

Enrique Juan Gamboa

Nacionalidad: Española Fecha de nacimiento: 20 ene 2002

Número de teléfono: (+34) 658712293

Dirección de correo electrónico: enrijuan@ucm.es

☑ Dirección de correo electrónico: enrique.jg02@gmail.com

Obmicilio: Calle de Santa Teresa 3, 28770 Colmenar Viejo (España)

EXPERIENCIA LABORAL

Profesor de Robótica, Diseño y Programación en inglés y español

Robots in Action [4 feb 2023 – Actual]

País: España

Ofrezco clases de robótica presenciales a alumnos de primaria y secundaria, y a la vez doy cursos de programación en diversos lenguajes como Python, HTML y Roblox Lua. Esto último implica también educar sobre el diseño de juego, de sonido y visual.

Profesor y monitor de campamento de Robótica y Programación en inglés

King's College, UpLevel (mediante Robots in Action) [jun 2024 – jul 2024]

Población: Soto de Viñuelas, Sanchinarro | País: España

Ofrecí clases de robótica y programación a niños de primaria en varias localidades distintas, y ejercí de monitor en ellas en la duración de los campamentos de immersión lingüística que ofrecían.

Diseñador de Metaverso

Oubita [21 feb 2022 – 17 sept 2022]

Población: Alcobendas | País: España

Asignado a crear la presencia de la compañía en diferentes plataformas de metaverso. Esto incluía:

- 1. Diseño y bocetado de entornos virtuales para clientes
- 2. Modelado 3D de sendos entornos
- 3. Programación e implementación a diversas plataformas
- 4. Organización de eventos dentro de la empresa para mostrar lo realizado y escuchar ideas y cambios

barman

Grace O'Malley Irish Pub [1 sept 2021 – 1 mar 2022]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Encargado de manejar la barra y el local. Esto incluía:

- 1. Servicio a mesa
- 2. Mantenimento de la barra (grifos, electrodomésticos, etc.)
- 3. Mantenimiento de las instalaciones elécticas (alumbrado, sonido, etc.)
- 4. Cocina
- 5. Llevar, calcular y repartir cuentas
- 6. Mentener orden dentro del bar

Clases particulares

Particular [1 mar 2020 – Actual]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Ofrezco clases tanto de inglés conversacional a nivel C2 para varias personas como de matemáticas para alumos de ESO. Durante el confinamiento impartí dichas clases online, añadiendo física e historia de 2º de Bachillerato.

Técnico reparador de electrónica de consumo

Particular [1 jun 2017 - Actual]

Población: Colmenar Viejo | País: España

Ofrezco recambios de pantallas, cámaras y baterías a una amplia variedad de teléfonos y portátiles, ademas de asistenca a la hora de construir y diagnosticar ordenadores de sobremesa.

He sido capaz de ampliar mis conocimientos a base de auto-enseñarme y guías online.

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid (Facultad de Informática) [28 sept 2020 - Actual]

Dirección: Calle del Profesor José García Santesmases 9, 28040 Madrid (España) | Sitio web: informatica.ucm.es

Ingeniería Informática

Technological University Dublin [11 sept 2023 – 25 may 2024]

País: Irlanda | Sitio web: https://www.tudublin.ie/

Socorrista de Piscinas y Parques Acuáticos

Balneagua Formación [1 abr 2018 – 1 may 2018]

Dirección: Calle Avenida de la Sierra 24, 28701 San Sebastián de los Reyes (España)

Curso de ingeniería Electrónica

ICAI [1 jul 2017 – 31 jul 2017]

Dirección: Calle de Alberto Aguilera 25, 28015 Madrid (España)

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

Lengua(s) materna(s): español | inglés

COMPETENCIAS DIGITALES

JavaScript / C++ / Unity / HTML / CSS / PhotoShop / Blender / Video Editing / C# / Manejo de ToonBoom Harmony

AFICIONES E INTERESES

Electrónica antigua

Encuentro apasionante cómo funcionaban y reparar electrónica desde finales de los 80 hasta los 2000. La ingenuidad de los diseñadores y las maneras de resolver problemas con sistemas mecánicos y analógicos me parecen apasionantes.

Carpintería

A pesar de ser bastante nuevo en este ambiente, encuentro la carpintería una habilidad muy útil y entretenida, y hago pequeños proyectos de vez en cuando.

Entornos 3D

En mi tiempo libre paso mucho tiempo creando escenarios y paisajes en 3D, ya sea recreando sitios que he visto o parajes de ficción que puedan servir para *storytelling*.