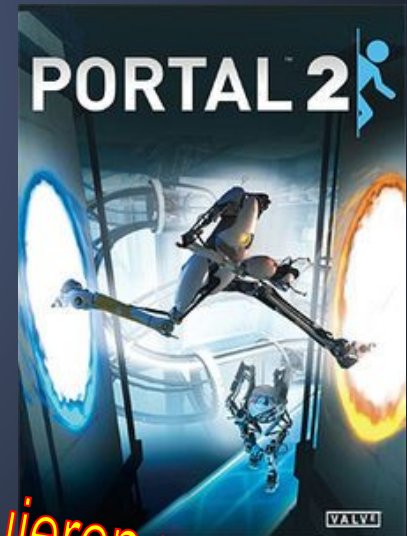
9. Incluso **facilitar la solución**, a quien lo necesite (especialmente en juegos donde los puzles son un complemento, algo más accesorio)



Consejos para diseñar puzles

10. Tener cuidado con los “cambios de percepción”/ideas felices/pensamiento lateral si son impredecibles... ¡pueden frustrar al jugador!

The Challenge, puzles en tiempo real que se resetean si no los resuelves a tiempo



¡Los puzles requieren mucho esfuerzo de diseño y pruebas!

Ejemplos de puzles

1. Tubería de salida
2. Poner bolas cerca
3. Más cerca, mejor
4. Física de uso libre
5. Niveles escalonados
6. Completitud optativa
7. “Estructura piramidal” literal, a veces
8. Carteles con pistas escritas
9. Infinidad de *walkthrough gameplay*
10. Margen para “jugar” con las novedades

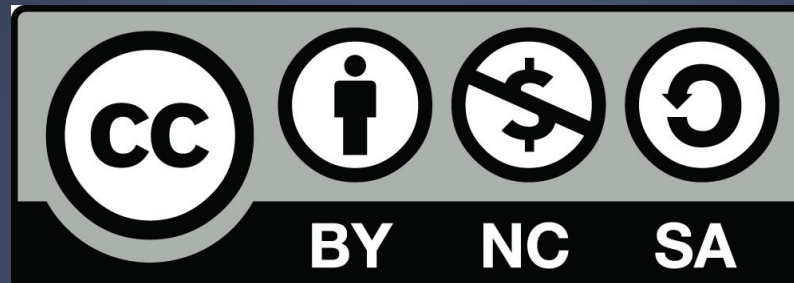


World of Goo (2008)

Resumen

- Los puzles (o desafíos de lógica e ingenio) son la base de muchos juegos y son difíciles de diseñar y probar
- Schell da una serie de consejos para diseñar puzles que implican aclarar su objetivo, dar sensación de progreso, medir la dificultad, dar pistas si es necesario, etc
- Ejemplos de puzles

Críticas, dudas, sugerencias...



* Excepto el contenido multimedia de terceros autores

Federico Peinado (2015-2019)

www.federicopeinado.es

