

**Beachten Sie die Anforderungen an die Dokumentation in der Aufgabenstellung**

## 1 Allgemeine Beschreibung

*Geben Sie kurz an, welche grundsätzliche Systemarchitektur verwendet wird.*

## 2 Systemstruktur

### 2.1 Komponentendiagramm

*Geben Sie hier das Komponentendiagramm an und erläutern Sie die Zusammenhänge.*

### 2.2 Komponenten

*Spezifizieren Sie die einzelnen Komponenten (alle Komponenten, auch Applikationslogik und Persistenzschicht):*

- *Bezeichnung der Komponente*
- *Beschreibung der Export-Schnittstellen*
  - *Name, Signatur*
- *Beschreibung der Import-Schnittstellen*
  - *Name, Signatur.*

*Geben Sie für jede Komponente an, welche Klassen sie enthält. Geben Sie UML-Klassendiagramme an und beschreiben Sie die Klassen wie im Abschnitt "Datenbasis" (siehe unten) beschrieben.*

### 2.3 Benutzungsschnittstelle

*Geben Sie die Elemente der Benutzungsschnittstelle an; verwenden Sie Wireframes zur Visualisierung. Beschreiben Sie einheitliche Bedienabläufe.*

### 2.4 Systemverhalten

*Geben Sie hier beispielhaft eine UML-Sequenzdiagramm (siehe Aufgabenstellung) an.*

### 2.5 Datenbasis

#### 2.5.1 Klassenmodell

*Geben Sie hier UML-Klassendiagramme an und erläutern Sie diese.*

Attribut	Typ	Beschreibung
(name)	(typ)	beschreibender Text

(Bezeichnung der Klasse) - Zusammenstellung Attribute

Methode	Signatur	Beschreibung
(name)	(signatur)	beschreibender Text

(Bezeichnung der Klasse) - Zusammenstellung Methoden

*Ersetzen Sie die Platzhalter durch sinnvolle Angaben. Achten Sie bei der Benennung der Klassen auf Konsistenz zum Klassendiagramm. Geben Sie die Signaturen in Form einer Aufzählung von Parametern (Name und Typ) an, soweit das möglich und sinnvoll ist.*