

# Presentación del Proyecto "RestogEEK"

## **Introducción**

- Nombre del Proyecto: RestogEEK
- Tipo de Proyecto: Sitio web de restaurante
- Equipo de Desarrollo: Arturo Daniel González Rodríguez, Lara Aixa Sofia Araujo Vero e Iván Matías Lezcano

---

## **Objetivos del Proyecto**

- Crear un sitio web para el restaurante "RestogEEK" que brinde una experiencia atractiva para los clientes.
- Proporcionar información sobre el restaurante, su menú y la ubicación.
- Permitir a los clientes contactarnos por cualquier duda o inconveniente mediante nuestro formulario o mediante WhatsApp

---

## **Sprint 1: Planificación y Diseño Inicial**

- Creación de maqueta.
- Creación de 'Marca' (Logos, favicon, background) con Canva.
- Diseño de la estructura HTML inicial.
- Organización de archivos y carpetas
- Creación de la maqueta de la página.
- Selección de paleta de colores y tipografía.
- Configuración del entorno de desarrollo.

## **Sprint 2: Desarrollo de Funcionalidades Básicas**

- Creación de los distintos contenidos dentro de la etiqueta <main> para poder mantener el formato de maquetación estructural.
- Integración de estilos CSS con las funcionalidades.
- Creación del Navbar y del Footer. => (En el footer se encuentra la animación)
- Integrar el Navbar y el Footer para adaptarlo a las distintas secciones.

***Sprint 3: Mejora de la Interfaz.***

- Hacer que todas las páginas sean responsive.
- Crear menú hamburguesa para el Navbar, cuando la página se ve desde dispositivos móviles.
- Crear el dropdown del Navbar.
- Implementación de API's
- Implementación de scripts para mejorar la interactividad y la experiencia del usuario.

***Sprint 4: Pruebas Finales.***

- Pruebas de compatibilidad con navegadores.
- Corrección de errores de diseño y adaptación para dispositivos diversos.
- Preparación de la documentación del proyecto.
- Pruebas exhaustivas de usabilidad y rendimiento.
- Validación de formularios y solución de problemas.
- Refactorización del código para simplificarlo, mejorar el rendimiento y que la página no se renderice harcodeada.

---

***Conclusiones***

- Hemos dividido nuestro proyecto "Restogeek" en cuatro sprints para garantizar un desarrollo organizado y eficiente.
- Cada sprint se centra en tareas específicas, lo que nos permite aprovechar al máximo las habilidades de cada miembro del equipo.

---

¡Gracias por su atención! Estamos ansiosos por llevar el proyecto "Restogeek" al siguiente nivel y ofrecer una experiencia excepcional para lo restante de la cursada. ¡Estamos abiertos a sugerencias!