

# Programação para Web

## *XHTML*

Ivo Calado

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Alagoas

22 de Fevereiro de 2016

# Roteiro

- 1 Introdução
- 2 Sintaxe
- 3 O que temos mais em XHTML?
- 4 Validando documentos XHTML



O que é?

# O que é?

# O que é?

- Trata-se de uma padronização praticamente idêntica ao HTML 4.01 com apenas algumas diferenças
- XHTML é uma versão mais restrita e limpa do HTML
- XHTML foi desenvolvido pela W3C para ajudar desenvolvedores na transição do HTML para XML
- Migrando para XHTML, desenvolvedores Web podem fazer parte do mundo do XML mas mantendo retrocompatibilidade com o HTML



O que é?

# O que é?

- Trata-se de uma padronização praticamente idêntica ao HTML 4.01 com apenas algumas diferenças
- XHTML é uma versão mais restrita e limpa do HTML
- XHTML foi desenvolvido pela W3C para ajudar desenvolvedores na transição do HTML para XML
- Migrando para XHTML, desenvolvedores Web podem fazer parte do mundo do XML mas mantendo retrocompatibilidade com o HTML
- Agora, um documento HTML passa a ser definido como uma aplicação XML



# O que ganhamos com o XHTML?

- Documentos XHTML estão em conformidade com XML. Deste modo podem ser facilmente visualizados, editados e validados por ferramentas de XML
- Especialmente útil para navegadores de dispositivos embarcados que não podem ficar se preocupando em tentar dar “significado” à documentos HTML mal formados

# Porque usar XHTML?

- Possui uma sintaxe mais rígida que o HTML
- Possibilita a criação de páginas Web mais consistentes e mais bem estruturados que no HTML
- Páginas que seguem o padrão XHTML recebem um selo de qualidade da W3C

## O que já sabemos...

- A sintaxe é bastante parecida com o HTML



## O que já sabemos...

- A sintaxe é bastante parecida com o HTML
- Praticamente toda a sintaxe é compatível com o HTML porém o inverso não é verdadeiro
- Há diversos pontos que devem ser considerados na sintaxe, como: DOCTYPE, case-sensitive, fechamento de tags, formatação de atributos etc



## Exemplo de XHTML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
    Transitional//EN"
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.
        dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/TR/xhtml1" xml:lang="en"
    lang="en">
  <head>
    <title>Every document must have a title</title>
  </head>
  <body>
    ...your content goes here...
  </body>
</html>
```

## DOCTYPE

# Declaração de DOCTYPE

- Em documentos XML é comum o uso de documentos dtd ou XMLSchema que possibilitem a validação da sintaxe de um documentos
- Neste sentido, devemos identificar no documento XHTML as regras de validação

---

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0  
    Transitional//EN"  
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.  
    dtd">
```

---

# Tipos de arquivos DTD

- Existem 3 tipos de arquivos DTD que são o **Strict**, **Transitional** e **Frameset**
- A diferença entre os 3 arquivos de validação está nos atributos aceitos
- Dependendo do tipo da página Web (uso ou não de CSS, uso de frames), deve-se fazer a seleção do DTD correto
- Validadores podem ser utilizados para fazer a seleção correta

## DOCTYPE

## Tipos de DTD

---

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.
    dtd">
```

```
<!DOCTYPE html
PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

---

## Case sensitive

Enquanto que em HTML podemos fazer algo assim:

---

`<HtML> <HEad> </heAD> </HTML>`

---

em XHTML TODOS os atributos e tags devem ser minúsculos

## Case sensitive

Enquanto que em HTML podemos fazer algo assim:

---

```
<HtML> <HEad> </heAD> </HTMl>
```

---

em XHTML TODOS os atributos e tags devem ser minúsculos

Exemplo:

---

```
<!-- This is invalid in XHTML -->
```

```
<A Href="/xhtml/xhtml_tutorial.html">XHTML Tutorial</A>
```

```
<!-- Correct XHTML way of writing this is as follows -->
```

```
<a href="/xhtml/xhtml_tutorial.html">XHTML Tutorial</a>
```

---

## Fechamento de *tags*

- Todas as tags devem ser fechadas

---

`<!-- This is invalid in XHTML -->`

`<p>`This paragraph is not written according to XHTML  
syntax.

`<!-- This is also invalid in XHTML -->`

``

---



## Fechamento de *tags*

- Todas as tags devem ser fechadas

---

`<!-- This is invalid in XHTML -->`

`<p>This paragraph is not written according to XHTML  
syntax.`

`<!-- This is also invalid in XHTML -->`

``

---

`<!-- This is also valid now -->`

``

---

# Formatação de atributos

Em HTML é possível um código como esse

---

```

```

---

Porém em XHTML todos os atributos devem estar entre aspas

# Formatação de atributos

Em HTML é possível um código como esse

```

```

Porém em XHTML todos os atributos devem estar entre aspas

```

```

# Minimização de atributos

Em algumas tags é possível a utilização de atributos sem valor

---

```
<option selected>
```

---

Porém, atributos sem valor não são possível em XML. Deste modo, a seguinte abordagem foi utilizada

---

```
<option selected="selected">
```

---

# Atributo name e id

- Em HTML é comum a utilização do atributo **name** para identificação do elemento...

# Atributo name e id

- Em HTML é comum a utilização do atributo **name** para identificação do elemento...
- Porém, em XHTML o atributo **id** assume este papel

---

```

```

---

# Fechamento de tags

Tags em XHTML devem estar corretamente fechadas

---

~~<b>~~~~<i>~~ This text is bold and italic ~~</b>~~~~</i>~~ (ERRADO)

~~<b>~~~~<i>~~ This text is bold and italic ~~</i>~~~~</b>~~

---

## O que temos mais em XHTML?

- Atributos base: **class**, **id**, **style**, **title**
- Atributos de linguagem: **dir**, **lang**
- Eventos: **onload**, **onchange**, **onsubmit**. Veremos com mais detalhes em DHTML!
- Módulos: a especificação XHTML é dividida em diversos módulos dependendo da funcionalidade. Ou seja, um dispositivo pode implementar apenas alguns recursos



# Validando documentos XHTML

`http://www.validome.org/`