

Guía de ejercicios 3

1. Hacer una red de Kohonen de 2 entradas que aprenda una distribución uniforme dentro del círculo unitario. Mostrar el mapa de preservación de topología. Probar con distribuciones uniformes dentro de otras figuras geométricas.
2. Resolver (aproximadamente) el “Traveling salesman problem” para 200 ciudades con una red de Kohonen.
3. Hacer un control de un péndulo invertido mediante lógica difusa.