Enrique Juan Gamboa

**PRÁCTICA 1: HISTORIAS DE USUARIO**

**DE *“PSSST”* (1983)**

***Las historias están dividas por cada “elemento” que las pide, y en orden de relevancia.***

1. **Jugador**
   1. Como jugador quiero ver lo que está pasando en la pantalla
   2. Como jugador quiero poder moverme con el teclado
   3. Como jugador quiero controlar a un personaje (robot)
   4. Como jugador quiero proteger una planta para ganar
   5. Como jugador quiero tener enemigos
   6. Como jugador quiero armas (insecticidas) que me permiten derrotar enemigos
   7. Como jugador quiero poder tener una puntuación
   8. Como jugador quiero poder recoger ítems que me suban la puntuación
   9. Como jugador quiero que matar enemigos me dé puntuación
   10. Como jugador quiero tener vidas
2. **Robot (personaje principal)**
   1. Como robot quiero desplazarme en todas direcciones
   2. Como robot quiero poder defenderme de los enemigos
   3. Como robot quiero defender la flor
   4. Como robot quiero poder coger insecticidas
   5. Como robot quiero usar insecticidas contra los enemigos
   6. Como robot quiero poder dejar insecticidas
   7. Como robot quiero poder coger ítems que me suban la puntuación
3. **Flor (objetivo principal)**
   1. Como flor quiero crecer hasta un punto
   2. Como flor quiero ser defendida por el robot
   3. Como flor quiero que los enemigos me hagan daño
   4. Como flor quiero que me salgan hojas aleatoriamente
   5. Como flor quiero que, si tengo hojas, crezca más rápido
   6. Como flor quiero que, si me ataca un enemigo, mengüe
   7. Como flor quiero que, si me ataca un enemigo, me desaparezcan las hojas
4. **Gusano (enemigo)**
   1. Como gusano quiero atacar a la flor
   2. Como gusano quiero dañar al robot
   3. Como gusano quiero desplazarme lentamente hacia la flor
   4. Como gusano quiero que sólo me mate el insecticida azul
   5. Como gusano quiero que me ralentice el insecticida rojo
   6. Como gusano quiero que el insecticida amarillo no me haga nada
5. **Bicho (enemigo)**
   1. Como bicho quiero atacar a la flor
   2. Como bicho quiero dañar al robot
   3. Como bicho quiero desplazarme erráticamente y velozmente hacia la flor
   4. Como bicho quiero que sólo me mate el insecticida rojo
   5. Como bicho quiero que me ralentice el insecticida amarillo
   6. Como bicho quiero que el insecticida azul no me haga nada
6. **Avispa (enemigo)**
   1. Como avispa quiero atacar a la flor
   2. Como avispa quiero dañar al robot
   3. Como avispa quiero desplazarme parabólicamente hacia la flor
   4. Como avispa quiero que sólo me mate el insecticida amarillo
   5. Como avispa quiero que me ralentice el insecticida azul
   6. Como avispa quiero que el insecticida rojo no me haga nada
7. **Diseñador**
   1. Como diseñador quiero que haya un menú de inicio
   2. Como diseñador quiero que haya una serie de niveles
   3. Como diseñador quiero que haya un sistema de puntuación
   4. Como diseñador quiero que aumente la dificultad a medida que se avanza en el juego
   5. Como diseñador quiero que todos los niveles tengan la misma distribución
   6. Como diseñador quiero que cada nivel tenga:
      1. Un área para desplazarse
      2. Una flor que proteger
      3. Unas zonas donde aparezcan insecticidas, ítems y enemigos
   7. Como diseñador quiero que cada nivel tenga diferentes parámetros para:
      1. Aparición de enemigos
      2. Aparición de ítems
      3. Crecimiento de la planta
      4. Distribución de los insecticidas
   8. Como diseñador quiero que haya un sistema de vidas
   9. Como diseñador quiero que haya una mecánica de “piedra-papel-tijera” entre los insecticidas y los enemigos
   10. Como diseñador quiero poder cambiar de insecticida
   11. Como diseñador quiero que al crecer por completo la flor se pase de nivel
   12. Como diseñador quiero que al morir por completo la flor se quite una vida o se acabe la partida
   13. Como diseñador quiero que haya animaciones para:
       1. El robot
       2. Los enemigos
       3. Los ítems
       4. La flor
       5. Los ataques con el insecticida
   14. Como diseñador quiero que haya sonidos que acompañen al *gameplay*