

## REAL TIME

13-12-13

Uppel

Esempio sulle formule  $\rightarrow$

- prefici
- accensione delle lampade

Il simulatore, il generatore di stato di Uppel verifica tutte le combinazioni in cui si possono susseguire le azioni da fare  
loccazioni: committed ed urgent

proibite su tutte le altre azioni  
le cose locali decise con urgent  
vengono in secondo piano, se ci si  
trova in un punto di sincronizzazione.  
me. Uno stato committed non  
può ritardare, non è più parallelo  
agli altri.

Differenza tra guardia ed inve-  
riente :

La guardia vincola l'azione, che non  
si verifica se la guardia non è true,  
mentre l'invariante vincola lo perma-  
nente nello stato.

committed  $\rightarrow$  riguarda tutto il  
sistema (global)

urgent  $\rightarrow$  priorità locale, è equiva-  
lente a mettere in invariante

Le condizioni committed servono a  
migliorare le prestazioni, riducendo  
l'interleaving.

Esercizi.

Torneo di Axelrod : strategie

→ ALL D

"Always Defect"

→ TIT - FOR - TAT

→

→

Gioco del ~~polo~~ in "Rebel without a cause"