

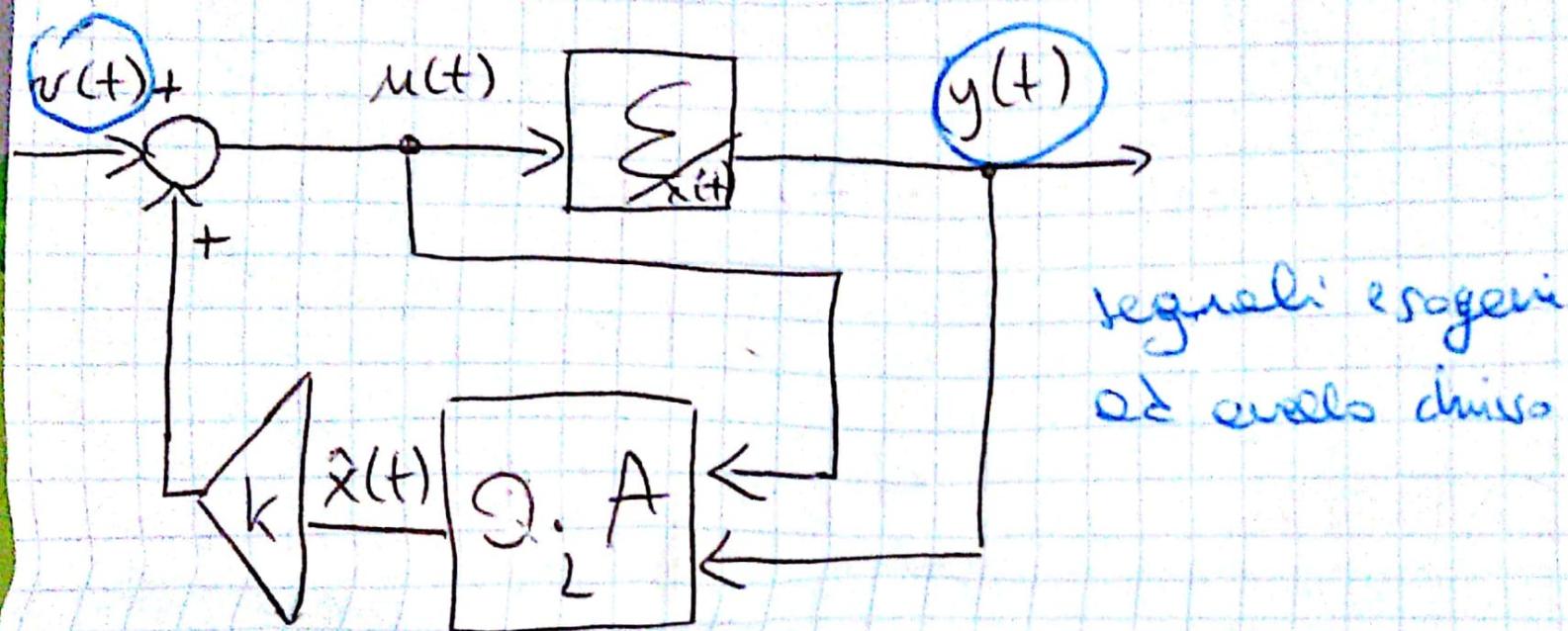
TDS

LEZIONE 25

18-12-18

Compensatore Dinamico

Realizza la retroazione dinamica del
l'usato



In questo caso si controlla il punto
di x , si usa la struttura portale, cioè
 $\hat{x}(t)$

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = Ax + Bu, \quad \hat{x}(0) = x_0 \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

$$u(t) = K \hat{x}(t) + v(t)$$

$(Kx + v)$

O.A. $\begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + \underbrace{Bu(t)}_{\text{in}} + L(\hat{y}(t) - y(t)), \\ \hat{x}(0) = \hat{x}_0 \\ \dot{\hat{y}}(t) = C\hat{x}(t) + \underbrace{Du(t)}_{\text{in}} \end{cases}$

$(Kx + v)$

$$\begin{bmatrix} \dot{\hat{x}} \\ \dot{\hat{x}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & Bk \\ -LC & A+Bk+LC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{x} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B \\ B \end{bmatrix} v(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} C & Dk \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{x} \end{bmatrix} + [D] v(t)$$

$\left. \begin{array}{l} \dot{x} = Ax + BK \hat{x} + Bv \\ y = Cx + DK \hat{x} + Dv \end{array} \right\}$

$$\dot{x} = Ax + BKx + Br + Ly - Ly$$

$$\dot{y} = Cx + DKx + Dr$$

$$\dot{x} = (A + BK + LC)x - LCx + Br$$

Si vuole studiare il sistema in peste
base $\tilde{x} = \begin{bmatrix} x \\ e \end{bmatrix}$, con $e = x - \hat{x}$

l'errore di insorgimento

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{e} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ -I & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ x - \hat{x} \end{bmatrix}$$

Si considera che:

$$\begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & I \end{bmatrix}$$

$$\bar{A} = \tau^{-1} A \tau = \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B_K \\ -LC & (A+BK+LC) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & -I \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} A+BK & -B_K \\ 0 & A+LC \end{bmatrix}$$

$$\bar{B} = \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B \\ - \\ B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B \\ - \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & BK \\ A+LC & BK+ \\ (A+BK+LC) \\ -(A+LC) \end{bmatrix}$$

$$\bar{C} = [C \quad DK] \begin{bmatrix} I & 0 \\ I & -I \end{bmatrix} = [C+DK \quad -DK]$$

$$\bar{D} = D$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{e} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (A+BK) & -BK \\ 0 & A+LC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ e \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix} v(t)$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} C + DK & -DK \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ e \end{bmatrix} + [D] v(t)$$

È il sistema ed è molto chiuso

Questo dipende da K e da L , i cui valori, rispettivamente dipendenti da K e da L , sono separati gli uni dagli altri.

1) Stabilità Asintotica

Si ottiene se:

si determina K t.c. $\text{sp}(A+BK)$

le tutti gli autovalori asintoticamente

stabili e L t.c. $\text{sp}(A+LC)$ le

tutte gli autovalori es. stabili

In particolare, se $P_k(\lambda), P_L(\lambda)$ possono di per sé in astratti, deve risolvere due problemi separati (ma si vedranno strettamente legati) di sintesi di regolazione esistente. Quindi R progetta un compensatore che sopela le due zette - $\rho_0 = \text{blanc} \rightarrow$ vale il principio di zoppe = sono velle auto del compensatore di numero).

$$\exists K \text{ t.c. } \det(\lambda I - (A + BK)) = P_k(\lambda)$$

$$\exists L \text{ t.c. } \det(\lambda I - (A + LC)) = P_L(\lambda)$$

Si può fare se (A, B, C) è componibile e raggiungibile e osservabile
2)

$$\dot{x} = (A + BK)x + BK\epsilon + BV, \quad x(0) = x_0$$

$\ddot{\epsilon} = (A + LC)\epsilon, \quad \epsilon(0)$ l'evoluzione di ϵ non dipende da $v(t)$

Principio di depongibile

$$3) W_{yr}(\lambda) = [C + DK \quad -DK].$$

$$\left[\begin{array}{c|c} (\lambda I - (A+BK))^{-1} & BK \\ \hline - & - \\ 0 & | \quad (\lambda I - (A+LC))^{-1} \\ - & - \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c} B \\ \hline - \\ 0 \end{array} \right] + D$$

L'intero è posto matrice regolare

\circ blocchi e le seguenti

$$\left[\begin{array}{c|c} (\lambda I - (A+BK))^{-1} & BK^* \rightarrow \text{l'intero} \\ \hline - & - \\ 0 & | \quad (\lambda I - (A+LC))^{-1} \end{array} \right]$$

\rightarrow l'intero da prima
non è l'
intero da
sua forma

Risarcendo, allora, si ottiene:

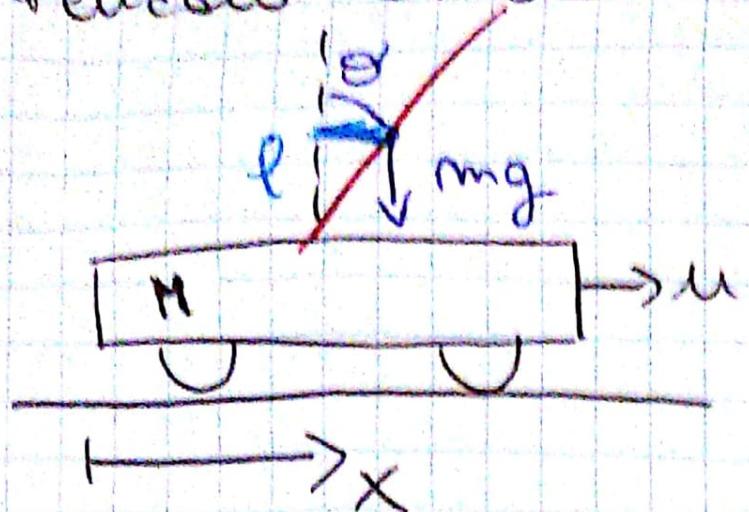
$$= [C + DK - Dk] \left[(A - (A+Bk))^{-1} B \right] + D =$$

$$= C(C + DK) (A - (A+Bk))^{-1} B + D$$

le perite non raffigurabile \Rightarrow
cancelle

IP sistema \Rightarrow comporta come se \Rightarrow fone
fatto una retroazione fisica dello stato

Pendolo Inverso



massa $M \gg m$

cenello

pendolo

scorsore su θ

✓ consideriamo gli scambi
complementari come trascurabili

L lunghezza dell'asta

$$L = \frac{L}{2}$$

$$(J + m\ell^2)\ddot{\theta} - m\ell \sin\theta \ddot{x} + m\ell \dot{x} \cos\theta = 0$$

$M\ell$

momento di inerzia dell'asta rispetto all'asse orizzontale

Analisi delle due masse fanno molte diverse, si possono studiare i due sistemi come separati, perché le masse dell'uno non considerano l'altro.

$$T(x = u \Rightarrow \dot{x} = \frac{u}{r^p})$$

$$\ddot{z} = \begin{bmatrix} \ddot{z}_1 \\ \ddot{z}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g \\ \ddot{g} \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \ddot{z}_1 = \ddot{z}_2 \\ \ddot{z}_2 = -\frac{g \sin \theta}{(J+mr^2)} \sin \theta_1 - \frac{mr \cos \theta_1}{r(J+mr^2)} u \end{cases}$$

Si è eliminato il moto del carrello
nelle sue forme esplicate
Si è ottenuta una rappresentazione di
stato, plus non trovare

$$\begin{bmatrix} \ddot{z}_1 \\ \ddot{z}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_1(z, u) \\ f_2(z, u) \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$A = \frac{\partial f}{\partial x} \Big|_{t=0, u=0}$$

$$B = \frac{\partial f}{\partial u} \Big|_{t=0, u=0}$$

Quindi:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{\partial m e}{\partial m e^2} & 0 \end{bmatrix} \quad *$$

$$B = \begin{bmatrix} 0 \\ -\frac{m e}{e p (\delta + m e^2)} \end{bmatrix}$$

Quindi il modello linearizzato è il seguente:

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx, \quad C = [1 \quad 0], \quad D = 0$$

Ti restano now dipende da u

$$\dot{x}_1 = 0, \quad x_2 = 0, \quad u = 0$$

$$u = Ky = Kct$$

U

$$\ddot{z} = A + BKc t$$

Dove:

$$A + BKc = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl}{(J+ml^2)} & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{-me}{I((J+ml^2))} \end{bmatrix}$$

$$\cdot [k \quad 0] = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \frac{mgl(1-k)}{I(J+ml^2)} & 0 \end{bmatrix}$$

Sono in competizione dinamiche
perché quelli mettono una pressione

Ora si vede se è possibile costruire
di meno:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = B = \begin{bmatrix} 0 \\ B \end{bmatrix} \quad C = [1 \ 0]$$

$= \mu e^2 / (\gamma + \mu e^2)$

Il sistema è completamente onewebile
e raggiungibile

$$R = \begin{bmatrix} 0 & B \\ B & 0 \end{bmatrix}$$

matrice di raggiungibilità
e tempo pieno

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

matrice di onewebilità
e tempo pieno

(Se così non fosse, allora il modello si-
scritto non sarebbe minimale)

Si procede con le sintesi

In whole construct in observation mode the L' cause by noise in scenario scenario $e(t) = e^{-dt} \tau(0)$

$$P_L(\lambda) = (\lambda + \alpha)^2$$

$$\det(\lambda I - (A + LC)) = \lambda^2 + 2\alpha\lambda + \alpha^2$$

$$\det \left[\lambda I - \left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \alpha & 0 \end{bmatrix} + \underbrace{\begin{bmatrix} \ell_2 \\ \ell_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\begin{bmatrix} \ell_2 & 0 \\ \ell_1 & 0 \end{bmatrix}} \right) \right] =$$

$$= \det \begin{bmatrix} \lambda - \ell_2 & -1 \\ -\alpha - \ell_1 & \lambda \end{bmatrix} = \lambda(\lambda - \ell_2) - (\alpha + \ell_1) =$$

$$= \lambda^2 - \ell_2\lambda - (\alpha + \ell_1) = \lambda^2 + 2\alpha\lambda + \alpha^2$$

$$\text{All one } -\ell_2 = 2\alpha \Rightarrow \ell_2 = -2\alpha$$

$$+ \ell_1 = -\alpha^2 \Rightarrow \ell_1 = -\alpha^2/4$$

Affioro:

$$\lambda_1 = \frac{gw\beta}{(J + m\beta^2)} - \alpha^2$$

$$\lambda_2 = -2\alpha$$

l'errore $\epsilon(t)$ e' dato con una velocita'
pew ω $\epsilon(t) = e^{-\alpha t} \gamma(s)$

Si sceglie:

$$P_L(\lambda) = (\lambda + \alpha)^2$$

$$P_K(\lambda) = (\lambda + \beta_1)(\lambda + \beta_2) =$$

$$= \lambda^2 + (\beta_1 + \beta_2)\lambda + \beta_1\beta_2$$

$$\det(\lambda I - (A + BK)) = \det \left[\lambda I - \left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ \alpha & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ K_2 \end{bmatrix} \right) \begin{bmatrix} K_1 & K_2 \end{bmatrix} \right]$$

$$= \det \begin{bmatrix} \lambda & -1 \\ -\alpha - \gamma k_1 & \lambda - \gamma k_1 \end{bmatrix} =$$

$$= \lambda(\lambda - \gamma k_1) - (\alpha + \gamma k_2) =$$

$$= \lambda^2 - \gamma k_1 \lambda - (\alpha + \gamma k_2) \Rightarrow$$

$$\beta_1 + \beta_2 = \frac{m\ell}{\pi(\gamma + m\ell^2)} k_1$$

$$\beta_1 \beta_2 = - \left(\frac{\gamma m\ell}{(\gamma + m\ell^2)} - \frac{m\ell}{\pi(\gamma + m\ell^2)} k_2 \right)$$

Le previousi $k_1, k_2, \beta_1 + \beta_2$ e ω
costituisce

Progetto:

I criteri prima dell'auto
luminosità

Robellinse, Audisio, Celotto delle

riparte con prefissi, sfrutti \rightarrow

Ritrovare i tre filtri, stato, (parametri esistono o meno) 16