

ASIGNATURA: PRINCIPIOS DE DIBUJO, COLOR Y COMPOSICIÓN.  
Grado en VIDEOJUEGOS. UCM

## ACTIVIDAD: CONCEPT ART: PERSONAJES

Ejercicio 1: Historia Vital + Construcción desde Formas básicas+ Línea limpia+ Silueta

Ejercicio 2: Turnaround en 3 vistas

Ejercicio 3: Claroscuro del personaje

## 2. INSTRUCCIONES PARA HACER LA ACTIVIDAD:

Recordad:

Lo primero de todo pensar la historia vital del personaje y sus características

Posteriormente:

-Buscar los ejes de la figura

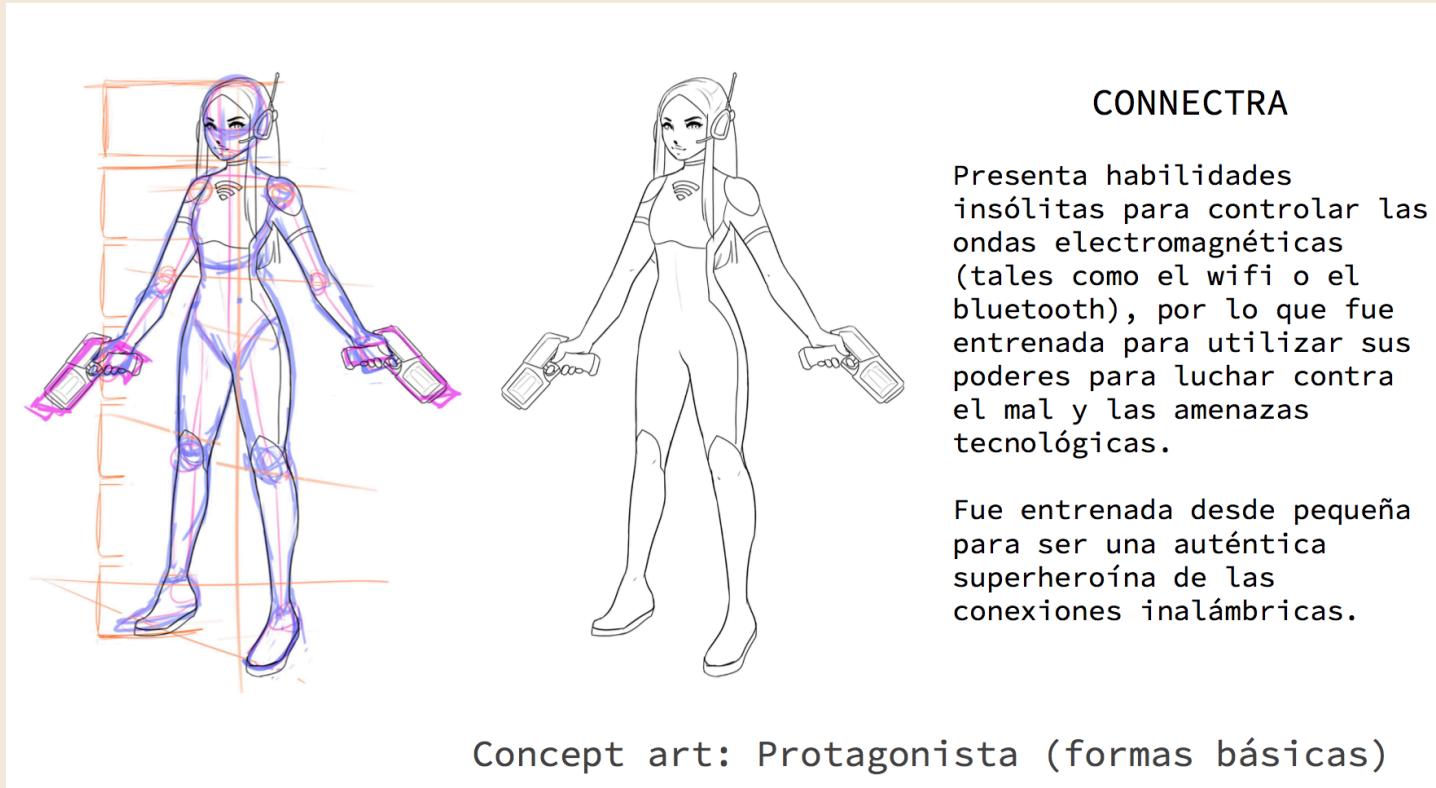
-Dibujar las formas geométricas que estructuran el CUERPO:

Óvalo del cráneo y zona de la mandíbula, calcular el numero de cabezas

Caja torácica

Circulo para la cadera y articulaciones  
y luego ir añadiendo detalles.

Definir la LINEA LIMPIA (Lineart) y crear la SILUETA



CONNECTRA

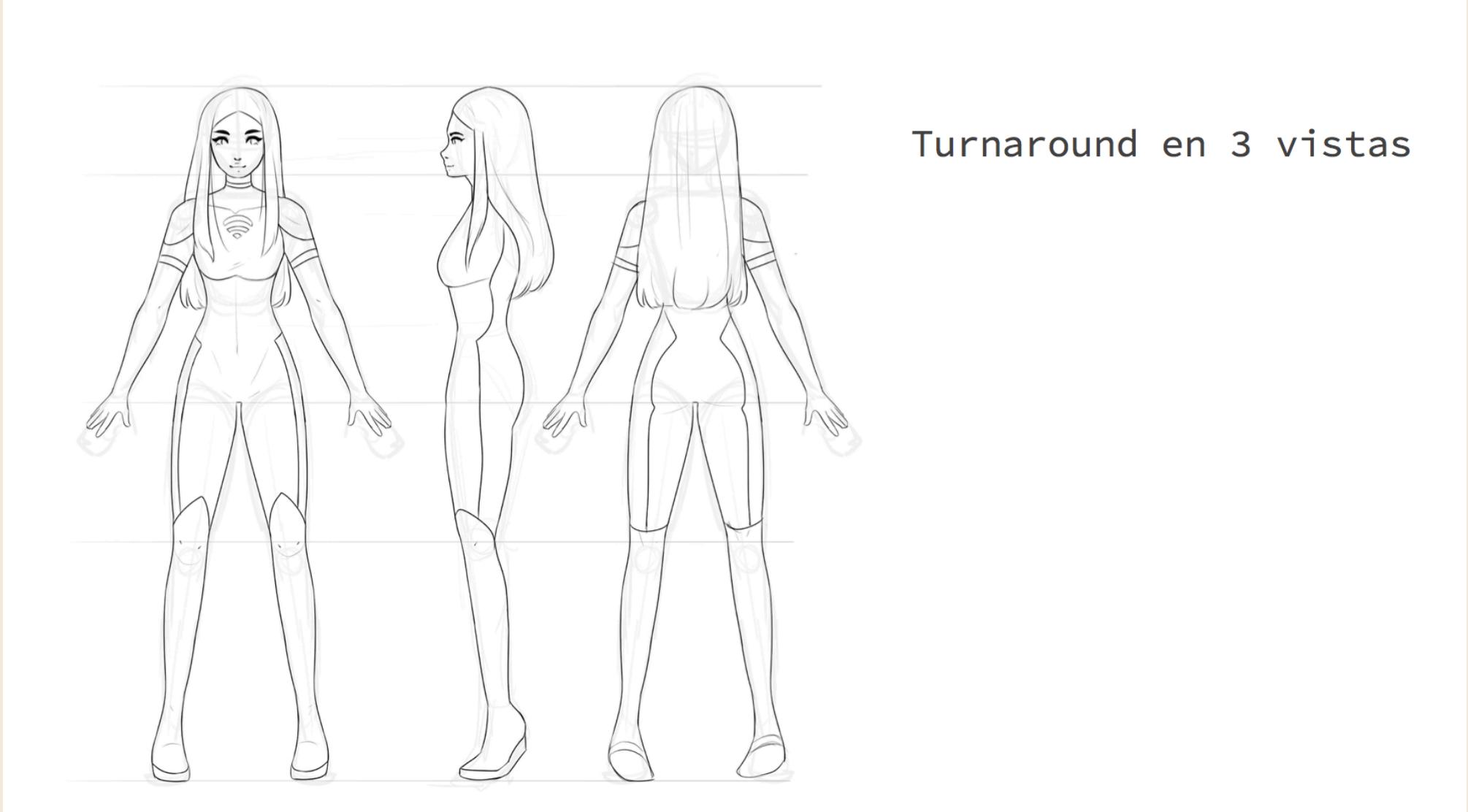
Presenta habilidades insólitas para controlar las ondas electromagnéticas (tales como el wifi o el bluetooth), por lo que fue entrenada para utilizar sus poderes para luchar contra el mal y las amenazas tecnológicas.

Fue entrenada desde pequeña para ser una auténtica superheroína de las conexiones inalámbricas.

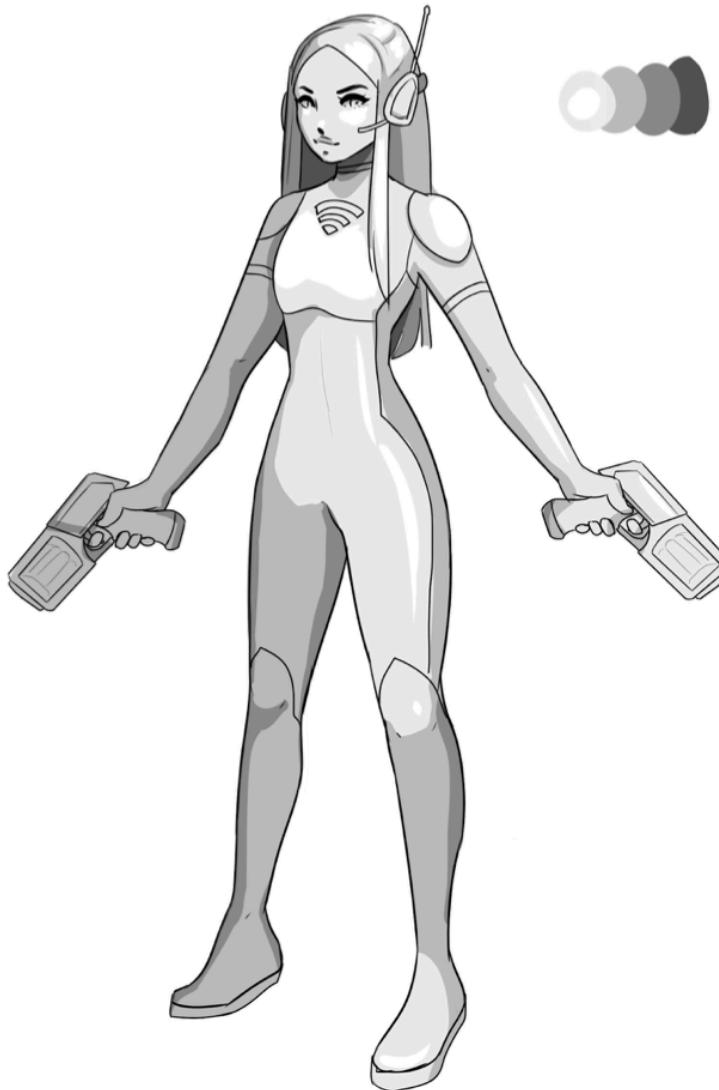
Concept art: Protagonista (formas básicas)

## Ejercicio 2: haremos el TURNAROUND del personaje en 3 vistas (mínimo)

Importante: Dibujar las líneas horizontales de línea de tierra, altura rodillas, pubis, barbilla y cabeza (como mínimo)  
Si alguien necesita o quiere hacer mas vistas como el  $\frac{3}{4}$  que lo haga



Ejercicio 3: Hacer el CLAROSCURO pensando un foco de luz y con 5 grises como en el ejercicio de Isofotas

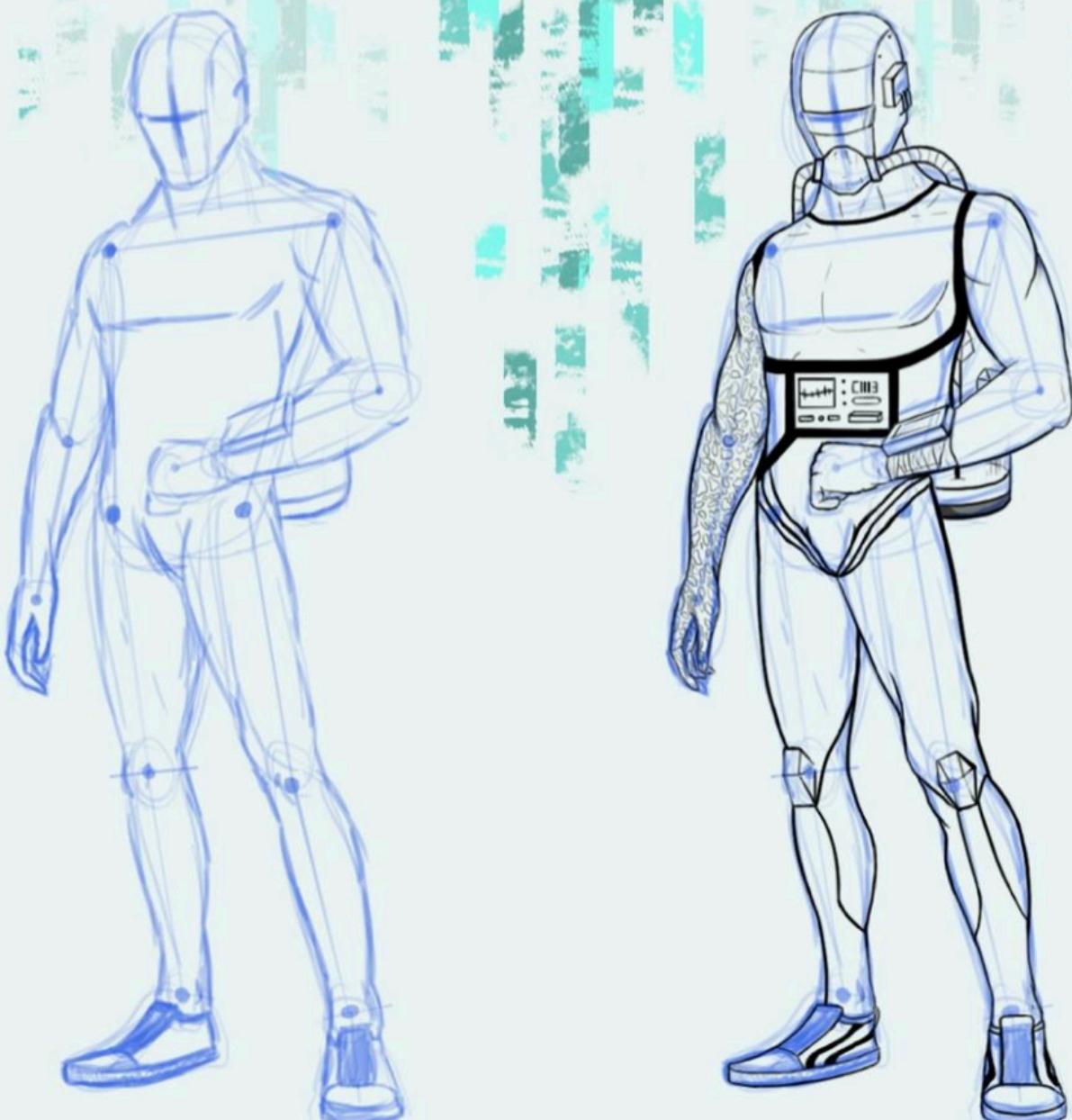


Claroscuro del personaje

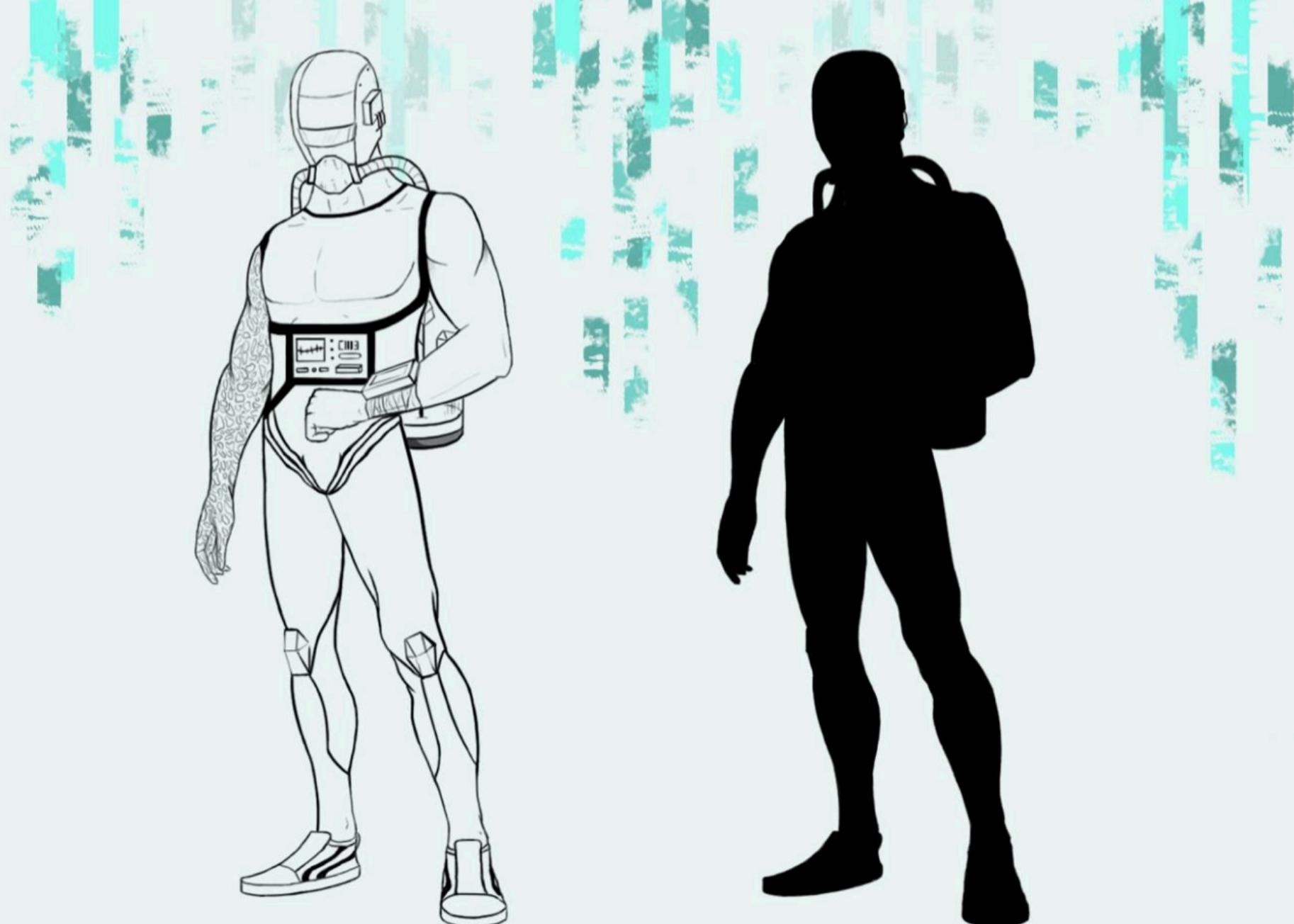
C1113

Los recursos de su planeta se han agotado y su atmósfera causa graves heridas al entrar en contacto con su piel, por eso tiene el brazo escamado, va cubierto y respira gracias a una planta con esencias especiales.

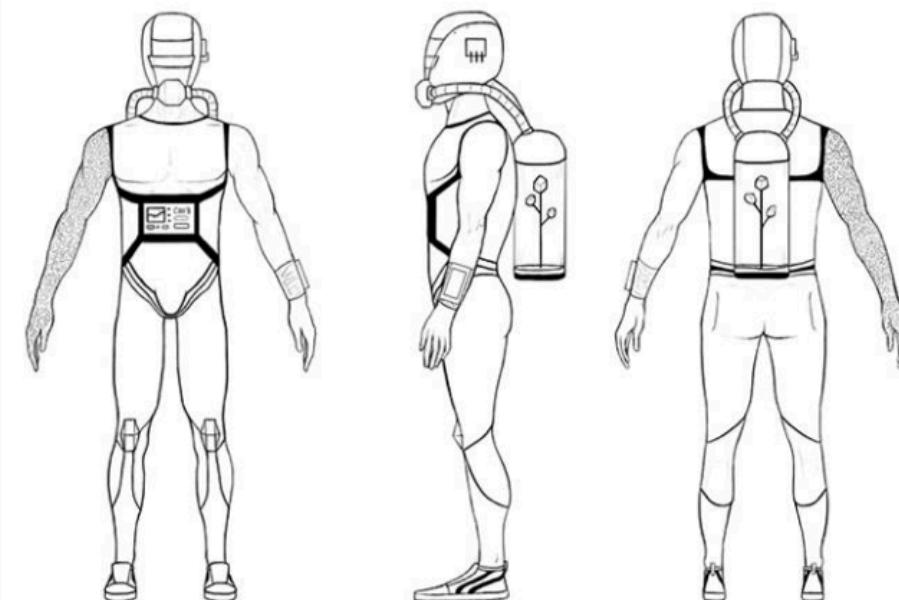
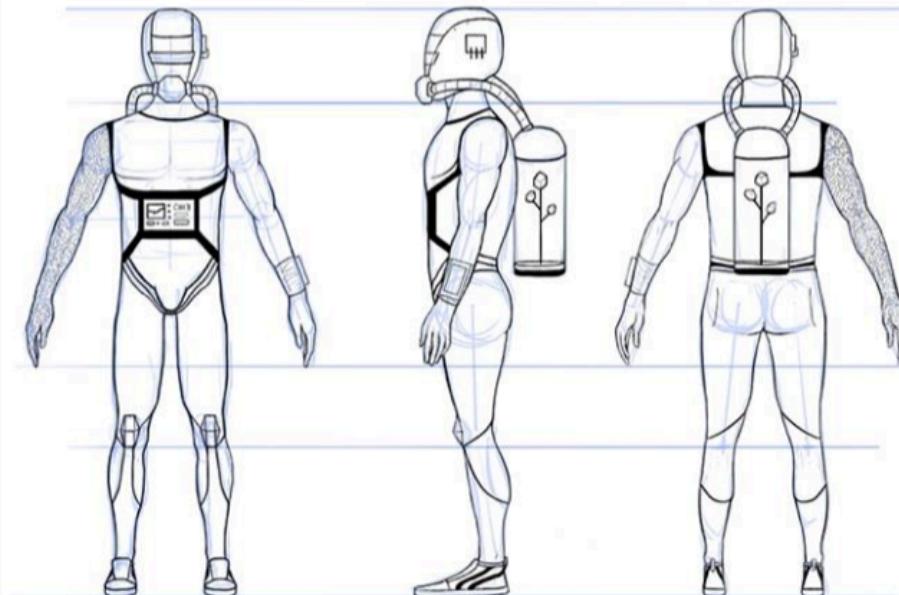
Va equipado con tecnología que él mismo crea.



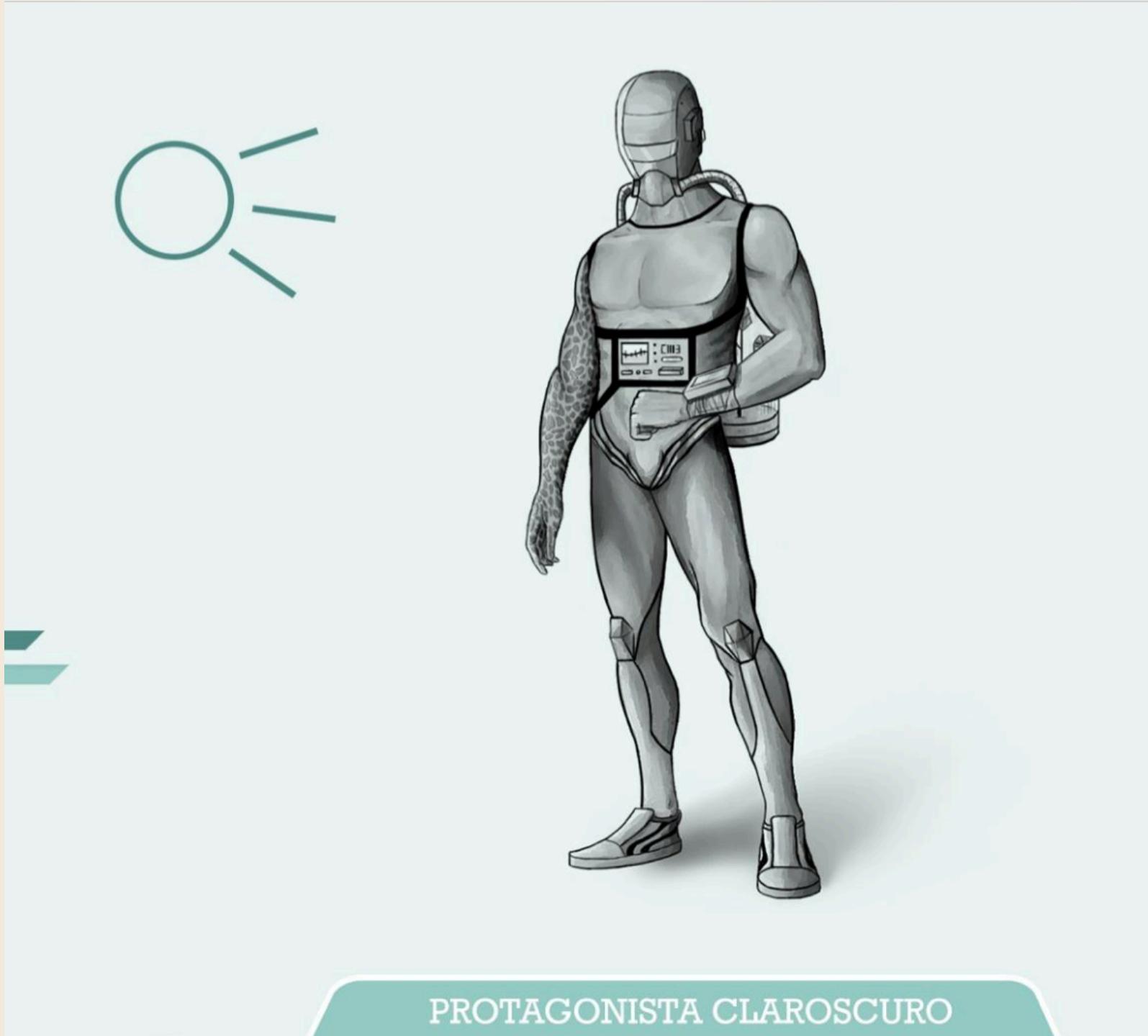
PROTAGONISTA FORMAS BÁSICAS



PROTAGONISTA FORMAS BÁSICAS



PROTAGONISTA TURNAROUND



PROTAGONISTA CLAROSCURO



## FORMAS BÁSICAS Y SILUETA

CONCEPT ART  
PERSONAJES



PROYECTO - PROTAGONISTA DE VIDEOJUEGO HIPOTÉTICO  
ESTILO - DISTÓPICO / REALISTA  
MEDIO - 2D TRADICIONAL  
MATERIALES - LÁPIZ DE GRAFITO

*Raymond Kaplar*

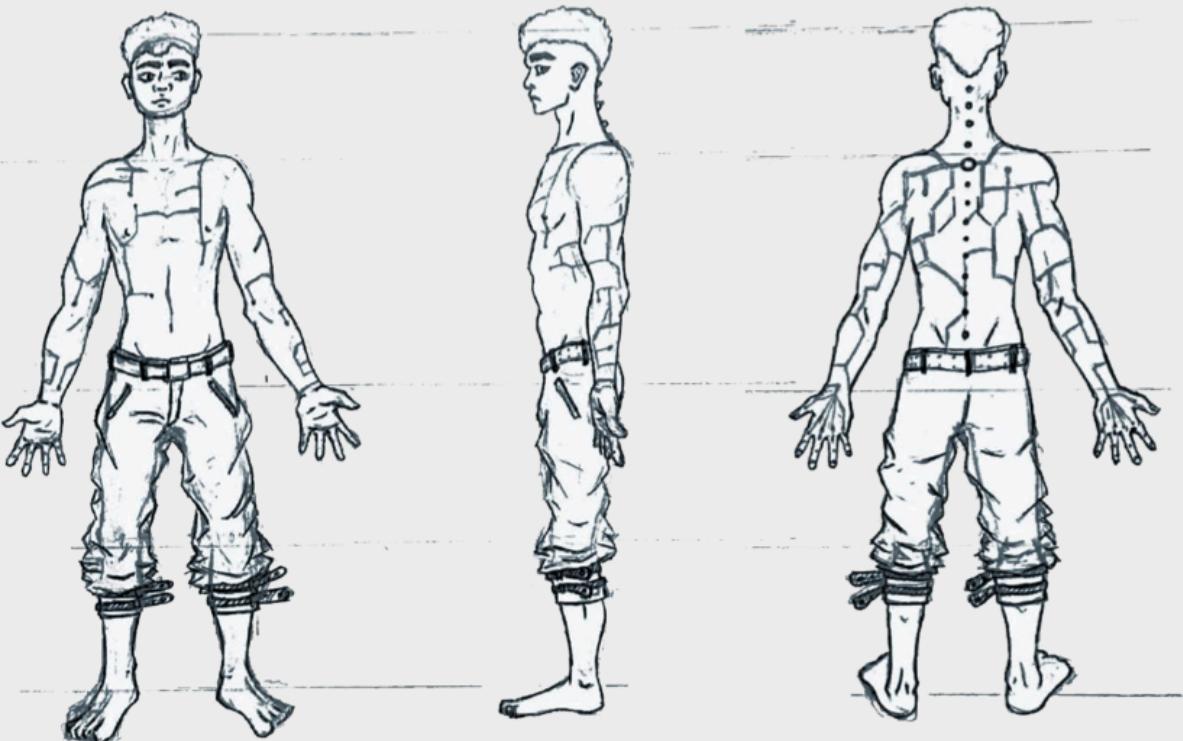


EARLY CONCEPT



Ray es un joven genio decidido a conocer la verdad sobre la muerte de su padre, el inventor más importante del último siglo.

Para dar con el culpable deberá superar numerosos obstáculos que le esperarán en el futuro distópico en el que se desarrolla esta historia.



**CONCEPT ART  
PERSONAJES**

**PROYECTO - PROTAGONISTA DE VIDEOJUEGO HIPOTÉTICO  
ESTILO - DISTÓPICO / REALISTA  
MEDIO - 2D DIGITAL  
SOFTWARE - PHOTOSHOP**

***Raymond Kaplar***



Θ

R

T

Un cocinero escandinavo es capturado por mercaderes piratas poco usuales. Tratado como prisionero y esclavo, Torsten fue asesinado y torturado dejándolo casi irreconocible.

Su corazón pagano conmovió a sus antiguos dioses, haciendo que su cuerpo vuelva del Reino de Hel, con la misión de derrotar a sus homicidas y poder subir al Valhalla y morir como un guerrero. Deberá combatir con su más fiel arma, su sartén.

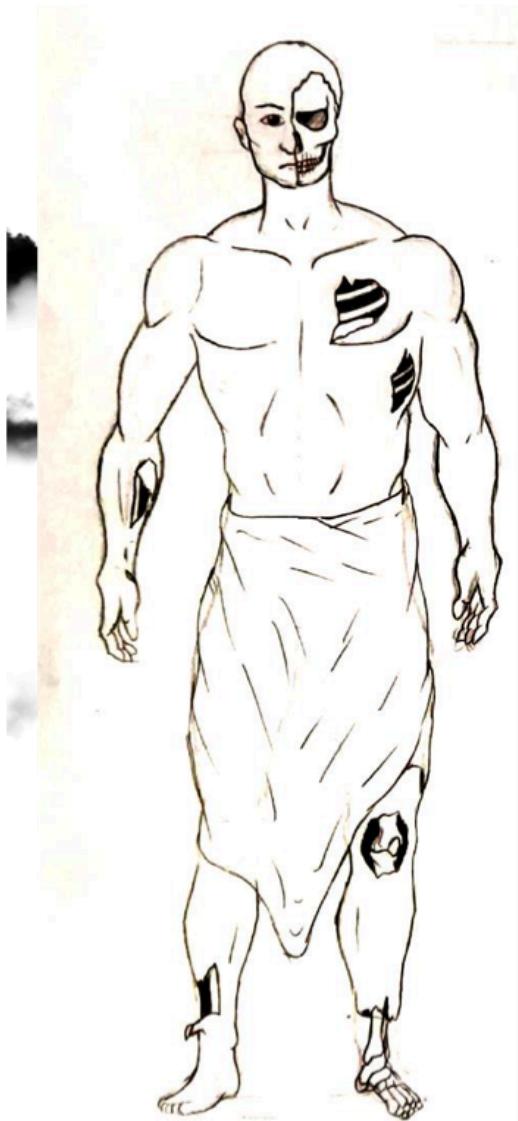
Y

M

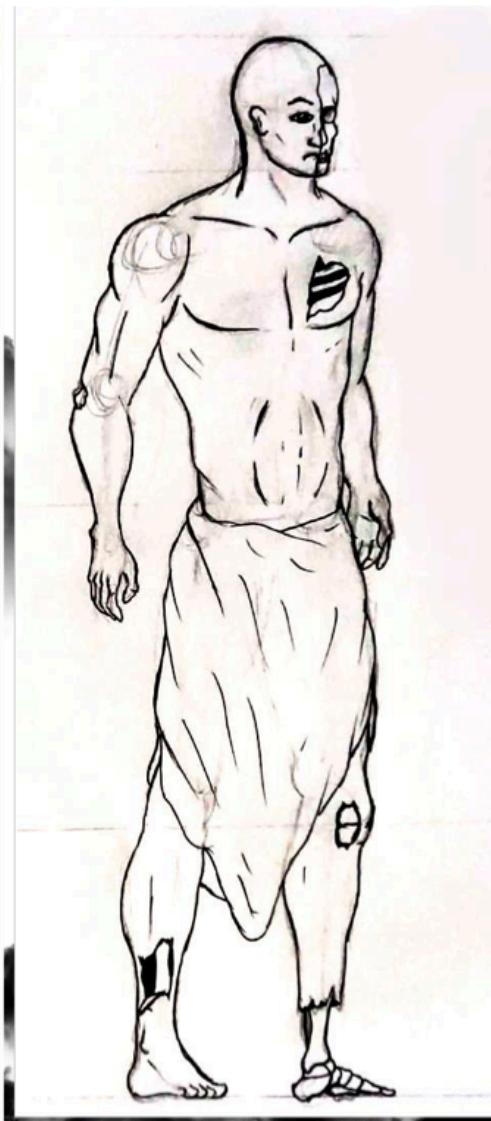
X

# TURNAROUND

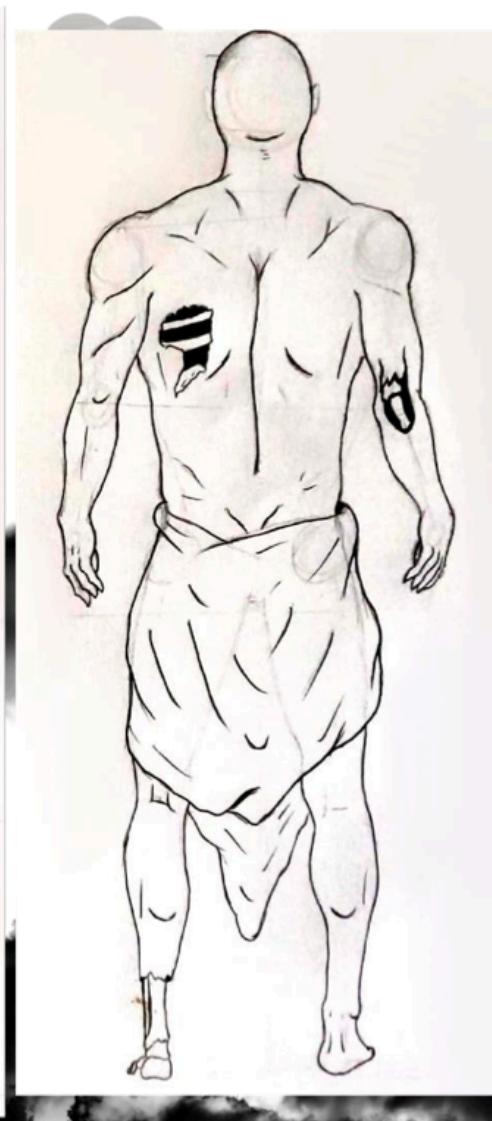
## TORSTEN



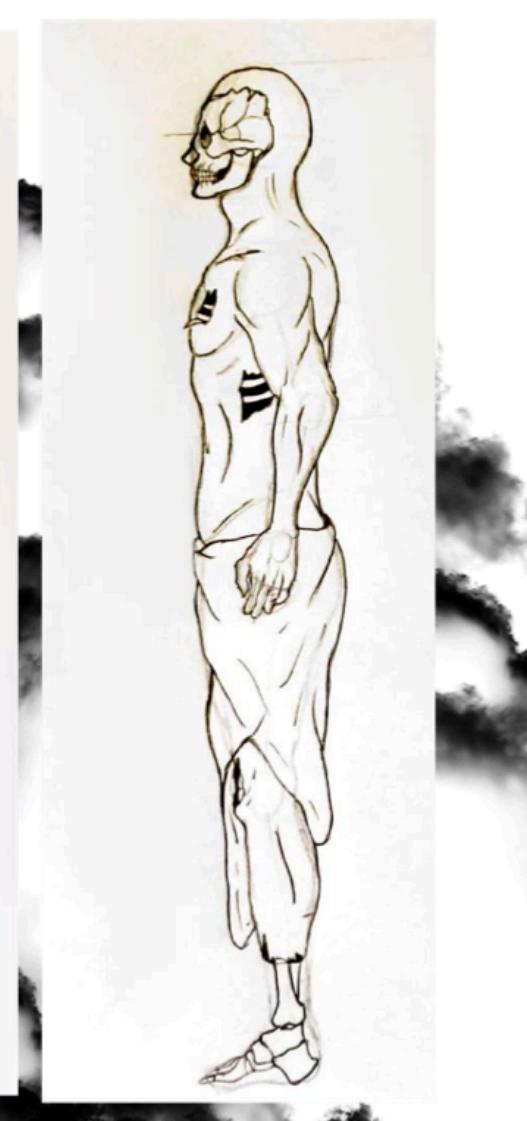
FRONT



1/4



BACK



SIDE