

REAL TIME

16-10-13

Albero di raggiungibilità
mercature \rightarrow

nell'esempio p_1, p_2, p_3

001

\downarrow un token in p_3

La mercatura dice lo stato dello rete

Grafo di raggiungibilità \rightarrow
automi a stati finiti

Algoritmo di Karp - Miller

$x[t >$

x esbilita t , x è una mercatura

P insieme dei posti

y, x, x' sono mercature quindi vettori

$y \leq x'$ eut $y(p) \leq x'(p)$

\downarrow
tutti i
posti.

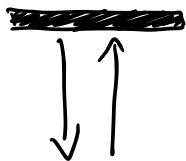
\downarrow
il valore di un posto
specifico p

L'algoritmo sopra e da prendere parte
c'è un accumulo, senza togliere, cioè
non vengono consumati token.

$W \rightarrow$ come posto limitatore

Si deve avere la rete e la marea
una ideale

L'esecuzione dell'algoritmo genera il
corrispondente albero di copertura
Le transizioni collegate da un arco creano
da un nodo si dicono invarianti



Limitatore del
la rete in base
al numero di posti
disponibili (nel
buffer ed esempio)

posto complementare
le usate diventano
entrate e uscite

Si limita la fonte di accumulo
per evitare l'limitatore

La limitatezza della rete è una proprietà DECIDIBILE, cioè esiste un algoritmo che può risolvere il problema che si sta considerando, in questo caso verificare se la rete è limitata

Raggiungibilità di uno stato, se ci si può arrivare