TAREA 2:

Tenemos que realizar un programa en ensamblador que extraiga información situada en memoria a partir de la posición INI. Esta información consta de cinco palabras. Cada palabra contiene en su primer byte una letra (referente a un producto), en el segundo byte hay un número que indica el número de elementos de ese producto que hay en stock y en el tercer byte hay un número que es el precio del producto. El cuarto byte no contiene información útil.

El programa debe:

- a) Crear una lista a partir de la dirección NOMBRE en el que cada palabra tenga los tres bytes más significativos a 0, y el último byte contenga la letra del producto.
- b) Crear una lista a partir de la dirección STOCK en el que cada palabra tenga los tres bytes más significativos a 0, y el último byte contenga el número de elementos en stock del producto.
- c) Crear una lista a partir de la dirección PRECIO en el que cada palabra tenga los tres bytes más significativos a 0, y el último byte contenga el precio del producto del producto.
- d) Almacenar en la variable TOTAL, el número de elementos total que hay en el almacén.
- e) Almacenar en la variable MEDIA, el precio medio de los cinco productos.

Para realizar este ejercicio no se puede usar las instrucciones LDRB y STRB

A continuación se muestra la estructura del programa:

.global start

data

INI: .word 0x4103256C, 0x490C094E, 0x48081064, 0x4B040820, 0x53050620

TOTAL: .word 0x0
MEDIA: .word 0x0

.bss

NOMBRE: .space 20 STOCK: .space 20 PRECIO: .space 20

.text

start:

Código a realizar

FIN: B . .end