Enrique Juan Gamboa

**Transcripción de las anotaciones durante la evaluación (MAP)**



***TESTER 1*:**

* **Información preliminar:**
  + Mujer
  + No ha jugado previamente al juego TF2 ni ha oído hablar de él
  + Tiene amplia experiencia con los FPS
  + Admite una falta de habilidad en los juegos FPS de clases
* **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**
  + Encontrar el tutorial:
    - No lo encuentra inmediatamente, abriendo otros menús en el proceso
    - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 22s.
  + Controles durante el juego:
    - Se percibe una dificultad al leer la letra de la información (¿letra pequeña?)
    - Varios errores a la hora de encontrar la tecla necesaria
  + Comprensión de objetivos:
    - Cambia de arma eficientemente
    - Acaba usando el arma de su elección en vez de la sugerida
    - Le cuesta entender el objetivo (¿causa de la letra pequeña?)
    - No hace caso o no percibe las sugerencias
* **Cuestionario:**

1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?

* ¿Te costó encontrar el tutorial?
  + *Sí, pero al ser el menú algo parecido al del LoL he acabado encontrándolo por experiencia.*
* Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
  + *Sí, en el de opciones y en el de avisos.*
* ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
  + *A ver, tiene sentido, pero podría estar bastante mejor.*
* ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
  + *Podría estar mejor también, más que nada porque no se sabe qué significa cada icono y hay mucho espacio muerto.*

1. ¿Se indican todos los controles a usar?
   * ¿Podías leer fácilmente el texto?
     + *No, el texto es demasiado pequeño.*
   * ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
     + *Sí sí, en cuanto te paras a leer explican muy bien los controles.*
   * ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
     + *Sí, el mapa te hace entenderlo muy fácilmente.*
2. Se entiende el/los objetivo/s?

* ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
  + *No, lo único así que me ha liado en algún momento han sido los controles.*

1. ¿Es la selección de clases amplia?
   * ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
     + *Sí la verdad, en el menú principal aparecía una clase que no estaba disponible en el tutorial.*
   * En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?
     + *No, un tutorial debería de enseñar como utilizar todos los personajes.*
2. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?
   * Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
     + *No, nunca.*
   * ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
     + *Sí, en un momento apunté mal y disparé un cohete a los pies de un enemigo que salió volando, matándolo por daño de caída.*
3. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?
   * ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
     + *Explican lo mínimo, nada especial.*
   * ¿Las has usado apropiadamente?
     + *A ver, lo he intentado, pero no he usado la pala más que para lo estrictamente necesario.*
4. ¿Se explican los diferentes modos de juego?
   * ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
     + *No, ha sido solamente una sala para moverse y disparar.*
   * ¿Cuántos modos de juego hay?
     + *Así a primera vista 3, pero el tutorial no me ha dicho nada.*
   * ¿En qué consiste cada uno?
     + *Igual que antes, el tutorial no me ha dicho nada.*

***TESTER 2*:**

* **Información preliminar:**
  + Hombre
  + No ha jugado previamente al juego TF2, pero le suena
  + Tiene amplia experiencia con los FPS, ha llegado a jugar competitivamente
  + Ha jugado a FPS de clases, pero no son sus preferidos
* **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**
  + Encontrar el tutorial:
    - Lo encuentra rápidamente pero duda si es el tutorial o no
    - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 6s.
    - Notable decepción durante la selección de clases
  + Controles durante el juego:
    - Se empieza a mover antes de ver los controles
    - No lee las instrucciones hasta pasado unos 20s. (¿letra pequeña?)
    - Pulsación de teclas por error
  + Comprensión de objetivos:
    - Cambia de arma muy eficientemente
    - Intenta usar el arma que le gusta desde el principio
    - Entiende el objetivo rápidamente
    - No hace caso o no percibe las sugerencias
* **Cuestionario:**

1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?

* ¿Te costó encontrar el tutorial?
  + *No, pero dudé bastante si era el tutorial por el nombre. Parecía algo más rollo “contra bots”.*
* Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
  + No Aplicable
* ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
  + *Sí, al fin y al cabo es un modo más de juego y está en el mismo menú.*
* ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
  + *Está bastante bien, pero hay demasiada información en un mismo sitio y está muy mal repartida.*

1. ¿Se indican todos los controles a usar?
   * ¿Podías leer fácilmente el texto?
     + *Sí pero era tan pequeño que no sabía ni que tenía que leerlo.*
   * ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
     + *Sí, pero más por costumbre de otros juegos que por lo que me decía el tutorial.*
   * ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
     + *Sí, el escenario transmite esa información eficazmente.*
2. Se entiende el/los objetivo/s?

* ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
  + *No, la verdad es que estaba todo muy bien indicado.*

1. ¿Es la selección de clases amplia?
   * ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
     + *Sí, había una clase que me sonaba haber escuchado sobre ella pero no aparecía en la selección.*
   * En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?
     + *Yo creo que sí. Si el tutorial es para que alguien aprenda a jugar, con empezar con esas clases creo que basta.*
2. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?
   * Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
     + *No me suena nada.*
   * ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
     + *Sí, la escopeta también es muy efectiva a corto rango y sigue haciendo daño de lejos, así que no he usado otra cosa.*
3. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?
   * ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
     + *Sí, lo explican claramente.*
   * ¿Las has usado apropiadamente?
     + *No, he acabado usando la escopeta para todo y no he tocado casi la pala.*
4. ¿Se explican los diferentes modos de juego?
   * ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
     + *Nop.*
   * ¿Cuántos modos de juego hay?
     + *Creo que unos 4-5.*
   * ¿En qué consiste cada uno?
     + *Creo que son los típicos de atrapa la bandera, el carrito, esas cosas.*

***TESTER 3*:**

* **Información preliminar:**
  + Hombre
  + No ha jugado previamente al juego TF2
  + Tiene suficiente experiencia con los FPS
  + Juega exclusivamente a FPS de clases
* **Observaciones durante el gameplay en cuanto a:**
  + Encontrar el tutorial:
    - Oscila sobre otros menús
    - Abre varios menús equivocados (requiriendo asistencia para cerrarlos)
    - Tiempo hasta encontrar el tutorial de 1min 2s.
  + Controles durante el juego:
    - Se empieza a mover antes de ver los controles
    - Lee las instrucciones desde el principio
    - Se acostumbra rápidamente al movimiento y *layout*
  + Comprensión de objetivos:
    - Cambia de arma bien
    - Sigue las instrucciones estrictamente
    - Entiende el objetivo rápidamente
    - Atiende a todas las sugerencias y les hace caso
* **Cuestionario:**

1. ¿Se puede encontrar fácilmente el tutorial?

* ¿Te costó encontrar el tutorial?
  + *Sí, más de lo que me gustaría admitir.*
* Si has entrado en el menú equivocado alguna vez, ¿cuántas veces te ha pasado?
  + *Unas 2, 3 veces, y luego no sabía salir.*
* ¿Te parece intuitivo/ tiene sentido el posicionamiento del tutorial?
  + *No, para nada.*
* ¿Te parece el menú principal sencillo/intuitivo o no?
  + *Está fatal utilizado el espacio y encima es difícil de comprender, así que no.*

1. ¿Se indican todos los controles a usar?
   * ¿Podías leer fácilmente el texto?
     + *Sí, pero quizás la letra era un poco pequeña.*
   * ¿Entendías bien que hacía cada tecla?
     + *Sí, perfectamente.*
   * ¿Comprendes lo que implica cada movimiento?
     + *Sí, el tutorial te enseñaba las situaciones para usarlos y estaba bastante bien.*
2. Se entiende el/los objetivo/s?

* ¿Te has quedado sin saber qué hacer en algún momento?
  + *No, siempre he sabido qué hacer.*

1. ¿Es la selección de clases amplia?
   * ¿Habrías querido poder escoger a otra clase?
     + *Sí, la del ingeniero tenía buena pinta en el menú principal pero no lo he podido coger.*
   * En el juego hay un total de 9 clases. ¿Te parece extensa la selección de clases para el tutorial?
     + *Sí, es muy apropiado para que un principiante aprenda a jugar.*
2. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada clase?
   * Cada clase tiene mecánicas especiales (el organizador explica las mecánicas de la clase elegida). ¿Se ha mencionado en algún momento algo sobre tus mecánicas especiales?
     + *Sólo me han comentado sobre los cohetes haciendo daño en área.*
   * ¿Has encontrado algún movimiento/mecánica que te parezca especial que no te haya dicho el tutorial?
     + *No me di cuenta de nada especial. Sí que salió un personaje volando al lanzarle un cohete, pero suponía que iba a pasar. Hombre, una explosión te debería de echar para atrás.*
3. ¿Se entienden las mecánicas principales de cada arma?
   * ¿Te han explicado cómo funciona cada arma y para qué sirve?
     + *Sí, lo básico. Supe más sobre el funcionamiento de cada una por lógica y experiencia.*
   * ¿Las has usado apropiadamente?
     + *No, he usado el lanzamisiles cuando he podido y la escopeta si se acercaban demasiado. La verdad es que la pala parece inútil teniendo la escopeta.*
4. ¿Se explican los diferentes modos de juego?
   * ¿Has jugado a algún modo de juego en especial?
     + *No que yo sepa.*
   * ¿Cuántos modos de juego hay?
     + *Creo que unos 3.*
   * ¿En qué consiste cada uno?
     + *Supongo que tendrán el típico team deathmatch, control de puntos y atrapa la bandera.*