

Hola muy buenas. Te escribo este documento para decirte los problemas que he encontrado a la hora de realizar los ejercicios.

En el tema del fps el problema que he visto ha sido a la hora de realizar el shooter, consigo que dispare a la dirección que yo quiero, pero lógicamente como mi componente tiene collider, llega un momento que choca consigo mismo.

El segundo inconveniente fue que no me restaba vida los enemigos, hasta que coloqué otro collider en el fps.

Por último, cuando disparaba hacia arriba, me daba error dado que no encontraba nada en que disparar y el juego me crasheaba, con lo que lo he arreglado metiéndolo en un try catch.

En cuanto al avión, el problema fue conseguir que mi avión empezara a moverse solo y al girarlo, pudiera seguir esa dirección, dado que la dirección que llevaba era la misma que estaba llevando hasta ese momento.

En cuanto a las esferas me ha parecido más fácil que el shooter y me ha gustado bastante realizar estos dos juegos.