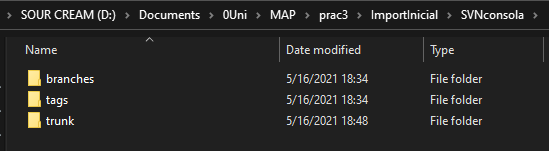
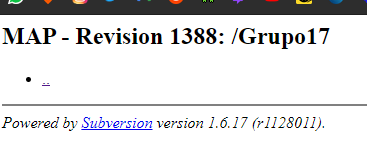
Enrique Juan Gamboa

**PRÁCTICA 3: USO DE SVN Y SUBVERSION**

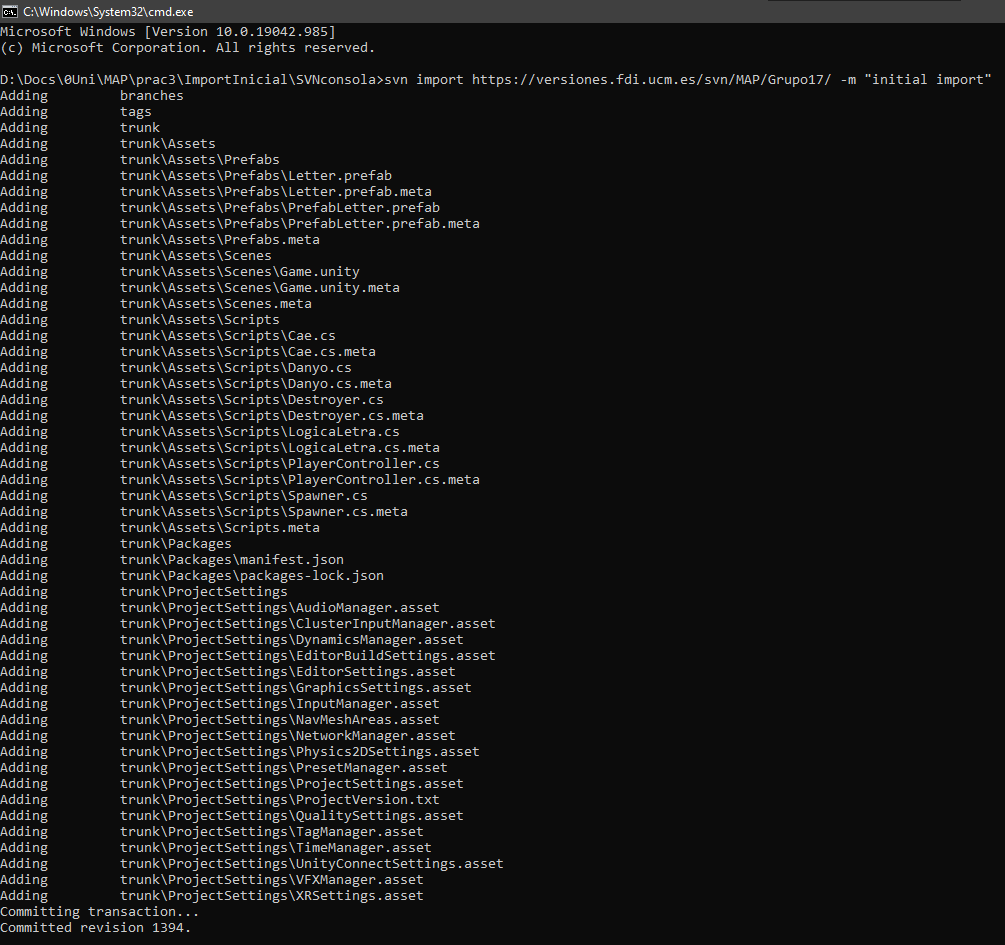
1. **Importar de local a Subversion**

****

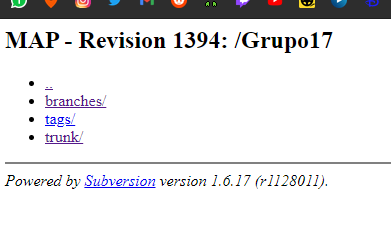
*Creada la estructura de directorios y metido el proyecto en trunk.*

**

*El repositorio se encuentra vacío*

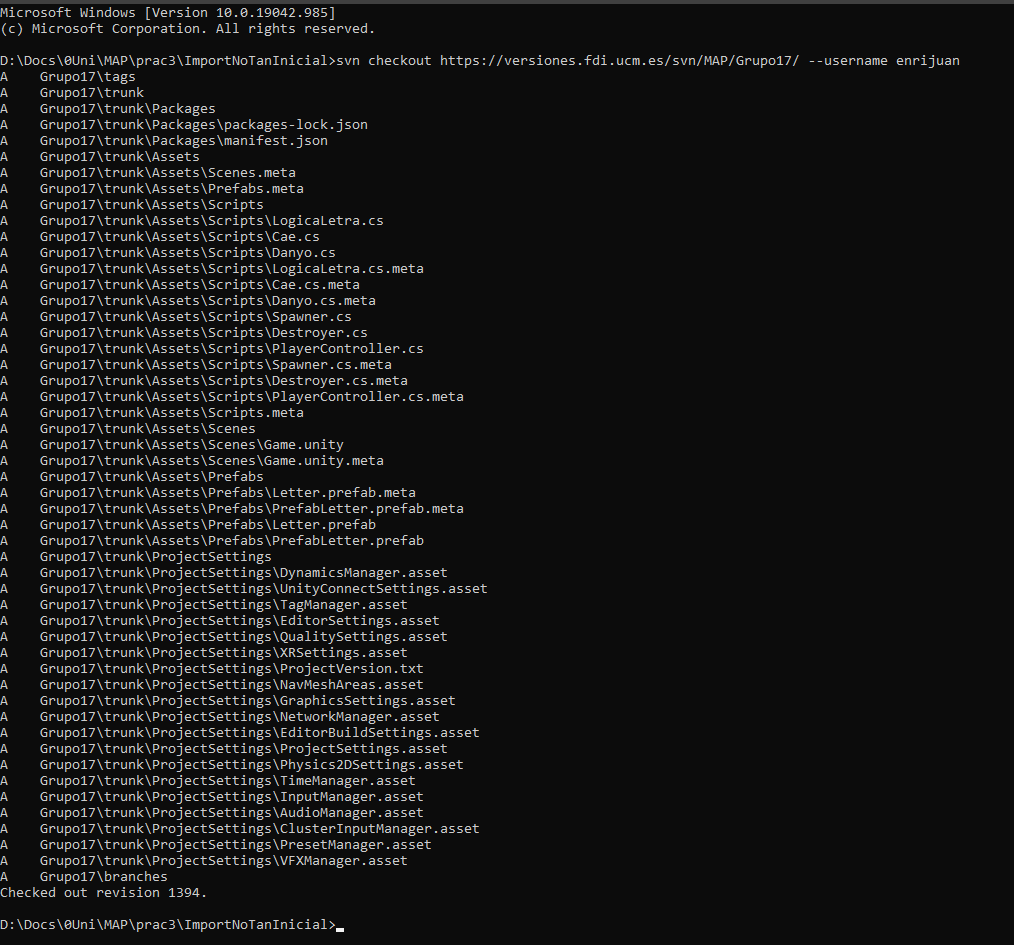
**

*Importado el directorio desde cmd*

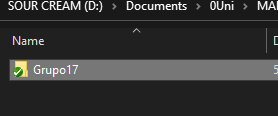
**

*Ya aparece en el repositorio!*

1. **Copia local de Subversion**

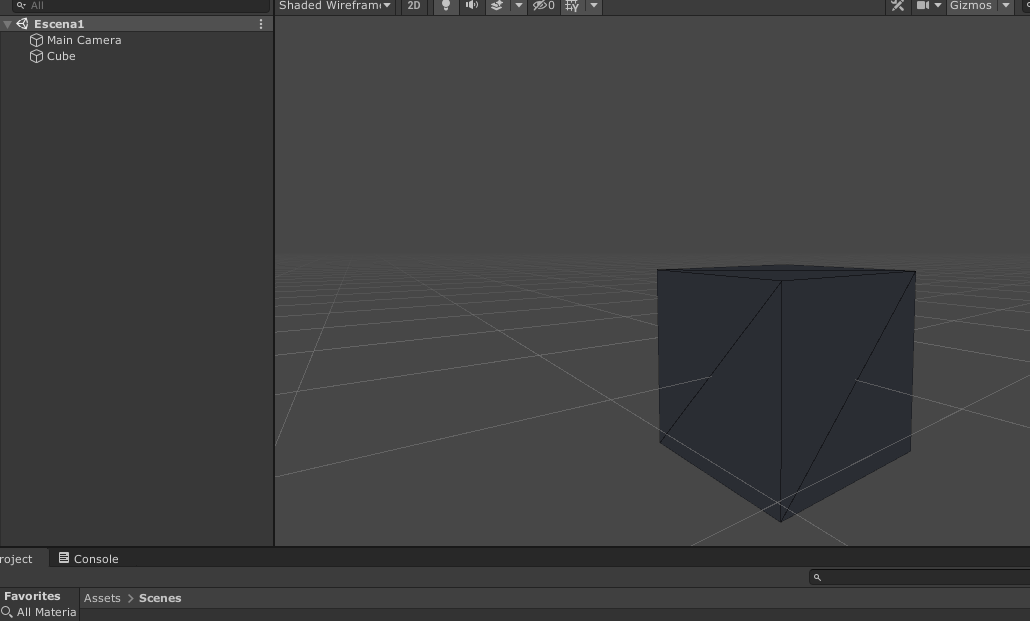
****

*Hecho la copia local en una carpeta nueva*

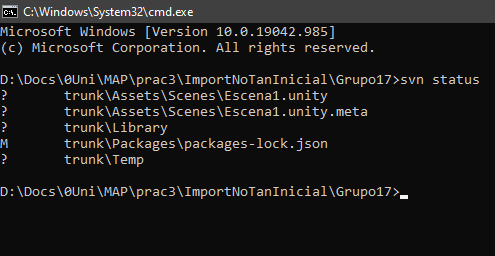
**

*Carpeta aparece con tick indicando de que está al día con su versión en el repo*

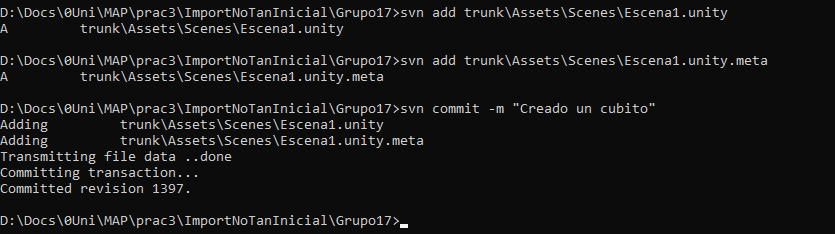
1. **Ciclo de trabajo**

**

1. *Creado el cubo y guardada la escena*

**

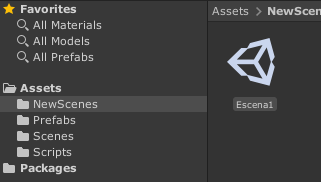
1. *Aparecen los archivos modificados y nuevos*

**

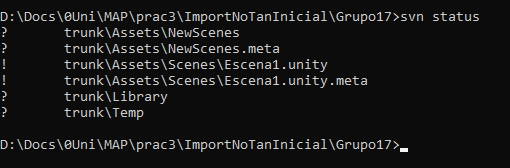
1. *Añado los nuevos archivos y hago el commit*

*3., 4. : Debido a que no dispongo de compañero, no puedo hacer la parte de Estudiante2*

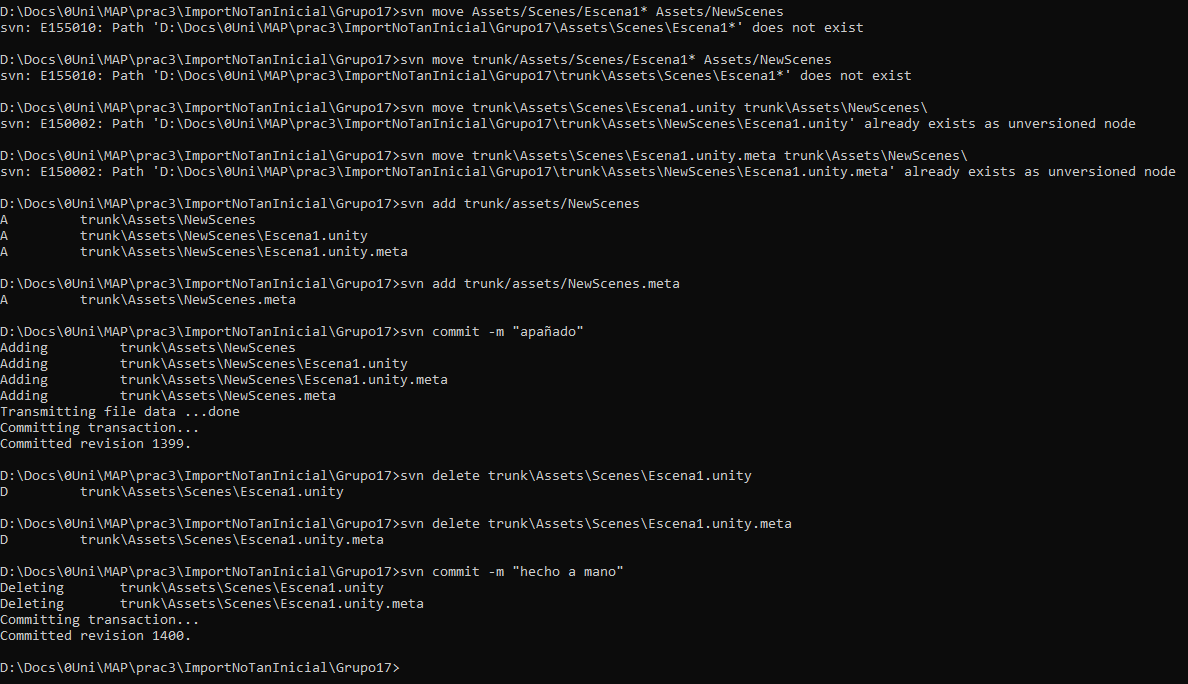
1. **Moviendo archivos**

**

1. *Movido la escena a una nueva carpeta*

**

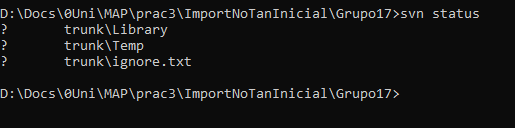
1. *SVN ha perdido rastro de la escena!*

**

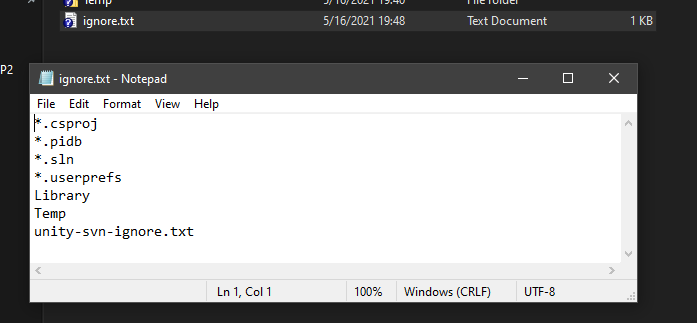
1. *Debido a extraños errores, he optado por hacer lo que hace la función move a mano*

*2.: Debido a que no dispongo de compañero, no puedo hacer la parte de Estudiante2*

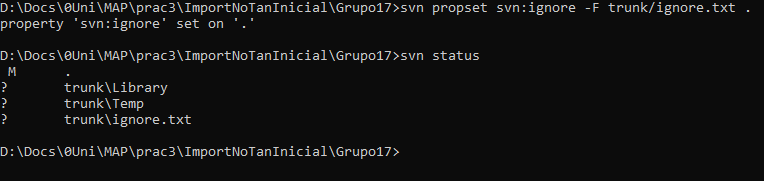
1. **Ignorando archivos**

**

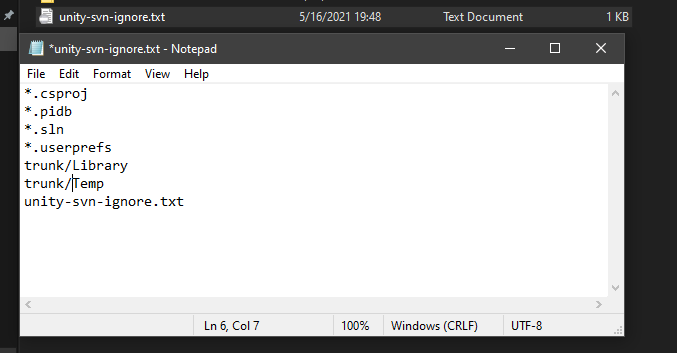
1. *Aparece Library y Temp!*

**

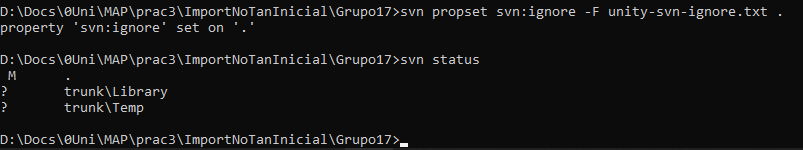
1. *Creado el ignore*

**

*EL IGNORE NO FUNCIONA!!*

**

*Pruebo con un trunk/ por si acaso*

**

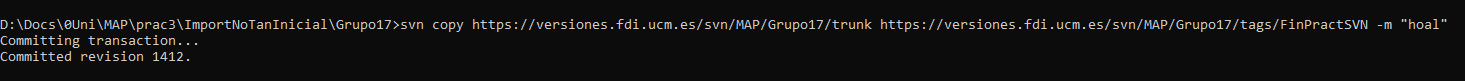
*…*

*2.: Debido a que no dispongo de compañero, no puedo hacer la parte de Estudiante2*

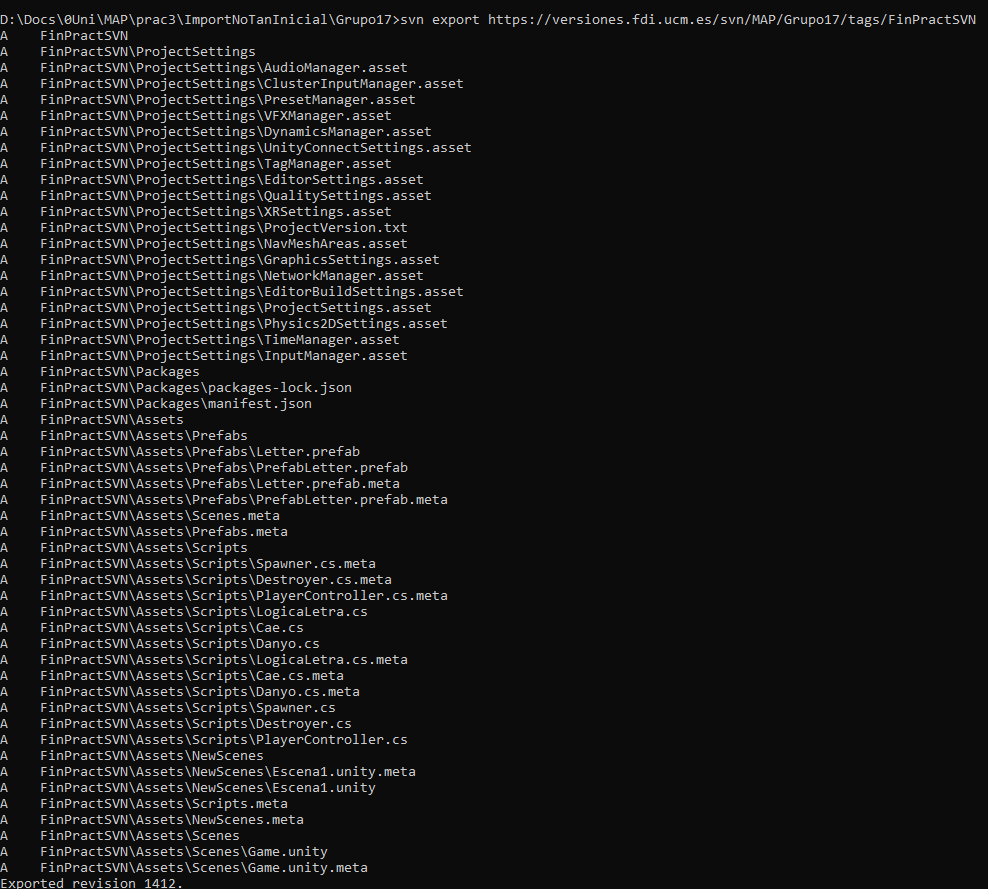
1. **Simular trabajo en equipo con SVN**

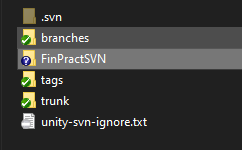
***Debido a que no dispongo de compañero, no puedo hacer esta parte. A pesar de ello, ya he utilizado suficiente gestores de repositorios en otras asignaturas para saber qué ocurre y qué hay que hacer en cada caso, como cuando se suben dos modificaciones al mismo tiempo de un mismo archivo o cuando se cambia la estructura de las carpetas.***

1. **Final**

****

*Último tag*

**

**

**

*Export!*